



Dolphin ScreenReader

Versione 25



Dolphin Computer Access Ltd



Data di pubblicazione: 25 March 2026

Copyright © 1998-2026 Dolphin computer Access Ltd.

Technology House
Blackpole Estate West
Worcester WR3 8TJ
Regno Unito
Tel.: +44 (0) 1905 754577

Tutti i diritti riservati in tutto il mondo.

CAPITOLO 1

Installazione e Set Up

1.1 Avviare Dolphin ScreenReader

Dolphin ScreenReader si avvia automaticamente dopo il log-on, se non avete indicato diversamente durante il processo di installazione.

E' possibile avviare Dolphin ScreenReader manualmente dopo il log-on usando il tasto rapido di Dolphin ScreenReader.

Premere CONTROL + SHIFT + S.

Se è stata installata una nuova versione insieme ad una versione già presente sul PC, alla nuova versione verrà attribuito il seguente tasto rapido:

Premere CONTROL + SHIFT + D.

E' possibile lanciare Dolphin ScreenReader selezionando il tasto rapido di Dolphin ScreenReader nel menu Start di Windows. Questo è in Programmi, sottomenu Dolphin.

1.2 Avviare Dolphin ScreenReader per la prima volta

La prima volta che avviate Dolphin ScreenReader dopo l'installazione, sarete guidati nella procedura di attivazione.

La procedura di attivazione vi guiderà nelle operazioni di sblocco e attivazione del software.

1.3 Imparare i Tasti Rapidi

E' possibile usare il comando Descrivi Tasto di Dolphin ScreenReader per imparare ad usare la tastiera e i tasti rapidi di Dolphin ScreenReader.

Un'applicazione non attiverà i comandi relativi ai tasti premuti mentre usate la modalità Descrivi Tasto.

Per attivare o disattivare "Descrivi Tasto":

Tasti Rapidi "Descrivi Tasto"

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Attivare o disattivare Descrivi Tasto	Premere BLOCCA MAIUSCOLA + BARRA.	BLOCCA MAIUSCOLA + 1

1.4 Uscire da Dolphin ScreenReader

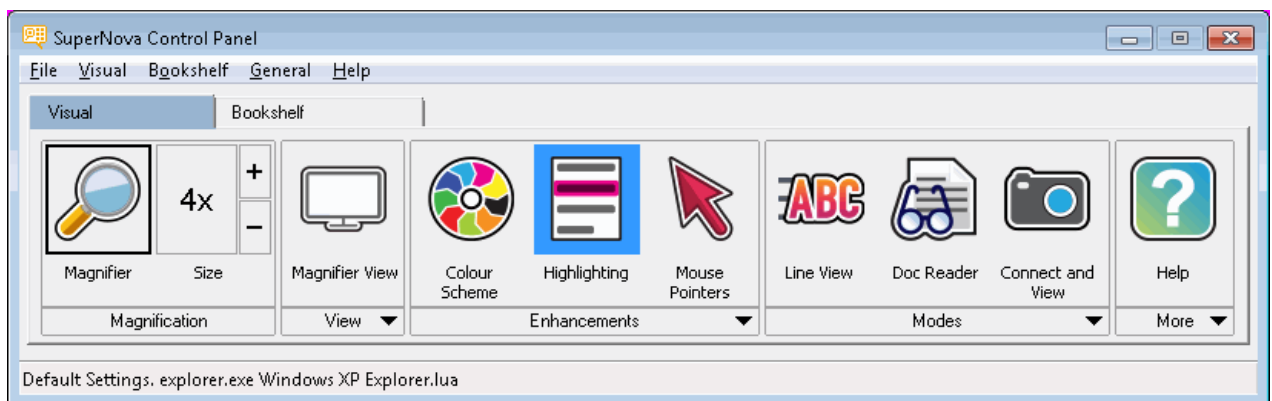
Per uscire da Dolphin ScreenReader:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + F. Si aprirà il menu "File".
3. Premere FRECCIA GIU' fino a "Uscire da Dolphin ScreenReader" e premere INVIO. Apparirà un messaggio che vi chiederà di confermare che volete uscire dal programma.
4. Usare il TAB fino al pulsante "Sì" e premere SPAZIO.

CAPITOLO 2

Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader

2.1 Introduzione al pannello di controllo di Dolphin ScreenReader



Il pannello di controllo di Dolphin ScreenReader è la finestra che contiene tutte le impostazioni di Dolphin ScreenReader.

Potete trovare le impostazioni di Dolphin ScreenReader nella barra dei menu e nella barra dei pulsanti del Pannello di Controllo.

La barra dei menu, ovvero la barra orizzontale posizionata sotto la barra del titolo, elenca le opzioni sotto forma di menu a tendina e dà accesso a tutte le impostazioni disponibili in Dolphin ScreenReader. La barra dei pulsanti, posizionata sotto la barra dei menu, contiene pulsanti grandi e facilmente accessibili e consente di attivare/disattivare le impostazioni più usate di Dolphin ScreenReader.

La parte finale del Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader è la barra di stato. La barra di stato, ovvero la barra orizzontale nella parte inferiore del Pannello di Controllo, dà informazioni sui file di impostazione in uso.

E' possibile passare dalla versione completa ad una versione più compatta del pannello di controllo usando i pulsanti Ripristina ed Ingrandisci sulla barra del titolo del pannello di controllo.



2.2 Comandi tastiera per muoversi nel Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader

Le tabelle seguenti contengono una lista di comandi tastiera per aiutarvi ad utilizzare il Pannello di Controllo. Questi comandi tastiera sono anche comandi standard di Windows che si utilizzano normalmente anche in Windows.

Comandi Tastiera per la Barra Menu.

Funzione	Tasto Rapido
Spostare il focus alla barra menu	ALT
Spostare il focus lungo la barra menu	FRECCIA SINISTRA o FRECCIA DESTRA
Aprire la voce del menu che contiene il focus	FRECCIA GIU' o INVIO
Vai su un elemento della Barra Menu e aprilo	ALT + lettera sottolineata
Spostarsi in un menu aperto	FRECCIA GIU' o FRECCIA SU
Apri un sottomenu	FRECCIA DESTRA o INVIO
Chiudere un sottomenu	FRECCIA SINISTRA o ESC

Selezionare una voce del menu	INVIO
-------------------------------	-------

Comandi Tastiera per finestre di dialogo

Funzione	Tasto Rapido
Spostarsi al controllo successivo:	TAB
Spostarsi al controllo precedente:	SHIFT + TAB
Premere un pulsante, attivare una casella di controllo o selezionare un'opzione.	BARRA SPAZIATRICE
Spostarsi direttamente a un controllo	ALT + lettera sottolineata
Apri la scheda successiva in una finestra con schede multiple	CONTROL + TAB
Apri la scheda precedente in una finestra con schede multiple	CONTROL + SHIFT + TAB
Annulla	ESC

2.3 Impostazioni nel Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader

Tutte le Opzioni di Dolphin ScreenReader possono essere attivate dai menu del Pannello di Controllo. La lista seguente riassume lo scopo dei menu.

- Menu File:

Il menu "File" contiene opzioni per selezionare il vostro profilo utente e per gestire correttamente i file Impostazioni di Dolphin ScreenReader. Ciò comporta creare, modificare, importare ed esportare i File Impostazioni. Il menu "File" contiene anche il comando per uscire da Dolphin ScreenReader.

- Menu Ingrandimento.

Il menu "Ingrandimento" contiene opzioni per gestire le Impostazioni Evidenziato Le Impostazioni Evidenziato sono i marcatori che Dolphin ScreenReader usa per indicare la posizione del focus sullo schermo.

- Menu Voce.

Il menu "Voce" contiene le opzioni per controllare ciò che Dolphin ScreenReader vocalizza. Ciò include le impostazioni della voce come volume e velocità, oltre ad opzioni che controllano ciò che Dolphin ScreenReader vocalizza quando digitate, leggete o modificate un testo.

- Menu Braille

Il menu Braille contiene opzioni per controllare ciò che viene visualizzato sul display braille. Include la tabella Braille, la lingua e gli attributi del testo.

- Menu Media

Il menu "Media" contiene opzioni per fare scansioni, ricercare libri, leggere notizie online, ascoltare stazioni radio e podcast.

- Menu Generale.

Il Menu Generale contiene opzioni che controllano il comportamento di Dolphin ScreenReader, incluse le preferenze per l'avvio, le impostazioni per l'aggiornamento, l'aspetto del Pannello di Controllo e della tastiera di Dolphin ScreenReader e i tasti rapidi.

- Menu Aiuto.

Il menu Aiuto contiene i tasti rapidi per importanti contenuti, come il Manuale e le info sulla versione del prodotto. L'opzione Info fornisce informazioni sull'identificativo cliente, oltre alla versione di Dolphin ScreenReader che state usando. Quando richiedete un'assistenza tecnica, accertatevi di avere queste informazioni a portata di mano.

2.4 Modificare l'aspetto del pannello di controllo di Dolphin ScreenReader

Potete fare molte modifiche al Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader. Per esempio, potete nascondere la barra pulsanti, la barra di stato, potete non visualizzare il Pannello di Controllo quando avviate Dolphin ScreenReader e rimuoverlo dalla barra delle attività di Windows.

Per ulteriori informazioni su come modificare il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader, si veda "Finestra di dialogo Pannello di Controllo Generale".

Potete aprire il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader in diversi modi. Usate quello che si adatta di più alle vostre esigenze.

Per aprire il pannello di controllo principale di Dolphin ScreenReader

Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE.

Si aprirà la finestra di dialogo completa del "Pannello di Controllo".

In alternativa, usando il mouse, per aprire il

Pannello di Controllo:

Cliccare l'icona di Dolphin ScreenReader nell'area di notifica di Windows.

Per aprire il pannello di controllo di Dolphin ScreenReader come semplice menu:

Premere BLOCCA MAIUSCOLA +BARRA SPAZIATRICE o CLIC DESTRO sull'icona di Dolphin ScreenReader nell'area di notifica di Windows.

2.5 Chiudere il pannello di controllo di Dolphin ScreenReader

Potete chiudere il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader in diversi modi.

Per fare ciò:

Premere ESC.

Oppure

Cliccare il simbolo per ridurre a icona nel Pannello di Controllo.

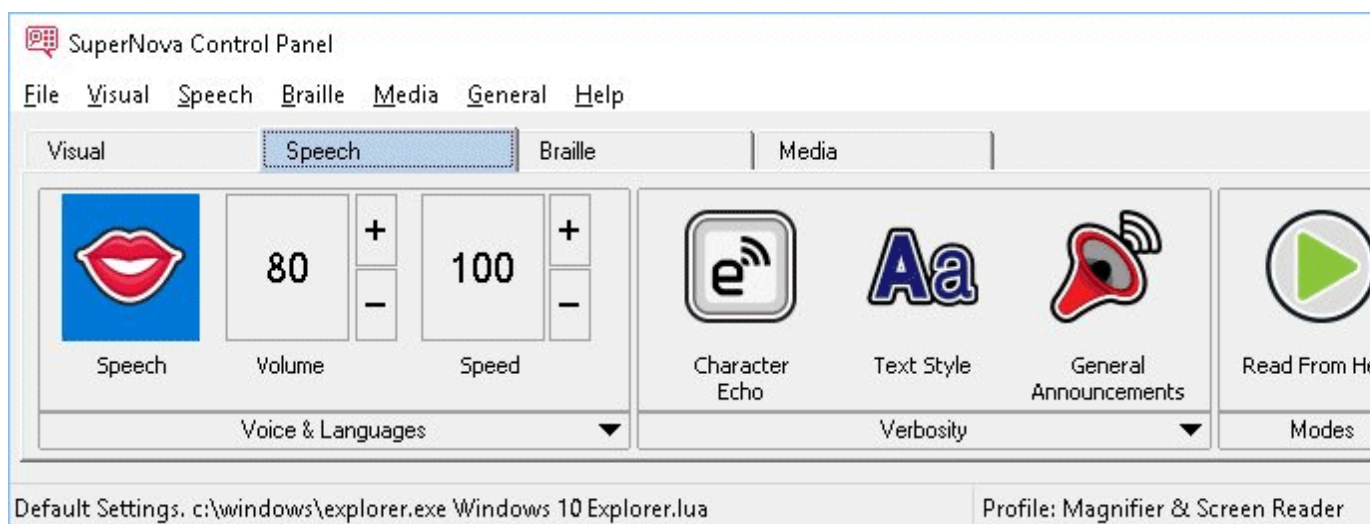
Facendo così, il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader scompare e il focus torna all'applicazione con cui stavate lavorando. Dolphin ScreenReader continua a funzionare.

NOTA: se premete ALT + F4 o cliccate sul pulsante Chiudi nella barra titolo del Pannello di Controllo, allora Dolphin ScreenReader penserà che vogliate chiudere il programma. Prima di uscire, un messaggio appare chiedendo di confermare.

CAPITOLO 3

Impostazioni Voce

3.1 Consente di attivare o disattivare la voce



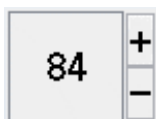
È possibile attivare o disattivare la voce utilizzando le opzioni "Voce" nel pannello di controllo Dolphin ScreenReader o i tasti di scelta rapida.

Per disattivare la voce finché non viene riattivata:

Tasti di scelta rapida vocali

Funzione	Desktop - Con tastierino numerico predefinito	Portatile - Universale
Consente di attivare e disattivare la voce	Control sinistro + 0	Control sinistro + ALT + 0
Disattiva voce	CTRL sinistro	Control

3.2 Modifica il volume

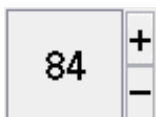


È possibile modificare il volume della voce utilizzando le opzioni "Voce" nel pannello di controllo Dolphin ScreenReader o i tasti di scelta rapida.

Tasti di scelta rapida vocali

Funzione	Desktop - Con tastierino numerico predefinito	Portatile - Universale
Aumenta il volume	CONTROL SINISTRO + UGUALE	CTRL SINISTRO + ALT + UGUALE
Diminuisci il volume	CONTROL SINISTRO + MENO	CTRL SINISTRO + ALT + MENO

3.3 Modificare la velocità di lettura



È possibile modificare la velocità di lettura della voce utilizzando le opzioni "Speech" nel pannello di controllo Dolphin ScreenReader o i tasti di scelta rapida.

Tasti di scelta rapida vocali

Funzione	Desktop - Con tastierino numerico predefinito	Portatile - Universale
Aumentare la velocità di lettura	Control sinistro + Shift sinistro + UGUALE	CTRL SINISTRO + ALT + PAGINA SU
Ridurre la velocità di lettura	Control sinistro + Shift sinistro + MENO	CTRL SINISTRO + ALT + PAGINA GIÙ

3.3.1 Cambia voce



I sintetizzatori vocali spesso hanno voci diverse tra cui scegliere. Ogni voce avrà una propria intonazione, creata all'interno dei parametri disponibili.

Per cambiare voce:

1. PREMERE CTRL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE.

Viene visualizzato il pannello di controllo Dolphin ScreenReader.

2. Premere ALT + S.

Viene visualizzato il menu "Voce".

3. FRECCIA GIÙ fino a Preferenze voce e premere INVIO.

Viene visualizzata la finestra di dialogo "Preferenze voce".

4. PREMERE CTRL + TAB fino ad aprire la pagina "Configurazione voce e lingua".

5. Accedere all'elenco "voce" e utilizzare i tasti freccia per selezionare una voce.
6. Se si desidera avere voci diverse per contesti vocali diversi, SELEZIONARE la casella di controllo "come lettore schermo" e premere LA BARRA SPAZIATRICE per deselegionare questa opzione. Quindi, TAB su ciascuna categoria e utilizzare i tasti freccia per selezionare una voce.

Nota: Un contesto vocale è un attributo speciale del testo da pronunciare che indica da dove proviene o quale funzione Dolphin ScreenReader si sta utilizzando.

7. TAB fino al pulsante "OK" e premere LA BARRA SPAZIATRICE.

Dolphin ScreenReader salva le modifiche e chiude la finestra di dialogo.

Se non riesci a trovare una voce che ti piace ascoltare, prova un altro sintetizzatore o prova a creare la tua voce utilizzando le opzioni della pagina "voci definite dall'utente" nella finestra di dialogo "Preferenze voce".

3.4 Modifica lingua della voce di lettura



Dolphin ScreenReader può cambiare automaticamente la lingua della sintesi vocale per riprodurre al meglio particolari caratteri alfabetici e rendere migliore la funzionalità dello screen reader. E' possibile attivare diverse lingue come Latino, Arabo, Cinese Mandarino, Greco, Ebraico, Hindi (Devanagari) e Russo (Cirillico).

Quando Dolphin ScreenReader non è in grado di determinare la lingua, per esempio quando lo stesso alfabeto è usato da diverse lingue, potete usare un tasto rapido per selezionare la lingua della sintesi vocale che volete usare per leggere la parte di testo.

Attenzione: non tutte le sintesi vocali supportano questa funzione. Per saperne di più sulle sintesi vocali disponibili e le lingue disponibili, contattare Dolphin o contattare il vostro distributore locale.

3.4.1 Abilita il cambio automatico della lingua

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE.

Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.

2. Premere ALT + C.

Il menu Voce si aprirà.

3. Premere FRECCIA GIU' fino a "Preferenze Voce" e premere INVIO.

Finestra di dialogo Preferenze Voce

4. CONTROL + TAB per aprire la pagina "Voce & Lingua".

5. Premete il tasto TAB fino a raggiungere la casella di controllo "Cambio Automatico della lingua" e premete la barra spaziatrice per selezionare l'opzione.

6. Se volete evitare che la sintesi vocale cambi quando incontra la punteggiatura o i numeri in una parte di testo, usate il TAB fino alla casella di controllo "Leggi Numeri e Punteggiatura con la lingua dei caratteri precedenti" e premete lo spazio per deselezionare l'opzione.

7. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO.

Dolphin ScreenReader Salva le modifiche e chiude la finestra di dialogo.

Se state usando una versione non europea di Dolphin ScreenReader e avete bisogno che un testo sia automaticamente letto in una lingua europea, allora, in aggiunta ai passaggi sopra indicati, nella pagina "Voce e Lingua" deselezionate la casella di controllo "Come screen reader" e selezionate la lingua europea che desiderate dalla lista "Lingua schermo".

E' possibile modificare l'opzione "Lingua Schermo" usando i tasti rapidi Lingua Su o ppure Lingua Giù. Ciò vi permette di modificare la lingua della sintesi senza bisogno di uscire dal documento che state leggendo.

Tasti rapidi Voce

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Lingua Giù	CONTROL SINISTRO + PUNTO	Non assegnato
Lingua Su	CONTROL SINISTRO + HOME	Non assegnato

3.5 Cambia sintesi vocale

Dolphin ScreenReader funziona con molte sintesi vocali. Quindi è possibile scegliere una sintesi e una voce più adatta alle proprie esigenze e preferenze. Per verificare quali sintesi vocali sono disponibili, contattate il vostro distributore autorizzato Dolphin o visitate il sito di Dolphin.

Per usare un'altra sintesi vocale:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE.

Chiudere il pannello di controllo di Dolphin ScreenReader!

2. Premere ALT + V.

Il menu Voce si aprirà.

3. Premere FRECCIA GIU' fino a "Preferenze Voce" e premere INVIO.

Finestra di dialogo Preferenze Voce

CONTROL + TAB per aprire la scheda "Configurazione Voce e Lingua".

5. Usare il TAB fino al pulsante "Seleziona Sintesi Vocale" e premere SPAZIO.

Si aprirà la finestra di dialogo "Seleziona Sintesi Vocale".

6. Usare i Tasti Freccia per selezionare un'altra sintesi vocale.

7. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO.

Dolphin ScreenReader chiuderà la finestra di dialogo e parlerà utilizzando la nuova voce.

Se la voce non vi piace, potete andare nella scheda "Configurazione Voce e Lingua" per scegliere una voce diversa. Potete anche andare nella scheda "Voci Definite dall'Utente" per personalizzare i parametri della voce esistente.

8. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO.

Dolphin ScreenReader chiuderà la finestra di dialogo "Preferenze Voce".

CAPITOLO 4

Leggere e scrivere**4.1 Leggi carattere****Tasto Voce**

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Leggi carattere alla posizione del focus corrente	4 Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + FRECCIA SINISTRA

Potete avere più informazioni sul carattere corrente premendo il tasto rapido più volte.

- Premendo due volte, annuncia la descrizione fonetica del carattere.
- Premendo tre volte, annuncia gli attributi del carattere, incluso nome del font, dimensione e stile.
- Premendo quattro volte, annuncia il valore unicode del carattere.

4.2 Leggi parola**Tasto Voce**

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Leggi Parola alla posizione del focus corrente	5 Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + FRECCIA DESTRA

Potete avere più informazioni sulla parola corrente premendo il tasto rapido più volte.

- Premendo due volte, fa lo spelling della parola.
- Premendo tre volte, fa lo spelling della parola usando l'alfabeto fonetico.

4.3 Leggi riga, leggi riga fino al cursore e leggi riga dal cursore

E' possibile leggere la riga corrente, leggere fino alla posizione del cursore sulla riga corrente e leggere dalla posizione del cursore sulla riga corrente.

Tasto Voce

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Leggi Riga alla posizione del focus corrente	6 Tastierino Numerico	Non assegnato

Leggi fino alla posizione del cursore sulla riga corrente	SHIFT SINISTRO + 1 TN	BLOCCA MAIUSCOLA + HOME
Leggi dalla posizione del cursore sulla riga corrente	SHIFT SINISTRO + 2 TN	BLOCCA MAIUSCOLA + FINE

Potete avere più informazioni sulla riga corrente premendo il tasto rapido più volte.

- Premendo due volte, legge la riga, comprese le maiuscole e gli spazi.
- Premendo 3 volte, fa lo spelling della riga.

4.4 Leggi testo selezionato

Potete leggere con un tasto rapido il testo selezionato nel vostro documento.

Tasto Voce

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Leggi testo selezionato	1 Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + SHIFT + FRECCIA GIU'

Potete avere più informazioni sulla selezione corrente premendo il tasto rapido più volte.

- Premendo due volte, fa lo spelling del testo selezionato comprese le maiuscole e gli spazi.
- Premendo tre volte, fa lo spelling del testo selezionato usando l'alfabeto fonetico.

4.5 Leggi Focus

Tasto Voce

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Leggi Focus corrente	0 Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + FRECCIA SU

Potete avere più informazioni sul focus corrente premendo il tasto rapido più volte.

- Premendo due volte, fa lo spelling del focus comprese le maiuscole e gli spazi.
- Premendo tre volte, fa lo spelling del focus usando l'alfabeto fonetico.

4.6 Leggi controllo

Tasto Voce

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Leggi controllo	PUNTO Tastierino Numerico	Non assegnato

Potete avere più informazioni sul controllo corrente corrente premendo il tasto rapido più volte.

- Premendo due volte, fa lo spelling del controllo comprese le maiuscole e gli spazi.
- Premendo tre volte, fa lo spelling del controllo usando l'alfabeto fonetico.

4.7 Leggi finestra

Tasto Voce

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Leggi finestra	9 Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + B

Potete avere più informazioni sulla finestra corrente premendo il tasto rapido più volte.

- Premendo due volte, fa lo spelling del focus comprese le maiuscole e gli spazi.

4.8 Leggi stato

Tasto Voce

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Leggi informazioni stato (es. barra di stato)	2 Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + PAGINA GIU'

Potete avere più informazioni sullo stato corrente premendo il tasto rapido più volte.

- Premendo due volte, fa lo spelling dello stato comprese le maiuscole e gli spazi.
- Premendo tre volte, fa lo spelling dello stato usando l'alfabeto fonetico.

E' possibile avere comandi aggiuntivi a questo tasto rapido per applicazioni diverse. Per saperne di più, fare riferimento alla Guida dell'applicazione.

4.9 Leggi tasto rapido

Tasto Voce

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Descrivi tasto rapido	SHIFT SINISTRO + PUNTO TN	CONTROL + BLOCCA MAIUSCOLA + FRECCIA SINISTRA

Potete avere più informazioni sul tasto rapido corrente premendo il tasto rapido più volte.

- premendo 2 volte, fa lo spelling del tasto rapido usando l'alfabeto fonetico.

4.10 Leggi data e ora

E' possibile annunciare l'ora e la data correnti con un tasto rapido di Dolphin ScreenReader. L'ora e la data provengono dall'orologio del vostro computer.

Tasto Voce

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Leggi ora e data	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + BARRA TN	BLOCCA MAIUSCOLA + F12

4.11 Controlla dove sei

E' possibile sapere dove vi trovate, premendo il tasto rapido per la funzione "Dove sono?". Premendo il tasto rapido, potete ottenere diverse informazioni, in base alla posizione in cui vi trovate.

Esempi:

- Il tasto rapido "Dove sono?" vi dice il titolo della finestra, il nome del documento e la riga corrente nell'editor.
- Il tasto rapido "Dove sono?" vi dice il titolo della finestra, il nome della scheda proprietà, il nome del gruppo e il nome del controllo corrente nella finestra di dialogo.

Tasto Voce

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Dove sono?	7 Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + PAGINA SU

4.12 Lettura continua

Leggi da qui è una modalità di lettura speciale disponibile in Dolphin ScreenReader.

È possibile utilizzare Leggi da qui per leggere un documento in modo continuato. La lettura continuerà fino alla fine del documento o fino a quando non si preme un tasto di scelta rapida per interrompere la lettura. La pressione di un tasto di scelta rapida per interrompere la lettura di Dolphin ScreenReader sposterà il cursore sull'ultima parola letta.

È possibile modificare la velocità della voce durante la lettura e spostarsi avanti e indietro nel contenuto di un documento mentre viene letto. Tenete presente che questa funzione richiede che l'area del documento che viene letta supporti il cursore Dolphin di unità in unità per spostarsi di riga, frase, paragrafo e intestazione, ecc. Esempi di aree di documento supportate includono i documenti Microsoft Word e le email di Microsoft Outlook.

Leggi da qui

Funzione	Desktop - Con tastierino numerico predefinito	Portatile - Universale
Avvia Leggi da qui	Più del Tastierino Numerico	Caps Lock + Freccia giù
Pausa/Riprendi lettura	Barra spaziatrice	Barra spaziatrice
Interrompi lettura	Più del Tastierino Numerico o Escape o Control sinistro o Control destro	Esc o Control sinistro o Control destro

Interrompi lettura e cambia focus	Shift sinistro + Spazio	Shift sinistro + Spazio
Riga successiva con Leggi da qui	Freccia giù	Freccia giù
Riga precedente con Leggi da qui	Freccia su	Freccia su
Paragrafo successivo con Leggi da qui	P	P
Paragrafo precedente con Leggi da qui	Shift sinistro + P	Shift sinistro + P
Frase successiva con Leggi da qui	S	S
Frase precedente con Leggi da qui	Shift sinistro + S	Shift sinistro + S

4.12.1 Leggi da qui (Cursore Dolphin)

La funzione Leggi Da Qui è anche disponibile quando si usa il Cursore Dolphin. Ciò permette di leggere tutte le informazioni che altrimenti potreste non essere in grado di leggere, come le pagine web, le finestre di dialogo, le liste e i menu.

E' anche possibile attivare e disattivare il Cursore Dolphin quando si arresta Leggi Da Qui. Attivando il Cursore Dolphin, verrà posizionato sull'ultima parola vocalizzata. L'applicazione non sposta il focus nella nuova posizione.

Leggi da qui

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Arrestare Leggi Da Qui e attivare o disattivare il Cursore Dolphin	MENO Tastierino Numerico	BARRA SPAZIATRICE

4.13 Modifica di ciò che viene letto mentre digitate

Potete avere:

- Lettura di ogni carattere digitato.
- Lettura di ogni parola digitata.
- Lettura di ogni carattere e parola digitati.
- Nessun carattere letto mentre digitate.

Potete fare questa modifica dal Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.

Per fare questo:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + V. Si aprirà il menu "Voce".
3. Premere FRECCIA GIU' fino a "Ripete Carattere" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Ripete Carattere".
4. Selezionate tra le opzioni disponibili ciò che volete vocalizzare mentre digitate.

5. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo.

E' possibile anche modificare il valore dell'Eco Carattere usando un tasto rapido di Dolphin ScreenReader.

Tasto Rapido Voce

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Ciclo Eco Carattere	BLOCCA MAIUSCOLA + PUNTO E VIRGOLA	BLOCCA MAIUSCOLA + 2

4.14 Annuncia lettere maiuscole

Potrete far annunciare le lettere maiuscole modificando le impostazioni di Dolphin ScreenReader dal pannello di controllo. Nota Le impostazioni di Dolphin ScreenReader dipenderanno dalla sintesi vocale utilizzata.

4.14.1 Attiva annuncia lettere maiuscole

Potrete attivare l'annuncio delle lettere maiuscole selezionando la casella di controllo "Maiuscole" nella finestra di dialogo "Annunci Stile testo" oppure utilizzando i tasti di scelta rapida di Dolphin ScreenReader.

Per selezionare la casella di controllo "Maiuscole":

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + V. Si aprirà il menu "Voce".

Usare FRECCIA GIU' per raggiungere "Annunci Stile Testo" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Annunci Stile Testo". Questa è una finestra di dialogo contenente schede multiple.

4. Se desiderate l'annuncio della Maiuscola nelle aree di edit, nella scheda "Area di Edit" premete tab fino a raggiungere la casella di controllo "Maiuscole" e premete spazio per selezionarla.
5. Se desiderate l'annuncio della Maiuscola nelle aree di prompt come finestre di dialogo, messaggi Windows e fogli di lavoro, premere CONTROL + TAB per aprire la scheda "Aree di prompt", poi premere tab fino a raggiungere la casella di controllo "Maiuscole" e premete spazio per selezionarla.
6. Ripetere i passi precedenti per tutte le altre aree e selezionate l'annuncio delle maiuscole dove lo desiderate.
7. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo.

Utilizzando i tasti rapidi di Dolphin ScreenReader:

Tasti rapidi Voce

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Attiva / Disattiva Maiuscole	BLOCCA MAIUSCOLA + à	Non assegnato

Nota: il comando di scelta rapida che modifica l'opzione " Maiuscola" nella finestra di dialogo "Annunci Stile Testo" corrisponde alla posizione corrente de vostro focus.

Esempi:

- Premendo i tasti di scelta rapida all'interno di un'area di Edit solo la casella di controllo "Maiuscole" all'interno della Scheda Aree di Edit della finestra di dialogo "Annuncia Stile Testo" cambierà.
- Premendo i tasti di scelta rapida all'interno di un menu solo la casella di controllo "Maiuscole" all'interno della Scheda Menu della finestra di dialogo "Annuncia Stile Testo" cambierà.

4.14.2 Attiva Annuncia maiuscole in lettura riga

Per Default, se attivate l'annuncio della Maiuscola nelle aree di edit Dolphin ScreenReader annuncerà le maiuscole mentre digitate e mentre vi spostate tra le righe del testo. Inoltre annuncia le maiuscole mentre state leggendo le righe, per esempio, quando premete FRECCIA GIU' per spostare il focus su una nuova riga, dovrete selezionare la casella di controllo "Annuncia maiuscole in lettura riga".

Per fare questo:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + V. Si aprirà il menu "Voce".
3. Premere FRECCIA GIU' fino a "Annunci Generali" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Annunci Generali".
4. Usare il TAB fino alla casella di controllo "Annuncia maiuscole in lettura riga" e premere SPAZIO per selezionare.
5. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo.

4.14.3 Utilizzare suoni per indicare Maiuscola

Per Default, Dolphin ScreenReader descriverà le maiuscole utilizzando parole. L'utilizzo di parole è il metodo supportato da tutte le Sintesi.

Tuttavia, è possibile con qualche sintesi utilizzare suoni per indicare le maiuscole.

Per fare questo:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + V. Si aprirà il menu "Voce".
3. Premere FRECCIA GIU' fino a "Annunci Generali" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Annunci Generali".
4. Usare il TAB fino alla casella di controllo "Usa Beep per annuncio maiuscole" e premere SPAZIO per selezionare. Nota questa funzione non sarà disponibile se la sintesi vocale corrente non supporta questa opzione.
5. Usare tab fino all'elenco "Usa suoni" e utilizzate i Tasti Freccia per selezionare il suono che desiderate per indicare la maiuscola.
6. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo.

La seguente tabella descrive come Dolphin ScreenReader indica le maiuscole quando utilizzate le parole e quando utilizzate i suoni.

Annuncia Maiuscole

Descrizione	Parole	Suoni
Legge una singola lettera maiuscola	BLOCCA MAIUSCOLA + Carattere	1x beep
Leggere una parola con lettera iniziale maiuscola	Maiuscola + parola	1x beep
Leggere una parola scritta con lettere maiuscole	Tutte maiuscole + parola	2x beep

Leggere una parola scritta con lettere maiuscole e minuscole	Maiuscole misto + parola	2x beep
--	--------------------------	---------

4.14.4 Utilizzare il cambio di tono voce per indicare maiuscola durante spelling carattere

Potrete indicare la lettera maiuscola alzando il tono voce della vostra sintesi vocale. Questa opzione è disponibile quando eseguite lo spelling dei caratteri.

Esempio quando eseguite lo spelling dei caratteri:

- Avrete Ripeti carattere impostato a ogni carattere digitato.
- Vi spostate sulla linea di testo carattere per carattere.
- Cancellate un carattere.

Per indicare la maiuscola con il cambio di tono:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + V. Si aprirà il menu "Voce".
3. Premere FRECCIA GIU' fino a "Preferenze Voce" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Preferenze Voce".
4. Usare il TAB fino alla casella di controllo "Aumenta tono Voce per Maiuscole" e premere SPAZIO per selezionare. Nota questa funzione non sarà disponibile se la sintesi vocale corrente non supporta questa opzione.
5. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo.

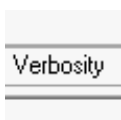
4.15 Vocalizza tasti premuti

E' possibile aggiungere annunci per i tasti ad ogni pressione. Questo può essere utile quando si vuole essere certi di ciò che si è digitato.

Per usare l'Eco Tasto:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + S. Si aprirà il menu "Voce".
3. Premere FRECCIA GIU' fino a "Annunci Tastiera" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Annunci Tastiera".
4. Premere SPAZIO per deselezionare la casella di controllo "Eco Tasto Automatica".
5. Usare il TAB fino al gruppo "Eco Tasto Selezionato" e selezionare il gruppo di tasti che volete vocalizzare quando premuti.
6. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo.

4.16 Modificare le informazioni fornite da Dolphin ScreenReader su ciascun tipo di controllo



È possibile controllare ciò che Dolphin ScreenReader fornisce automaticamente a un pulsante, a una casella di controllo, a una voce di menu o a qualsiasi altro tipo di controllo modificando il livello di densità. Minore è il livello di verbosità, minore è il numero di informazioni che Dolphin ScreenReader annuncia automaticamente sul controllo.

Per modificare il livello di verbosità:

1. PREMERE CTRL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE.

Viene visualizzato il pannello di controllo Dolphin ScreenReader.

2. Premere ALT + S.

Viene visualizzato il menu "Voce".

3. FRECCIA GIÙ fino a livello di verbosità e FRECCIA DESTRA.

Si apre un sottomenu.

4. Utilizzare i tasti freccia per selezionare una voce del menu e premere INVIO.

Il livello di verbosità cambia e il menu si chiude.

È anche possibile modificare il livello di verbosità utilizzando un tasto di scelta rapida Dolphin ScreenReader.

Tasto di scelta rapida vocale

Funzione	Desktop - Con tastierino numerico predefinito	Portatile - Universale
Ciclo dello Schema verbosità	BLOC MAIUSC + UGUALE	BLOC MAIUSC + V

4.17 Modifica lettura caratteri ripetuti

E' possibile modificare il modo in cui Dolphin ScreenReader legge i caratteri che si ripetono su una riga. Potrebbero esserci caratteri come il trattino o il segno più che vengono letti singolarmente, letti come valore numerico o indicati con un suono.

Per fare questo:

1.

Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.

2. Premere ALT + S. Si aprirà il menu "Voce".
3. Premere FRECCIA GIU' fino a "Annunci Generali" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Annunci Generali".
4. Usare il TAB fino al pulsante "Ripetizioni" e premere SPAZIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Ripetizioni".
5. Scegliere come si vuole che Dolphin ScreenReader legga i caratteri ripetuti, selezionando tra le opzioni disponibili.
6. Usare il TAB fino al pulsante "Chiudi" e premere SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo.

Affinchè Dolphin ScreenReader usi le vostre impostazioni, occorre che la casella di controllo "Ripetizioni" sia selezionata nella finestra di dialogo "Annunci Stile Testo".

Per fare questo:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + S. Si aprirà il menu "Voce".
3. Usare FRECCIA GIU' per raggiungere "Annunci Stile Testo" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Annunci Stile Testo".
4. Per ogni area per cui volete usare le vostre impostazioni per le ripetizioni, usare il TAB fino alla casella di controllo "Ripetizioni" e premere SPAZIO per selezionare l'elemento.
5. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo.

CAPITOLO 5

Impostazioni Braille

5.1 Consente di attivare o disattivare l'output Braille



È possibile attivare o disattivare l'output Braille utilizzando le opzioni "Braille" nel pannello di controllo Dolphin ScreenReader o utilizzando i tasti di scelta rapida.

Per attivare o disattivare l'uscita Braille:

Control sinistro + Shift sinistro + MENO

5.2 Mostra lettere maiuscole

Alcune versioni di Braille Letterario indicano le lettere maiuscole o le contrazioni con un prefisso chiamato Segna Maiuscola. Altre versioni di Braille Letterario omettono questo prefisso per risparmiare spazio.

Per visualizzare o nascondere il segna-maiuscola nel Braille Letterario:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + B. Si aprirà il menu Braille.
3. Usare FRECCIA GIU' per raggiungere "Caratteri" e FRECCIA DESTRA per aprire il relativo sottomenu.
4. Selezionare "Opzioni" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Caratteri".

5. Nella casella gruppo "Letterario" selezionare "Mostra Maiuscole" per visualizzare il segna-maiuscola. Deselezionare questa opzione per nascondere il segna-maiuscola.
6. Usate il TAB fino al pulsante "OK" e premete SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo.

Oltre alla selezione della casella "Mostra Maiuscole" e indipendentemente dall'uso del Braille Letterario o Braille Computer, è possibile selezionare l'opzione "Maiuscole Vibranti". Questa casella di controllo si trova anche nella finestra di dialogo "Caratteri".

Se scegliete questa casella di controllo comporterà che tutte le lettere maiuscole lampeggeranno. Potete controllare la velocità del lampeggio nella relativa impostazione nella finestra di dialogo "Cursore". Il lampeggio delle maiuscole è particolarmente utile nel Braille a 6 punti, poichè il Computer Braille spesso usa i punti 7 e 8 per indicare le lettere maiuscole.

5.3 Mostra posizione cursore

Potete indicare la posizione del cursore sul display braille. Ciò può essere utile nelle aree di edit.

Per visualizzare la posizione del cursore sul display braille:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + E. Si aprirà il menu "Braille".
3. Usare FRECCIA GIU' per raggiungere "Cursore" e FRECCIA DESTRA per aprire il relativo sottomenu.
4. Selezionare "Visibile" e premere INVIO per selezionare l'elemento.

Per disattivare la funzione per rendere visibile la posizione del cursore, ripetere semplicemente i passaggi sopra indicati e deselezionare la voce di menu "Visibile".

Potete anche mostrare o nascondere la posizione del cursore usando un pulsante braille. Fate riferimento ai comandi del display per ulteriori informazioni.

5.4 Mostra caratteri con attributi (grassetto, corsivo, ecc.)

Potete indicare i caratteri con attributi sul display braille aggiungendo il punto 8 alla cella. Un carattere con attributi è un carattere in grassetto, sottolineato, oppure di dimensione diversa o di colore diverso.

Questo può essere utile per esempio per trovare il tasto rapido per le opzioni di menu e i controlli nelle finestre di dialogo. La lettera sottolineata ha il punto 8 aggiunto.

Per attivare la Modalità Display Avanzata:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + E. Si aprirà il menu "Braille".
3. Usare FRECCIA GIU' per raggiungere "Caratteri" e FRECCIA DESTRA per aprire il relativo sottomenu.
4. Selezionare "Avanzato" e premere INVIO per selezionare l'elemento.

Per disattivare la funzione per visualizzare i caratteri avanzati, ripetere semplicemente i passaggi sopra indicati e deselezionare la voce di menu "Avanzato".

Potete anche mostrare o nascondere i Caratteri Avanzati usando un pulsante braille. Fate riferimento ai comandi del display per ulteriori informazioni.

Potete impostare cosa è un carattere avanzato nella finestra di dialogo "Caratteri". Aprite la finestra di dialogo "Caratteri" selezionando "Opzioni"

nel sottomenu "Caratteri". Questa finestra contiene il gruppo "Caratteri Avanzati".

5.5 Disattiva inseguimento focus

In condizioni normali, il Braille mostra il focus. Dolphin ScreenReader chiama questa funzione "inseguimento del focus".

E' possibile disattivare l'inseguimento del focus. In questo modo il display braille sarà "bloccato" su una particolare area dello schermo. Per esempio, potete disattivare l'inseguimento e controllare il progresso di un download da Internet.

Per disattivare l'Inseguimento:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + B. Si aprirà il menu "Braille".
3. Usare FRECCIA GIU' per raggiungere "Formato" e FRECCIA DESTRA per aprire il relativo sottomenu.
4. Selezionare "Inseguimento" e premere INVIO per deselezionare l'elemento.

Per attivare Inseguimento, semplicemente ripetere i passaggi sopra indicati e selezionare l'opzione "Inseguimento".

Potete anche attivare o disattivare l'inseguimento usando un pulsante braille. Fate riferimento ai comandi del display per ulteriori informazioni.

Note:

- Disattivando l'inseguimento, entrerete in Modalità Braille Fisica. Tornerete nella vostra modalità braille precedente quando riattiverete l'inseguimento.

Potete continuare a spostarvi con l'inseguimento disattivato.

5.6 Visualizza il contenuto dello schermo

Ci sono due modi per posizionare le informazioni sul display braille.

- **Modalità Logica.**
Questa è la modalità predefinita usata da Dolphin ScreenReader. In questa modalità il display braille mostrerà l'associazione logica di ogni testo con il focus. Questo è simile all'uscita vocale. La Modalità Logica ha alla base il concetto che il display braille non mostrerà la posizione degli elementi sullo schermo.
- **Modalità Fisica**
Questa modalità dà l'opportunità di determinare il formato fisico degli oggetti sullo schermo. In Modalità Fisica, potete sia visualizzare i caratteri sulla riga e gli spazi tra di essi (utile per un'idea sul formato generale), oppure visualizzare un formato più preciso della posizione dei caratteri sulla riga (utile per una formattazione precisa del documento).

Per attivare la Modalità Fisica:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + E. Si aprirà il menu "Braille".
3. Usare FRECCIA GIU' per raggiungere "Formato" e FRECCIA DESTRA per aprire il relativo sottomenu.
4. Selezionare "Modalità Fisica" e premere INVIO per selezionare l'elemento.

Per attivare la Modalità Logica, semplicemente ripetere i passaggi sopra indicati e deselezionare l'opzione "Modalità Fisica".

E' possibile cambiare le modalità usando un comando braille. Fate riferimento ai comandi del display per ulteriori informazioni.

Dovete impostare come la modalità Fisica visualizza il contenuto presente sullo schermo nella finestra di dialogo "Formato". Aprite la finestra di dialogo "Formato" selezionando "Opzioni" nel sottomenu "Formato".

5.7 Scegli Computer Braille o Braille Letterario

Dolphin ScreenReader supporta due formati braille:

- **Computer Braille.**
Computer Braille usa rigorosamente una cella braille per ogni carattere, qualsiasi sia il carattere. E' molto usato nelle applicazioni dove ogni carattere è importante ed occorre distinguere ogni carattere e ogni spazio.
- **Braille Letterario.**
Il Braille Letterario combina le lettere e crea contrazioni, con lo scopo di occupare meno spazio. L'espressione Braille Letterario si riferisce alle tabelle braille sia in grado 1 che grado 2. Il Braille Letterario è considerato il migliore per la lettura di testi.

Per passare al Braille Letterario:

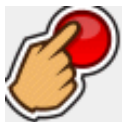
1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + E. Si aprirà il menu "Braille".
3. Usare FRECCIA GIU' per raggiungere "Caratteri" e FRECCIA DESTRA per aprire il relativo sottomenu.
4. Selezionare "Letterario" e premere INVIO per selezionare il braille Letterario.

Per tornare al Computer Braille, semplicemente ripetere i passaggi sopra indicati e deselezionare l'opzione "Letterario".

E' possibile passare dal Braille Letterario al Computer Braille usando un comando braille. Fate riferimento ai comandi del display per ulteriori informazioni.

Per selezionare che tabelle braille devono essere utilizzate per l'output, per esempio, quale lingua Braille, usare le opzioni nella finestra di dialogo "Preferenze Generali Braille"

5.8 Immissione tramite il display Braille



Alcuni display Braille hanno un gruppo di sei o otto pulsanti disposti come una tastiera Braille. È possibile utilizzarli per simulare la digitazione sulla tastiera del computer.

Per disattivare input Braille letterario

1. PREMERE CTRL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. In questo modo si apre il pannello di controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + B. per aprire il menu "Braille".
3. FRECCIA GIÙ fino a "input" e FRECCIA DESTRA per aprire il relativo sottomenu.
4. Selezionare "Braille Keys" e premere ENTER. L'input Braille è attivo quando la voce di menu è selezionata. Deselezionare questa voce di menu per disattivare l'input Braille.

È possibile immettere dati utilizzando il Braille computer o il Braille letterario. Per utilizzare l'input Braille letterario, è necessario anche

assicurarsi che la voce "input letterario" sia selezionata nello stesso sottomenu. L'input Braille del computer viene utilizzato quando "input letterario" non è selezionato.

Quando si utilizza l'input Braille del computer, si utilizzano 8 punti e ogni carattere Braille digitato digiterà un carattere nel documento.

Quando si utilizza l'input Braille letterario, si utilizzano 6 punti e il Braille non contrattato o contrattato (a seconda della lingua di input scelta). I caratteri Braille digitati vengono visualizzati nel documento solo quando si preme il tasto spazio Braille o un altro tasto che non è una combinazione di punti Braille.

Per selezionare le tabelle di input Braille da utilizzare, ad esempio la lingua, utilizzare le opzioni nella finestra di dialogo "Preferenze generali Braille".

5.9 Cambia Tabella Braille

Dolphin ScreenReader supporta due forme di uscita braille: Computer Braille e Braille Letterario. L'espressione Braille Letterario si riferisce alle tabelle braille sia in grado 1 che grado 2.

Per selezionare che tabelle braille devono essere utilizzate per l'output, per esempio, quale lingua Braille, usare le opzioni nella finestra di dialogo "Preferenze Generali Braille" Qui potete selezionare una lingua per la tabella "Conversione da Unicode a Braille" e una lingua per la tabella "Conversione da Unicode a Braille Letterario".

Suggerimento in Braille Letterario, il sottomenu Caratteri passa da Computer Braille a Braille Letterario. Deselezionare questa voce di menu per scegliere Computer Braille. Per ulteriori informazioni, si veda la sezione "Scegliere Computer Braille o Braille Letterario".

5.10 Cambia display Braille

Dolphin ScreenReader funziona con molti display braille. Per verificare quali display braille sono supportati, contattate il vostro distributore autorizzato Dolphin o visitate il sito di Dolphin.

Per usare un'altro display braille:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + B. Si aprirà il menu "Braille".
3. Premere FRECCIA GIU' fino a "Preferenze Generali" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Preferenze Generali".
4. Premere CONTROL + TAB per raggiungere la scheda "Configura Braille".
5. Usare il TAB fino al pulsante "Seleziona Display Braille" e premere INVIO. Si aprirà una finestra di dialogo che elenca tutti i display braille trovati da Dolphin ScreenReader.
6. Usare i Tasti Freccia per selezionare un altro display braille.
7. Usate il TAB fino al pulsante "OK" e premete SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo. Tornerete alla finestra di dialogo "Preferenze Generali".

Ora potete operare con il vostro display braille.

Se il vostro display non fosse elencato da Dolphin ScreenReader:

- Controllare se il collegamento tra computer e display braille è corretto.
- Verificare di aver eseguito correttamente tutti i passaggi per l'installazione e il setup consigliati dal produttore del display.

- Controllare se Dolphin SAM individua il dispositivo. Per controllare se Dolphin SAM è configurato correttamente, andare nel menu Generale nel pannello di controllo di Dolphin ScreenReader e selezionare l'opzione "Opzioni Avanzate". Nella finestra "Opzioni Generali Avanzate" aprire la scheda "Configurazione Sistema" e quindi selezionare il pulsante "Setup SAM".

Se i problemi persistono, contattare l'assistenza per il display braille.

CAPITOLO 6

Lettura in braille

6.1 Imparare ad usare i pulsanti Braille

E' possibile usare il comando Descrivi Tasto di Dolphin ScreenReader per imparare ad usare il display braille. Un'applicazione non attiverà i comandi relativi ai tasti premuti mentre usate la modalità Descrivi Tasto.

Per attivare o disattivare "Descrivi Tasto":

Premere BLOCCA MAIUSCOLA + BARRA.

Per visualizzare o eseguire il download degli ultimi tasti di scelta rapida di default per i display Braille visitate www.yourdolphin.com/braillekeys.
<http://www.yourdolphin.com/braillekeys>

6.2 Spostarsi sullo schermo

Mentre usate la vostra applicazione, il braille mostrerà automaticamente il controllo sul quale vi trovate. Se state usando la Modalità Logica, anche il braille visualizzerà ogni testo associato al controllo.

Potete usare le funzioni di navigazione per spostare il display braille affinché mostri altre informazioni, oppure per spostare il braille quando il contenuto del controllo corrente non viene visualizzato completamente perchè troppo lungo.

I tasti più importanti sono **Leggere Indietro** e **Leggere Avanti** . Questi tasti permettono di spostarsi sulla riga braille per visualizzare la porzione di testo precedente o successiva.

Tasti Rapidi per la Navigazione Braille

Funzione	Tasti Rapidi	Pulsanti Braille
Spostarsi avanti	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + PUNTO	comando AVANTI
Spostarsi indietro	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + VIRGOLA	comando INDIETRO

I movimenti del braille sono gestiti da un'impostazione del Pannello di Controllo chiamata Scorri Margine. Questo valore è impostato nella finestra di dialogo "Preferenze Generali".

Altri tasti di navigazione disponibili e che generalmente hanno pulsanti braille assegnati sono:

- Inizio Riga

Il display braille visualizzerà il contenuto all'inizio della riga. Sposterà anche il braille all'inizio di ogni eventuale testo quando siete in Modalità Logica.

- Fine Riga

Il display braille visualizzerà il contenuto alla fine della riga. Sposterà anche il braille alla fine di ogni eventuale testo quando siete in Modalità Logica.

- Larghezza Sinistra

Il display braille visualizzerà il contenuto di tutta la larghezza a sinistra.

- Larghezza Destra

Il display braille visualizzerà il contenuto di tutta la larghezza a destra.

•
Braille mezza larghezza a sinistra

Il display braille visualizzerà il contenuto di metà larghezza a sinistra.

- Braille mezza larghezza a destra

Il display braille visualizzerà il contenuto di metà larghezza a destra.

- Cella Sinistra

Il display braille visualizzerà il contenuto di una cella a sinistra.

- Cella Destra

Il display braille visualizzerà il contenuto di una cella a destra.

- Riga Su

Il display braille visualizzerà il contenuto della riga sopra.

- Riga Giù

Il display braille visualizzerà il contenuto della riga sotto.

- In alto

Il display braille visualizzerà il contenuto della parte in alto a sinistra della finestra.

- In fondo

Il display braille visualizzerà il contenuto della parte in basso a sinistra della finestra.

- Vai al focus

Spostare il display braille alla posizione del focus.

Il tasto Vai al Focus, fa tornare il braille alla posizione dove avete iniziato la navigazione, per esempio al controllo corrente. Ciò è particolarmente utile quando state modificando un documento e desiderate tornare direttamente

al cursore. Ovviamente, se digitate qualcosa, il braille tornerà indietro automaticamente, ma questo tasto vi permette di tornare al focus senza influenzare l'applicazione.

Note:

- Se vi spostate in su o in giù, passerete temporaneamente in Modalità Fisica. La Modalità Logica viene ripristinata quando premete Vai al Focus.
- La navigazione dal display braille è indipendente dalla Voce e dal Cursore Dolhin.

6.3 Modificare le informazioni fornite da Dolphin ScreenReader su ciascun tipo di controllo

È possibile controllare ciò che Dolphin ScreenReader fornisce automaticamente a un pulsante, a una casella di controllo, a una voce di menu o a qualsiasi altro tipo di controllo modificando il livello di densità. Minore è il livello di verbosità, minore è il numero di informazioni che Dolphin ScreenReader annuncia automaticamente sul controllo.

Per modificare il livello di verbosità:

1. PREMERE CTRL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. In questo modo si apre il pannello di controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + B. per aprire il menu "Braille".
3. FRECCIA GIÙ fino a livello di verbosità e FRECCIA DESTRA per aprire il sottomenu.
4. Selezionare un livello di verbosità e premere INVIO per confermare la modifica e chiudere il menu.

È anche possibile modificare il livello di verbosità utilizzando un tasto di scelta rapida Dolphin ScreenReader.

Per modificare il livello di verbosità:

PREMERE MAIUSC SINISTRO + BLOC MAIUSC + UGUALE.

6.4 Spostare il cursore usando i Cursori Tattili.

Molti display braille hanno dei pulsanti posizionati sopra ad ogni cella, chiamati Cursori Tattili. Se premete uno di questi pulsanti, Dolphin ScreenReader genera un clic del mouse alla posizione corrispondente.

Esempi:

- Premendo un cursore tattile in un'area di edit ha come effetto di spostare immediatamente il cursore in quella posizione.
- Premendo un cursore tattile su un pulsante, attiva quel pulsante.
- Premendo un cursore tattile sopra ad una casella di controllo, modificherà lo stato di quella casella.

Alcuni display braille hanno una seconda fila di cursori tattili. Questa seconda fila può essere usata per descrivere il carattere alla posizione corrispondente.

6.4.1 Modificare l'azione dei Cursori Tattili

E' possibile modificare l'azione dei Cursori Tattili modificando le impostazioni nel pannello di controllo di Dolphin ScreenReader.

Per fare questo:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + E. Si aprirà il menu "Braille".

3. Usare FRECCIA GIU' per raggiungere "Input" e FRECCIA DESTRA per aprire il relativo sottomenu.
4. Selezionare "Cursori Tattili" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Cursori Tattili".
5. Selezionare l'azione che si vuole attribuire ai Cursori Tattili.
6. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo.

6.4.2 Modificare l'azione dei Cursori Tattili quando si usa il Corsore Dolphin

E' possibile modificare l'azione dei Cursori Tattili quando si usa il Corsore Dolphin modificando le impostazioni nel pannello di controllo di Dolphin ScreenReader.

Per fare questo:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + B. Si aprirà il menu "Braille".
3. Usare FRECCIA GIU' per raggiungere "Input" e FRECCIA DESTRA per aprire il relativo sottomenu.
4. Selezionare "Opzioni Corsore Dolphin" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Opzioni Corsore Dolphin".
5. Selezionare l'azione che si vuole attribuire ai Cursori Tattili.
6. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo.

6.4.3 Modifica l'azione dei Cursori Tattili sopra le celle di stato

Potete impostare i Cursori Tattili sopra le celle di stato affinché eseguano comandi di Dolphin ScreenReader.

In questo modo si assegna una funzione a questi pulsanti, che altrimenti non sarebbero utilizzati, poichè la loro posizione non permette di utilizzarli per spostare il cursore.

Usare la finestra di dialogo "Tastiera e Tasti Rapidi" per aggiungere un cursore tattile ad un comando.

6.5 Controlla attributi testo

Ogni carattere ha una serie di particolarità (attributi) ad esso associate, come la dimensione, il tipo di carattere e il colore.

E' possibile conoscere gli attributi dei caratteri entrando in Modalità Attributo.

Sono disponibili due diverse Modalità Attributo.

- Ciclo attributi
- Descrivi Cella.

La funzione Ciclo Attributi usa speciali combinazioni di punti per visualizzare tutti gli attributi di ogni carattere in braille. Invece la funzione Descrivi Cella scrive una descrizione completa di un solo carattere sul display braille.

Tasti Rapidi Modalità Attributi Braille

Funzione	Tasti Rapidi	Pulsanti Braille
Ciclo degli attributi carattere mostrati sul display	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + 6.	Comando Ciclo attributi
Descrivi gli attributi di un singolo carattere	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + 7.	Comando Descrivi Carattere

6.5.1 Ciclo attributi

Il tasto Ciclo Attributi attiva un ciclo dei vari attributi dei caratteri attualmente visualizzati sul display braille. Ogni cella indicherà l'attributo del carattere che era in quella posizione.

Il comando Ciclo Attributi è un comando che attiva più funzioni.

1. Premendo il tasto la prima volta verrà visualizzata la dimensione di ogni carattere.
2. Premendo nuovamente il tasto verrà visualizzato lo stile di ogni carattere.
3. Premendo nuovamente il tasto, verrà visualizzato il colore di primo piano e di sfondo dei caratteri.
4. Premendo nuovamente il tasto verrà visualizzato il colore del primo piano.
5. Premendo nuovamente il tasto verrà visualizzato il font dei caratteri.
6. Premendo per l'ultima volta, si ritornerà in modalità normale.

Mentre fate il ciclo degli attributi e premete un tasto sulla tastiera del PC o il comando **Vai al focus** sul display braille, ritornerete alla modalità di visualizzazione normale del carattere.

Una spiegazione sull'uscita braille per ciascun attributo è descritta di seguito.

Il significato preciso dei punti visualizzati per alcuni degli attributi mostrati con il tasto Ciclo Attributi potrebbe non essere immediatamente evidente. Questa funzione serve per trovare facilmente un attributo che cambia. Potreste anche trovare la funzione Caratteri Avanzati utile.

Dimensione

La dimensione dei caratteri è visualizzata con un numero a due cifre, che rappresenta la dimensione in punti. I quattro punti in alto sulla cella braille sono le decine e i quattro punti in basso sono le unità. Per esempio, un carattere a dieci punti è visualizzato con i punti 1678.

Stile

Gli stili dei caratteri sono mostrati nel seguente modo:

- Punto 1: Corsivo.
- Punto 4: Sottolineato.
- Punto 2: Barrato e/o colore non normale.
- Punto 5: Grassetto
- Punto 3: Luce.
- Punto 6: Selezionato
- Punto 7: Link.

- Punto 8: Normale (per esempio non corsivo e non sottolineato e non barrato e non in grassetto).

Colore

Il primo piano e lo sfondo sono visualizzati con i quattro punti in alto per il primo piano e i quattro punti in basso per lo sfondo.

Colore Primo Piano

La modalità attributo primo piano mostra solo il colore di primo piano del carattere usando tutti gli otto punti della cella. Il colore è rappresentato usando il metodo rosso/verde/blu: i punti 123 mostrano la quantità di rosso, i punti 456 mostrano la quantità di verde e i punti 78 mostrano la quantità di blu. Il bianco viene visualizzato con tutti gli otto punti e il nero con una cella vuota.

Carattere

Ogni cella mostra un simbolo che rappresenta il nome del tipo di carattere. Siccome viene utilizzato un solo tipo di carattere per un intero nome, il simbolo potrebbe non sembrare riferito al nome che rappresenta, per esempio il carattere Arial è rappresentato dai caratteri 15678. Per trovare il nome completo del carattere, usare la funzione Descrivi Carattere.

6.5.2 Descrivi Carattere

Il tasto Descrivi Carattere visualizzerà una descrizione completa del carattere alla posizione del cursore. Questa funzione è utile se volete trovare cosa rappresenta una certa combinazione di tasti che non vi è nota.

Per esempio, se incontrate un simbolo che non capite:

1. Usare il Cursore Tattile per spostare il focus sul carattere.
2. Premere Descrivi Carattere per descrivere gli attributi del carattere.

Usare i tasti di navigazione per spostarsi lungo la descrizione se non viene visualizzata completamente sul display.

La descrizione include una descrizione del carattere stesso insieme con tutte le informazioni disponibili sul carattere. Le informazioni sono scritte per esteso.

Troverete una descrizione simile alla seguente:

"(Punti 467) POUND, Arial, normale, 14PT, Nero, Bianco, 00a3"

Questo indica:

- Il carattere descritto. In questo esempio sono i punti 467.
- La descrizione del carattere
- Il nome del carattere.
- Lo stile.
- La dimensione ("PT" è un'abbreviazione di punto).
- Il colore di primo piano del carattere.
- Il colore dello sfondo.
- Il valore unicode del carattere.

6.6 Mostra informazioni sulle celle di stato del display Braille

Molti display braille hanno un gruppo speciale di celle alla sinistra del display per visualizzare le informazioni di stato.

Dolphin ScreenReader può usare queste celle di stato per visualizzare informazioni extra sul carattere sotto al cursore, per esempio, la sua dimensione e il colore.

Pote visualizzare le seguenti informazioni di stato:

- Funzioni sul display.
- Posizione del cursore lungo la riga.
- Tipo focus corrente.
- Tutti gli attributi del carattere sotto al cursore

Potete selezionare tutte le opzioni che volete, ma siete limitati dal numero delle celle di stato sul vostro display braille.

Ogni opzione occupa una cella.

Note:

- Anche se il vostro display braille non dispone di celle di stato dedicate, potete simulare le celle di stato usando il driver di SAM. Per controllare questo, richiamate la finestra di dialogo Configurazione Driver dal Pannello di Controllo di SAM. SAM può essere aperto dalla finestra "Opzioni Generali Avanzate".

6.7 Mostra Braille sullo Schermo

E' possibile visualizzare su una piccola finestra fissa sullo schermo ciò che è presente sul display braille. Questa è l'opzione "Mostra Braille sullo Schermo" nel menu "Braille".

Per attivare o disattivare l'opzione "Mostra Braille sullo Schermo":

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + B. Si aprirà il menu "Braille".
3. Usare FRECCIA GIU' per raggiungere "Mostra Braille sullo schermo" e premere INVIO. Ciò confermerà le modifiche e chiuderà il menu.

possibile visualizzare o nascondere la finestra con un tasto rapido:

Premere CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + 1.

Potete modificare la posizione e la dimensione della finestra usando le opzioni nella finestra di dialogo "Opzioni Braille Avanzate".

CAPITOLO 7

Cursore Dolphin

Il Cursore Dolphin è uno speciale tipo di cursore creato da Dolphin ScreenReader. Il Cursore Dolphin permette di leggere il contenuto dello schermo riga per riga, oppure parola per parola, oppure lettera per lettera usando la tastiera. E' possibile usare il Cursore Dolphin per rivedere qualsiasi parte dello schermo del computer.

7.1 Attiva Cursore Dolphin

E' possibile attivare il Cursore Dolphin e posizionarlo sia dove si trovava in precedenza sia nella posizione corrente del cursore.

Tasti Rapidi Cursore Dolphin

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Attiva Cursore Dolphin	MENO Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + Z
Attivare il Cursore Dolphin e posizionarlo alla posizione corrente del focus	ASTERISCO Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + MENO

7.2 Disattiva Cursore Dolphin

Se avete attivato il Cursore Dolphin, per disattivarlo dovete usare il seguente tasto rapido.

Tasti Rapidi Corsore Dolphin

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Disattiva Corsore Dolphin	MENO Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + Z
Disattivare il Corsore Dolphin e impedire che si attivi automaticamente	CONTROL + 4	Non assegnato

Il Corsore Dolphin si disattiva anche automaticamente quando accade qualcosa sullo schermo, per esempio quando appare una finestra messaggio.

7.3 Disattiva Corsore Dolphin Automatico

Dolphin ScreenReader attiverà automaticamente il Corsore Dolphin in certe situazioni in certe applicazioni. Questo comportamento si verificherà generalmente quando non è possibile leggere il testo sullo schermo riga per riga usando i comandi tastiera disponibili nell'applicazione.

Se non volete che il Corsore Dolphin si comporti in questo modo, dovete deselezionare la casella di controllo "Usa Corsore Dolphin Automaticamente".

Per disattivare l'uso automatico del Corsore Dolphin:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + V. Si aprirà il menu "Voce".
3. Premere FRECCIA GIU' fino a "Opzioni Avanzate" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Opzioni Avanzate".

Nelle proprietà "Cursore", premere SPAZIO per deselezionare la casella di controllo "Usa Cursore Dolphin Automaticamente".

5. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Ciò confermerà le modifiche fatte e chiuderà la finestra di dialogo.
6. Premere ESC per uscire dal Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.

Se volete che questa modifica si applichi solo all'applicazione corrente, dovete prima creare un file Impostazioni Applicazione. Si veda "Crea Impostazioni Applicazione per ulteriori informazioni.

7.4 Seleziona testo usando il Cursore Dolphin

E' possibile selezionare una parte di testo sullo schermo usando il Cursore Dolphin. Per testo si intende un testo da finestre di dialogo e da finestre messaggio, così come da pagine web e documenti.

Per selezionare un testo usando il Cursore Dolphin:

1. Premere SHIFT + Tasti Freccia per selezionare il testo.
2. Premere CONTROL + C per copiare il testo selezionato negli Appunti.
3. Andare nella posizione dove si vuole inserire il testo selezionato.
4. Premere CONTROL + V per incollare il contenuto dagli Appunti.

7.5 Cerca utilizzando il Comando Trova del Cursore Dolphin

Potrete utilizzare il Comando Trova del Cursore Dolphin per eseguire ricerche di base di testo sullo schermo, in documenti e su pagine web. Troverete comandi Trova più avanzati del Cursore Dolphin disponibili con alcune applicazioni.

Come eseguire una ricerca base:

1. Attivare Cursore Dolphin
2. Premere F3. Verrete posizionati un una casella di edit invisibile.
3. Digitate la stringa da cercare. Il testo che digitate non è sensibile alla minuscola/maiuscola, inoltre la modalità di Inserimento è attiva e il layout della tastiera è legato all'applicazione corrente.
4. Premere INVIO per avviare la ricerca nella finestra corrente. Il Cursore Dolphin si sposterà al primo campo trovato.
5. Per trovare il risultato successivo, premere F4. Per trovare il risultato precedente, premere F2.

Nota Dolphin ScreenReader ricorderà l'ultima stringa cercata fino a quando non si uscirà dal programma Dolphin ScreenReader. Questo significa che voi potrete eseguire l'ultima ricerca senza inserire la stringa da ricercare. Dovrete solo attivare il Cursore Dolphin e premere F4 o F2 per ricercare il risultato successivo o precedente.

CAPITOLO 8

Rendi il focus più visibile



Dolphin ScreenReader contiene opzioni per rendere più confortevole la visualizzazione dello schermo. Una di queste opzioni è l'evidenziazione Dolphin ScreenReader, che semplifica la visualizzazione di diversi tipi di messa a fuoco, applicando un marcatore visivo alla messa a fuoco.

I tipi di messa a fuoco includono:

- Mouse (il puntatore controllato dal mouse).
- Cursore (il cursore del raggio utilizzato nelle aree di modifica).
- Linea (la linea in cui è posizionato il cursore del raggio).
- Focus (il focus nelle finestre di dialogo e nei menu).

È possibile scegliere uno schema di evidenziazione Dolphin ScreenReader preimpostato o creare uno schema personalizzato. È possibile scegliere uno schema tramite le opzioni visive nel pannello di controllo di Dolphin ScreenReader.

Per creare uno schema personalizzato, selezionare Impostazioni dall'elenco degli schemi di evidenziazione. Quando si sceglie "Impostazioni", Dolphin ScreenReader passa automaticamente allo schema "personalizzato" prima di aprire la finestra di dialogo Opzioni di evidenziazione. Dolphin ScreenReader utilizza anche i valori dello schema precedente per rendere i valori di default per il nuovo schema personalizzato.

Suggerimento Se non viene visualizzato alcun effetto visivo quando si sceglie uno schema, verificare che l'opzione "evidenziazione" sia attivata. È possibile attivare l'evidenziazione selezionando l'opzione "evidenziazione" nel menu "visiva" o selezionando il pulsante "evidenziazione" nella scheda "visiva" del pannello di controllo Dolphin ScreenReader.

CAPITOLO 9

Lettore Documento



Il lettore documenti consente di creare un ambiente di lettura personalizzato, in cui il testo, lo sfondo e l'evidenziazione possono essere impostati su un valore che rende la lettura più comoda per l'utente. È possibile visualizzare il testo da documenti, pagine Web o qualsiasi altra sorgente che visualizzi il testo sullo schermo.

9.1 Avviare lettore documenti

È possibile avviare il lettore documenti premendo il seguente tasto di scelta rapida.

Tasti di scelta rapida lettore documenti

Funzione	Desktop - Con tastierino numerico predefinito	Portatile - Universale
Avviare lettore documenti	BLOC MAIUSC + NUMPAD PIU'	Alt + Maiusc + D

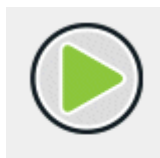
Il testo verrà caricato nel lettore documenti. Questa operazione potrebbe richiedere alcuni secondi. Nel lettore documenti, è possibile utilizzare i tasti freccia per spostare l'evidenziazione nel testo o premere TAB per spostarsi tra le opzioni della barra degli strumenti lettore documenti.

9.2 Lettura del controllo

Gli elementi disponibili nella barra degli strumenti del Lettore Documento controllano l'ambiente di lettura. Per i controlli avanzati, incluse le impostazioni dei colori, i font e la velocità di lettura, accedere alla finestra di dialogo "Impostazioni lettore documento".

Dopo aver avviato Lettore Documento è possibile accedere alle opzioni della barra degli strumenti premendo TAB. Premendo ripetutamente il tasto TAB, vi sposterete lungo le opzioni della barra degli strumenti e infine si tornerà alla finestra del documento. È inoltre possibile utilizzare SHIFT + TAB per spostarsi all'indietro tra i pulsanti della barra degli strumenti.

Barra Strumenti Lettore Documento.



Premere questo pulsante per avviare o interrompere la lettura del documento. È inoltre possibile avviare o interrompere la lettura del documento premendo SPAZIO. Durante la lettura, il Lettore Documento evidenzia la parola corrente e scorre automaticamente la finestra del documento.



Premere questo pulsante per aumentare le dimensioni del testo. La modifica delle dimensioni del testo è indipendente dalle opzioni dei font personalizzati nella finestra di dialogo Impostazioni Lettore Documento.



Premere questo pulsante per ridurre le dimensioni del testo. La modifica delle dimensioni del testo è indipendente dalle opzioni dei font personalizzati nella finestra di dialogo Impostazioni Lettore Documento.



Premere questo pulsante per aprire il menu "modalità", in cui è possibile scegliere tra diverse opzioni della modalità di visualizzazione, ad esempio "Testo a capo" e "Riga Singola".

I pulsanti della barra degli strumenti Impostazioni sono:



Premere questo pulsante per scorrere le opzioni di evidenziazione, in cui è possibile passare dall'evidenziazione di riga, frase e paragrafo. L'elemento selezionato determina ciò che viene evidenziato come "unità" e le

dimensioni del movimento durante la navigazione verso l'alto e verso il basso nel testo.



Premere questo pulsante per scorrere una serie di combinazioni di colori diverse. Ciò è utile se la visualizzazione del testo del documento sullo schermo risulta difficoltosa a causa dei colori e del contrasto dello schermo.



Premere questo pulsante per attivare e disattivare la visualizzazione a capo automatico.



Premere questo pulsante per attivare e disattivare la visualizzazione a riga singola.



Premere questo pulsante per uscire dalla barra degli strumenti Impostazioni.

9.3 Fai una domanda all'ai sulla pagina visualizzata

Per porre una domanda all'ai su uno qualsiasi dei diagrammi, grafici, fotografie o testo scritto a mano nella pagina attualmente visualizzata, nella

barra degli strumenti principale di lettore documenti premere il pulsante "chiedi ad ai":



Verrà quindi aperta una finestra di chat immagine (see "Finestra Chat immagine" page 76) che consente di porre domande all'ai sulle immagini presenti in qualsiasi parte della pagina.

9.4 Chiudere Lettore documenti

Per farlo:

Premete Esc.

CAPITOLO 10

Media

È possibile utilizzare le opzioni del menu Media per cercare e scaricare libri e riviste dalle librerie online e per sfogliare i feed di notizie, ascoltare stazioni radio e riprodurre podcast più diffusi.

Inoltre, le opzioni del menu Media consentono anche di fare domande OCR o A.I. sul contenuto visivo dei file di immagine sul disco rigido, oppure di eseguire la scansione tramite uno scanner a superficie piana o negli Appunti di Windows.

IMPORTANTE: Le opzioni disponibili in Media variano a seconda della lingua del pannello di controllo Dolphin ScreenReader.

10.1 Descrizione immagine Media

È possibile utilizzare l'opzione "Descrizione immagine" di Media per porre domande all'AI sui contenuti visivi dei file di immagine sul disco rigido, oppure tramite scanner a superficie piana o negli Appunti di Windows.

10.1.1 Fai una domanda sull'immagine...

È possibile utilizzare l'opzione Media Descrizione immagine per porre domande all'AI sui contenuti visivi dei file immagine sul disco rigido.

Per eseguire questa operazione dal Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader:

1. Aprire l'opzione "Media", selezionare "Scansione e Lettura" e scegliere "Da File".

2. Selezionare il file di immagine su cui si desidera porre domande, quindi premere il pulsante "Apri". Se si utilizza una tastiera, è possibile farlo premendo SHIFT + TAB per spostarsi nell'elenco dei file, utilizzare i Tasti Freccia per selezionare il file, quindi premere INVIO. Se il file si trova in una cartella diversa, utilizzare SPAZIO per spostarsi in su di un livello e utilizzare INVIO per aprire le cartelle fino a selezionare il file, quindi premere INVIO.

Verrà quindi aperta una finestra di chat immagine (see "Finestra Chat immagine" page 76) che consente di porre domande all'ai sull'immagine selezionata.

10.1.2 Fai una domanda sull'immagine...

È possibile utilizzare l'opzione Media "Descrizione immagine" per porre domande all'ai sui contenuti visivi delle fotografie e di altri materiali stampati posizionati su uno scanner a superficie piana collegato al computer.

IMPORTANTE: Affinché Dolphin ScreenReader rilevi e funzioni correttamente con un dispositivo di scansione, è necessario che il dispositivo sia conforme a WIA. Oggi, la maggior parte dei dispositivi di scansione è conforme a WIA. Per assistenza, consultare la documentazione di supporto del produttore.

Per scansionare e leggere il materiale stampato dal pannello di controllo Dolphin ScreenReader :

1. Accertarsi che la stampante sia collegata al computer e accesa.
2. Aprire l'opzione "Media", selezionare "descrizione dell'immagine" e scegliere "immagine da file".

Selezionare il pulsante "OK". Viene visualizzata una finestra che mostra l'avanzamento della scansione.

Verrà quindi aperta una finestra di chat immagine (see "Finestra Chat immagine" page 76) che consente di porre domande all'ai sull'immagine appena acquisita.

10.1.3 Porre una domanda su un'immagine negli Appunti di Windows

È possibile utilizzare l'opzione Media "Descrizione immagine" per porre domande all'ai sul contenuto visivo di un file di immagine negli Appunti di Windows.

Per eseguire questa operazione dal Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader:

1. Aprire il menu "media", selezionare "Descrizione immagine" e scegliere "immagine dagli appunti". Nota: Questa opzione sarà disabilitata se Dolphin ScreenReader non rileva un'immagine presente negli Appunti di Windows.

Verrà quindi aperta una finestra di chat immagine (see "Finestra Chat immagine" page 76) che consente di porre domande all'ai sull'immagine attualmente presente negli Appunti di Windows.

10.2 Media "Scansione e Lettura"

Potete usare l'opzione "Scansione e Lettura" in Media per convertire materiale stampato e file immagini in un formato leggibile sul computer.

IMPORTANTE: Affinchè Dolphin ScreenReader possa lavorare correttamente con uno scanner, occorre che lo scanner sia WIA compatibile. Oggi la maggior parte degli scanner è WIA compatibile. Fate riferimento alla documentazione del produttore per assistenza.

10.2.1 Eseguire la scansione e leggere un file

È possibile utilizzare l'opzione "Scansione e Lettura" per convertire i file basati su immagini in un formato leggibile sul computer. Per eseguire questa operazione, non è necessario uno scanner o una telecamera digitale collegati al computer.

Per eseguire questa operazione dal Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader:

1. Aprire l'opzione "Supporti", selezionare "Scansione e Lettura" e scegliere "Dal File".
2. Selezionare il file che si desidera convertire. Se si utilizza una tastiera, è possibile farlo premendo SHIFT + TAB per spostarsi nell'elenco dei file, utilizzare i Tasti Freccia per selezionare il file, quindi premere INVIO. Se il file si trova in una cartella diversa, utilizzare SPAZIO per spostarsi in su di un livello e utilizzare INVIO per aprire le cartelle fino a selezionare il file, quindi premere INVIO.
3. Selezionare le impostazioni di conversione. Tenere presente che è necessario scegliere di aprire il documento in Microsoft Word se si desidera modificare il documento convertito.
4. Selezionare il pulsante "OK". Viene visualizzata una finestra che mostra l'avanzamento della conversione. Al termine della conversione, il libro si apre in Microsoft Word o nel lettore Dolphin ScreenReader.

Un modo rapido per eseguire la scansione e leggere i file PDF è fare clic con il pulsante destro del mouse sul file PDF e selezionare il menu di scelta rapida "Apri con" ->"Dolphin Dolphin ScreenReader".

10.2.2 Scansione e Lettura di testi stampati

Potete usare l'opzione "Scansione e Lettura" in Media per convertire materiale stampato in un formato leggibile sul computer.

IMPORTANTE: Affinchè Dolphin ScreenReader possa lavorare correttamente con uno scanner, occorre che lo scanner sia WIA compatibile. Oggi la maggior parte degli scanner è WIA compatibile. Fate riferimento alla documentazione del produttore per assistenza.

Per fare la scansione e leggere materiale in stampa dal Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader:

1. Assicurarsi che lo scanner sia correttamente collegato al computer.
2. Aprire l'opzione "Media", selezionare "Scansione e Lettura" e scegliere "Da scanner".
3. Selezionare le vostre impostazioni di conversione . Notate che dovete scegliere di aprire il documento in Microsoft Word se volete modificare il documento convertito.
4. Selezionare il pulsante "OK". Un messaggio appare, che mostra la progressione della conversione. Quando la conversione è completata, appare un secondo messaggio che chiede se volete sospendere o continuare la scansione.
5. Se volete scansionare più pagine, posizionare la nuova pagina nello scanner e selezionare il pulsante "Aggiungi più pagine". Ripetere questa procedura fino a quando tutte le pagine sono state scansionate e siete pronti per leggere il testo.
6. Quando avete terminato, selezionate il pulsante "Interrompi Caricamento Pagine". Il libro si apre in Microsoft Word o nel Lettore di Dolphin ScreenReader.

10.2.3 Modificare le Impostazioni per "Scansione e Lettura"

La finestra di dialogo "Impostazioni Scansione e Lettura" dà le opzioni per scegliere uno scanner, una lingua, il livello di riconoscimento colore, la dimensione del foglio e la cartella.

Potete andare alla finestra di dialogo "Impostazioni Scansione e Lettura" nel Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader aprendo l'opzione "Media", selezionando "Scansione e Lettura" e quindi scegliendo "Impostazioni Scansione e Lettura". Per saperne di più sulle opzioni disponibili, fate riferimento alla finestra di dialogo "Impostazioni Scansione e Lettura".

10.3 Media EasyReader

È possibile utilizzare l'opzione "easyreader" per cercare, scaricare e aprire libri e riviste dalle librerie online. È anche possibile utilizzare questa opzione per aprire i file sul computer. I libri e i file selezionati si aprono in Dolphin EasyReader.

10.4 Riassegnare un tasto rapido di Dolphin ScreenReader

Potete aggiungere, cancellare o riassegnare tasti rapidi a Dolphin ScreenReader. Questo permette di risolvere eventuali conflitti tra Dolphin ScreenReader e la vostra applicazione oppure è utile per sostituire un tasto rapido con una combinazione di tasti che ricordate più facilmente.

Per fare ciò:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE.

Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.

2. Premere ALT + G.

Si aprirà il menu Generale.

3. Premere FRECCIA GIU' fino a "Tastiera e Tasti Rapidi" e premere INVIO.

Si aprirà un sotto-menu.

4. Premere FRECCIA GIU' fino a "Tastiera e Tasti Rapidi" e premere INVIO.

Si apre la finestra "Tasti Rapidi".

Usare il TAB, usando l'elenco "Comandi Tasti Rapidi" e l'elenco "Comando" per selezionare il tasto rapido assegnato che volete modificare.

6. Usate i pulsanti "Aggiungi Tasto", "Sostituisci Tasto" o "Rimuovi Tasto" per modificare il tasto rapido.
7. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO.

Dolphin ScreenReader conferma le modifiche e chiude la finestra di dialogo.

Suggerimento: se avete difficoltà a trovare i tasti rapidi dalle categorie e dai comandi disponibili, usate la funzione Descrivi Tasto.

10.5 Comandi tastiera del Lettore di Dolphin ScreenReader

I libri che aprite dalla Libreria sono visualizzati come una pagina HTML nel Lettore di Dolphin ScreenReader. Questo permette di leggere e navigare in un libro come in una pagina web.

Inoltre Dolphin ScreenReader include i seguenti comandi da tastiera:

Funzione	Tasto Rapido
Spostarsi tra la finestra documento e la barra strumenti	F6
Spostarsi tra i pulsanti e la barra strumenti	TAB e SHIFT + TAB
Play / stop (disponibile solo se il libro ha un contenuto audio)	F5
Apri Contenuto	Premere ALT + C.
Apri Impostazioni	ALT + S
Ingrandisci	ALT + I
Diminuisci ingrandimento	ALT + O
Esci	ALT + E (o ALT + F4)

CAPITOLO 11

Profili

Dolphin ScreenReader fornisce un certo numero di profili già pronti che vi permettono di scegliere rapidamente la quantità di informazioni vocali che desiderate da Dolphin ScreenReader senza dover modificare impostazioni singole nel pannello di controllo di Dolphin ScreenReader.

Per selezionare un profilo:

1. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
2. Premere ALT + F. Si apre il menu File.
3. Usare FRECCIA GIU' per raggiungere "Profilo" e premere INVIO. La finestra di dialogo "Profili" verrà mostrata.
4. Nell'elenco "Profilo" selezionare il nome del profilo che desiderate usare. (Una descrizione di ciò che fa il profilo attualmente selezionato viene visualizzata nella casella "Descrizione" immediatamente sotto).
5. Una volta che avete selezionato il profilo desiderato, usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Ciò confermerà la scelta del profilo e chiuderà la finestra di dialogo.

La barra di stato del pannello di controllo di Dolphin ScreenReader si aggiornerà automaticamente e visualizzerà il nome del profilo selezionato e le opzioni del pannello di controllo che sono state disabilitate non saranno più selezionabili.

Potete anche cliccare con il pulsante destro del mouse sul nome del profilo nella barra di stato per cambiare rapidamente i profili.

Ecco un elenco dei profili disponibili:

Nota: non tutti i Profili indicati sono disponibili in ogni edizione di Dolphin ScreenReader.

Ingranditore

Ingrandimento solo per utenti che utilizzano il mouse, che desiderano operare nel modo più rapido. Ingrandisce, segue il puntatore del mouse e insegue il cursore quando digitate. Questo profilo disabilita voce e braille.

Ingranditore & Voce con mouse

Ingrandimento con supporto vocale occasionale, sviluppato per utenti che utilizzano il mouse. Questo profilo abilita la voce a richiesta: legge il testo sotto il mouse e include tasti rapidi per leggere la riga, la frase o il paragrafo correnti. Questo profilo disabilita la voce automatica, il Cursore Dolphin, gli strumenti di lettura e l'uscita Braille.

Ingranditore & Voce con tastiera

Ingrandimento con qualche vocalizzazione automatica per utenti che usano mouse e tastiera. Questo profilo vocalizza mentre digitate e legge l'elemento con il focus, come i menu, gli elenchi, ecc. Attiva anche il Cursore Dolphin per poter leggere una pagina web con la tastiera. Leggi da Qui e Lettore Documento sono inclusi per la lettura con la sintesi senza dover premere tasti. Questo profilo disabilita le descrizioni dello screen reader e l'uscita Braille sul display.

Ingranditore & Screen Reader

Questo profilo è sia per utenti che usano il mouse, che per utenti che usano la tastiera, che include ingrandimento e supporto totale per la voce e il Braille. Questo profilo contiene tutte le funzioni e offre la massima flessibilità.

Screen Reader

Supporto vocale e Braille completo per utenti senza residuo visivo che usano la tastiera. Questo profilo disabilita tutte le funzioni di ingrandimento e gli effetti visivi e abilita l'uscita Braille sul display.

Screen Reader con funzioni ingrandenti

Supporto vocale e Braille completo per utenti che usano la tastiera. Questo profilo disabilita l'ingrandimento, ma abilita gli effetti dell'ingrandimento, compreso l'evidenziato del focus. Questo profilo è raccomandato per coloro che hanno un campo visivo limitato, oppure quando condividete il vostro schermo con un collega o insegnante vedente.

CAPITOLO 12

File Impostazioni

12.1 Tipi di Impostazioni

Le impostazioni possono essere raggruppate nelle seguenti categorie:

- Le Impostazioni Input controllano cosa capisce Dolphin ScreenReader dell'ambiente nel quale si trova in quel momento. I Map file e gli Script contengono questi dati.
- Le Impostazioni Output sono quelle che potete configurare in Dolphin ScreenReader per un'applicazione. I file Impostazioni Applicazione e Impostazioni Situazione contengono questi dati.
- Le Impostazioni Globali sono impostazioni che non potete configurare sulla base di un'applicazione. Ciò include tasti rapidi, impostazioni pannello di controllo, impostazioni aggiornamento e impostazioni finestra.

Potete creare, modificare, importare ed esportare le impostazioni output e input. Lo potete fare scegliendo elementi dal menu File nel pannello di controllo di Dolphin ScreenReader.

12.2 Creare Impostazioni Applicazione

Se regolate spesso le vostre impostazioni di Dolphin ScreenReader quando lavorate con programmi diversi, usando le Impostazioni Applicazione potete trovare una soluzione al vostro problema.

Per creare un File Impostazioni Applicazione:

1. Avviare l'applicazione per la quale si vuole creare un file Impostazioni Applicazione.

2. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.
3. Premere ALT + F. Si aprirà il menu "File" con l'opzione "Nuovo" selezionata.
4. Premere FRECCIA DESTRA per aprire il sottomenu "Nuovo".
5. Selezionare "Impostazioni Applicazione" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Seleziona File Impostazioni".
6. Selezionare "Crea Nuovo File Impostazioni".
7. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Crea Nuovo File Impostazioni".
8. Dare un nome al nuovo file Impostazioni Applicazione, scegliere se creare un file impostazioni vuoto o copiarne uno esistente, quindi usare il TAB fino al pulsante OK e premere SPAZIO. La finestra di dialogo verrà chiusa e ritornerete al Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.

Il vostro file Impostazioni Applicazione è ora in uso. Potete verificare il file Impostazioni Situazione correntemente in uso leggendo la Barra di Stato nel Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.

12.3 Creare Impostazioni Situazione

Se regolate spesso le vostre impostazioni di Dolphin ScreenReader quando appaiono certe finestre di dialogo in un'applicazione, usando le Impostazioni Situazione potete trovare una soluzione al vostro problema. Le Impostazioni Situazione sono un sottogruppo delle Impostazioni Applicazione e sono memorizzate nello stesso file.

Per creare una Impostazione Situazione:

1. Avviare l'applicazione ed entrare nella situazione per la quale volete creare un'Impostazione Situazione.

Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE. Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.

3. Premere ALT + F. Si aprirà il menu "File" con l'opzione "Nuovo" selezionata.
4. Premere FRECCIA DESTRA per entrare nel sottomenu "Nuovo".
5. Selezionare "Impostazioni Situazione" e premere INVIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Impostazioni Nuova Situazione".
6. Selezionare "Crea nuova Situazione".
7. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Digitare un nome per la Nuova Situazione".
8. Dare un nome alla nuova Impostazione Situazione, usare il TAB per raggiungere il pulsante OK e premere SPAZIO. Si aprirà la finestra di dialogo "Nome Finestra".
9. Se necessario, correggere il nome finestra e usando il TAB raggiungere il pulsante OK e premere SPAZIO. La finestra di dialogo verrà chiusa e ritornerete al Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.

Il vostro file Impostazioni Situazione è ora in uso. Potete verificare l'Impostazione Situazione correntemente in uso leggendo la Barra di Stato nel Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.

12.4 Salva modifiche impostazione

Dolphin ScreenReader salva automaticamente le modifiche fatte alle impostazioni di Dolphin ScreenReader.

Per modificare questo comportamento del programma, deselezionare la casella di controllo "Salva sempre impostazioni utente". La casella di controllo "Salva sempre impostazioni utente" si trova nella finestra di dialogo "Preferenze di avvio", che si apre dal menu Generale nel pannello di controllo di Dolphin ScreenReader.

Dopo aver deselezionato la casella di controllo "Salva sempre impostazioni utente", un'altra casella di controllo "Richiedi all'utente" diventa disponibile. Se selezionate questa casella di controllo, riceverete un messaggio alla chiusura di Dolphin ScreenReader, che vi chiederà se volete proseguire senza salvare le modifiche che avete fatto.

E' comunque possibile salvare manualmente le impostazioni in qualunque momento, scegliendo l'opzione di menu "Salva Impostazioni". Questa opzione si trova nel menu File nel pannello di controllo di Dolphin ScreenReader.

12.5 Cambia Map file

Se state utilizzando una applicazione per la quale non avete un Map file specifico Dolphin ScreenReader utilizzerà il Map file "Applicazione di default".

Se il vostro pacchetto Dolphin ScreenReader non lavora in modo corretto con la vostra applicazione utilizzando il Map File "Applicazione di default", provate ad utilizzare un altro Map file. Potete provare tutti i Map File che desiderate senza restrizioni.

Suggerimenti:

- Provate a utilizzare una diversa versione di Map File per la stessa applicazione. Sarà possibile trovare un Map file per una versione dell'applicazione precedente che lavorerà correttamente anche con la nuova versione dell'applicazione.
- Provare ad utilizzare un Map file creato per un'applicazione dallo stesso produttore. Sarà possibile trovare Map file per applicazioni diverse ma create dallo stesso produttore che lavoreranno in modo corretto con la vostra applicazione, per esempio, se state utilizzando applicazioni Microsoft, provate ad utilizzare il Map file per Microsoft Office.

Provate ad utilizzare il Map File "MSAA Application" se sapete che la vostra applicazione supporta MSAA.

Per scegliere un Map File diverso:

1. Eseguite la Vostra Applicazione

2. Premere CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE.

Si aprirà il Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader.

3. Premere ALT + F.

Il menu File si aprirà con l'opzione "Nuovo" selezionata.

4. Premere FRECCIA DESTRA per aprire il sottomenu "Nuovo", quindi FRECCIA GIU' fino a "Map" e premere INVIO.

La finestra di dialogo "Seleziona Map File" si aprirà.

5. Premere FRECCIA GIU' per selezionare l'opzione "Usa Map File Esistente".

6. Usare il TAB per entrare nella lista dei Map File e utilizzare le frecce per selezionare il Map file.

7. Usare il TAB fino al pulsante "OK" e premere SPAZIO.

La finestra di dialogo si chiuderà.

8. Premere ESC.

Il pannello di controllo di Dolphin ScreenReader si chiuderà e tornerete all'applicazione.

Il nuovo Map file si attiverà immediatamente. Se continuerete ad avere problemi con la vostra applicazione contattate Dolphin o il vostro distributore Locale per Assistenza.

CAPITOLO 13

Comprensione delle immagini con l'intelligenza artificiale

La funzione chiedi ad ai di Dolphin ScreenReader consente di comprendere il contenuto delle immagini ponendo domande in un linguaggio naturale. Questo potente strumento è in grado di descrivere immagini, spiegare grafici e analizzare informazioni visive provenienti da varie fonti.

13.1 Accesso alla chat chiedi all'ai dell'immagine

È possibile avviare una finestra di chat con ai da diversi punti di Dolphin ScreenReader, nonché direttamente utilizzando i tasti di scelta rapida a livelli di Dolphin ScreenReader.

È possibile avviarlo:

- **Da connetti & visualizza:** Quando si visualizza un'immagine da una fotocamera o da una lavagna bianca, premere il pulsante "Chiedi all'ai" sulla barra degli strumenti di connetti & visualizza. In questo modo, l'immagine della schermata corrente viene passata alla finestra chat Chiedi all'ai.
- **Da DocReader:** Quando si visualizza un documento acquisito, un PDF o un file di immagine in DocReader, premere il pulsante "Chiedi all'ai" sulla barra degli strumenti di DocReader. In questo modo è possibile porre domande su qualsiasi immagine presente nella pagina DocReader corrente.
- **Dalle opzioni del sottomenu "Descrizione immagine" nel menu "media" di Dolphin ScreenReader.**

- Direttamente tramite i tasti di scelta rapida: Premere BLOC MAIUSC + BARRA SPAZIATRICE, quindi Q, per accedere al livello chiedi all'ai, in cui è possibile eseguire tutte le operazioni precedenti e porre domande sul contenuto visivo della finestra dell'applicazione corrente o dello schermo intero.

13.2 Finestra Chat immagine

La finestra Chat immagine fornisce un'interfaccia utente coerente per tutte le conversazioni con l'IA e contiene i seguenti elementi:

- Un messaggio di testo che ti informa del numero di domande sull'intelligenza artificiale che ti restano questo mese. ad esempio Hai ancora $\{\text{Remaining}\}$ domande questo mese su $\{\text{total}\}$.
- Un'immagine di anteprima del contenuto del file di immagine selezionato nel passaggio precedente.
- Un pulsante "Rimuovi immagine" che consente di rimuovere l'immagine selezionata se, ad esempio, è stato selezionato accidentalmente il file di immagine errato nel passaggio precedente. Quando si preme il pulsante "Rimuovi immagine", l'immagine di anteprima e il pulsante "Rimuovi immagine" scompaiono dalla finestra e vengono sostituiti dall'opzione "rilascia un'immagine qui, fai clic per caricarla o incollarla dagli appunti (Ctrl + V)". Ad esempio, se si fa clic su questa opzione, sarà possibile selezionare il file di immagine desiderato.
- Un'area di modifica in cui è possibile digitare una domanda sul file di immagine selezionato e premere INVIO (o fare clic sul pulsante "Chiedi all'ai" se si utilizza il mouse).

13.3 Fai una domanda

Per porre la domanda, digitarla nell'area di modifica della domanda, quindi premere INVIO (o fare clic sul pulsante "Chiedi all'ai" se si utilizza il mouse).

Una volta inviata la domanda, viene visualizzato il messaggio di stato "elaborazione", seguito pochi secondi dopo dalla risposta dell'A.i alla domanda.

13.4 Revisione e navigazione della conversazione

È possibile rivedere la risposta dell'IA una riga, una parola o un carattere alla volta utilizzando il cursore Dolphin, proprio come si farebbe su una pagina Web.

Poiché la funzione chat chiedi all'ai Dolphin ScreenReader supporta conversazioni a più turni, puoi utilizzare i tasti di navigazione rapidi di Dolphin ScreenReader per scorrere la cronologia chat:

- MAIUSC+H: Consente di passare alla domanda o alla risposta precedente.
- H Consente di passare alla domanda o alla risposta successiva.

13.5 Chiusura della finestra Chat immagine

Al termine, premi ALT+F4 (o fai clic sul pulsante "X") per chiudere la finestra Chat immagine.

CAPITOLO 14

Strumento di ricerca delle notifiche

La funzione di ricerca notifiche di Dolphin ScreenReader consente di esaminare le notifiche visualizzate sul computer da Microsoft Outlook, Microsoft Teams e Windows che potrebbero essere state perse o solo parzialmente riviste prima che scomparissero.

Questa funzione si basa sulla "visualizzazione" della notifica popup da parte di Dolphin ScreenReader, pertanto se in queste applicazioni sono abilitate le opzioni "non disturbare" o "modalità concentrazione", la notifica potrebbe non essere acquisita da Dolphin ScreenReader.

14.1 Utilizzo di trova notifiche

È possibile avviare la finestra del trova notifiche dal menu "generale" di Dolphin ScreenReader, nonché utilizzare direttamente i tasti di scelta rapida a livelli di Dolphin ScreenReader.

È possibile avviarlo:

- Dall'opzione del sottomenu "trova notifiche" nel menu "generale" di Dolphin ScreenReader.
- Uscire dai tasti di scelta rapida a livelli Premere BLOC MAIUSC + BARRA SPAZIATRICE, quindi F3 oppure premere BLOC MAIUSC + BARRA SPAZIATRICE, seguito da Y, seguito da N.

La finestra trova notifiche contiene i seguenti elementi:

- Notifiche recenti (scelta rapida ALT+N). Un elenco che visualizza le notifiche ricevute. Ogni voce dell'elenco inizia con il titolo della

notifica, ad esempio Outlook, Teams, ecc., al fine di semplificare la distinzione tra l'applicazione da cui proviene ciascuna notifica e include un indicatore orario.

- Messaggio Area di modifica di sola lettura che visualizza il testo completo della notifica selezionata nell'elenco notifiche recenti.
- Aggiorna notifiche (tasto di scelta rapida ALT+R). Questo pulsante aggiorna l'elenco delle notifiche per visualizzare le nuove notifiche ricevute mentre è aperta la finestra trova notifiche. Ad esempio, stavi visualizzando l'elenco, sei stato distratto da un collega e non eri sicuro di aver perso nuove notifiche.
- Cancella notifiche (tasto di scelta rapida ALT+C). Questo pulsante cancella l'elenco delle notifiche recenti. Le notifiche vengono memorizzate fino a quando l'elenco non viene cancellato.

CAPITOLO 15

Tasti Rapidi**15.1 Azioni**

Funzione	Desktop - Con tastierino numerico predefinito	Portatile - Universale
Oggetti grafici di addestramento automatico	Control sinistro + parentesi destra	Control + Caps Lock + G
Lettore Documento	BLOC MAIUSC + NUMPAD PIU'	MAIUSC + ALT + D.
Uscire da Oggetti grafici di addestramento automatico	Esc	Esc
Bloccare lo schermo	PAUSA	PAUSA
Guida di Dolphin ScreenReader	Caps Lock + F1 OPPURE CTRL DESTRO + MAIUSC DESTRO + BARRA ROVESCATA	Caps Lock + F1
Assistenza tasti Dolphin ScreenReader	Shift sinistro + Caps Lock + F2	Shift + Caps Lock + F2
Tasti di scelta rapida On/Off	Control sinistro + 8	Shift + Caps Lock + F3
tasti di navigazione rapida on/off	Control sinistro + Caps Lock + 8	Control sinistro + Caps Lock + 8

Aprire il pannello di controllo	CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE	CONTROL SINISTRO + BARRA SPAZIATRICE
Passare la chiave successiva all'applicazione	Control sinistro + 7	BLOC MAIUSC + 3
Esci	Caps Lock + F4	Caps Lock + F4
Attivazione/disattivazione modalità riga/colonna	Control sinistro + 9	Control sinistro + 9
Aggiornamento dello schermo	CONTROL SINISTRO + PUNTO E VIRGOLA	BLOC MAIUSC + ESC
Mostra la finestra di dialogo di selezione della lingua TTS	Nessuna assegnazione	CONTROL + BLOC MAIUSC + L
Mostra finestra di dialogo di selezione TTS	Nessuna assegnazione	CONTROL + BLOC MAIUSC + S
OCR dallo scanner, dalla fotocamera o dal file PDF aperto	BLOC MAIUSC + O	BLOC MAIUSC + O
OCR dagli Appunti di Windows	CONTROL SINISTRO + BLOC MAIUSC + O	CONTROL SINISTRO + BLOC MAIUSC + O
Copiare l'immagine della schermata ingrandita negli Appunti di Windows	BLOC MAIUSC + STAMP	BLOC MAIUSC + STAMP
Copiare l'immagine attualmente presente nella finestra Connetti e Visualizza negli Appunti di Windows	BLOC MAIUSC + P.	BLOC MAIUSC + P.

Ripristinare il profilo utente predefinito	CONTROL SINISTRO + BLOC MAIUSC + P	CONTROL SINISTRO + BLOC MAIUSC + P
--	------------------------------------	------------------------------------

Comandi non assegnati

Di seguito è riportato un elenco di comandi non assegnati all'interno di questa categoria. A questi comandi può essere assegnata manualmente una combinazione di tasti.

- Guida per l'applicazione
- Istantanea schermo
- Mostra la finestra di dialogo Verboosità (Verboosità parlato)
- Avviare Editor script
- Classifica finestre
- Classifica finestre con un ritardo
- Guida di base di Windows

15.2 Voce

Funzione	Desktop - Gruppo con Tastierino Numerico predefinito	PC portatile - Gruppo Universale
Sistema anti-balbettamento attivato/disattivato	Control sinistro + 6	Non assegnato
Attiva/Disattiva maiuscole	Caps Lock + A accentata	Non assegnato
Riscontro Caratteri	Caps Lock + O accentata	Caps Lock + 2

Modalità Descrivi Tasto	Caps Lock + Trattino.	Caps Lock + 1
Lingua Giù	Control sinistro + Punto	Non assegnato
Lingua Su	Control sinistro + Virgola	Non assegnato
Marcatori Monitor	Control sinistro + 5	Non assegnato
Zittisci sintesi vocale	Control sinistro	Control sinistro
Sintesi Successiva	Control sinistro + Shift sinistro + Asterisco	Non assegnato
Sintesi Precedente	Control sinistro + Shift sinistro + E accentata	Non assegnato
Riduci Velocità	Control sinistro + Shift sinistro + Apostrofo	Control sinistro + Alt + Pagina giù
Aumenta Velocità	Control sinistro + Shift sinistro + i accentata	Control sinistro + Alt + Pagina su
Schema Verbosità	Caps Lock + i accentata	Caps Lock + V
Voce attivata/disattivata	Control sinistro + 0	Control sinistro + Alt + 0
Diminuisce Volume	Control sinistro + Apostrofo	Control sinistro + Alt + Apostrofo
Aumenta volume	Control sinistro + i accentata	Control sinistro + Alt + i accentata

15.3 Tasti di pronuncia

Funzione	Desktop - Con tastierino numerico predefinito	Portatile - Universale
Ulteriori informazioni sul focus	MAIUSC SINISTRO + 0	CONTROL SINISTRO + BLOC MAIUSC + FRECCIA SU
Carattere	Tastierino numerico 4	Caps Lock + Freccia sinistra
Control	PERIODO NUMPAD	CTRL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + BLOC MAIUSC + FRECCIA SU
Descrivere la posizione del fuoco	Tastierino numerico 8	CTRL SINISTRO+MAIUSC SINISTRO+BLOC MAIUSC+FRECCIA SINISTRA
Descrivere il tasto di scelta rapida	MAIUSC SINISTRO + PERIODO NUMPAD	CONTROL + BLOC MAIUSC + FRECCIA SINISTRA
Fuoco	NUMPAD 0	BLOC MAIUSC + FRECCIA SU
Dal cursore	MAIUSC SINISTRO + 2	BLOC MAIUSC + FINE

Titoli	NUMPAD 3	MAIUSC + BLOC MAIUSC + FRECCIA SINISTRA
Etichetta sopra	BLOC MAIUSC + 8	Nessuna assegnazione
Etichetta a sinistra	BLOC MAIUSC + 7	Nessuna assegnazione
Riga	NUMPAD 6	Nessuna assegnazione
Paragrafo	NUMPAD 5	COMANDO SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + BLOC MAIUSC + P
Paragrafo passa a successivo	BLOC MAIUSC + PARENTESI DESTRA	Nessuna assegnazione
Paragrafo passa al precedente	BLOC MAIUSC + PARENTESI SINISTRA	Nessuna assegnazione
Ripetete l'ultimo discorso	BLOC MAIUSC + 9	BLOC MAIUSC + SLASH INDIETRO
Selezionato	NUMPAD 1	MAIUSC + BLOC MAIUSC + FRECCIA GIÙ
Frase	BLOC MAIUSC + 4	CTRL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + BLOC MAIUSC + S

Frase passa a successivo	BLOC MAIUSC + PUNTO	Nessuna assegnazione
La frase passa alla precedente	BLOC MAIUSC + VIRGOLA	Nessuna assegnazione
Stato	NUMPAD 2	BLOC MAIUSC + PAGINA GIÙ
Colonna tabella	BLOC MAIUSC + 6	MAIUSC + BLOC MAIUSC + FRECCIA DESTRA
Ultima cella della colonna della tabella	BLOC MAIUSC + PERIODO NUMPAD	MAIUSC + BLOC MAIUSC + PAGINA GIÙ
Ultima cella della colonna della tabella	BLOC MAIUSC + 3	MAIUSC + BLOC MAIUSC + PAGINA SU
Riga tabella	BLOC MAIUSC + 0	MAIUSC + BLOC MAIUSC + FRECCIA SU
Ultima cella della riga della tabella	BLOC MAIUSC + 2	MAIUSC + BLOC MAIUSC + FINE
Ultima cella della riga della tabella	BLOC MAIUSC + 1	MAIUSC + BLOC MAIUSC + HOME
Al cursore	MAIUSC SINISTRO + 1	BLOC MAIUSC + HOME
Dove sono?	NUMPAD 7	BLOC MAIUSC + PAGINA SU
Finestra	NUMPAD 9	BLOC MAIUSC + B.
Word	NUMPAD 5	BLOC MAIUSC + FRECCIA GIÙ

Comandi non assegnati

Di seguito è riportato un elenco di comandi non assegnati all'interno di questa categoria di set di tasti di scelta rapida da tastiera. A questi comandi può essere assegnata manualmente una combinazione di tasti.

- Etichetta riportata di seguito
- Etichetta a destra
- Parola passa a successivo
- Parola passa al precedente

15.4 Leggi da Qui

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Clicca e Leggi da Qui	PULSANTE CENTRALE DEL MOUSE	PULSANTE CENTRALE DEL MOUSE
Leggi da Qui	PIU' Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + FRECCIA GIU'
Arresta Lettura	PIU' Tastierino Numerico oppure ESC oppure CONTROL SINISTRO oppure CONTROL DESTRO	BLOCCA MAIUSCOLA + FRECCIA GIU' oppure ESC oppure CONTROL SINISTRO oppure CONTROL DESTRO

Arresta Lettura e vai al focus	MENO Tastierino Numerico o BARRA SPAZIATRICE	BARRA SPAZIATRICE
--------------------------------	--	----------------------

15.5 Cursore Dolphin (Generale)

Funzione	Desktop - Con tastierino numerico predefinito	Portatile - Universale
Attiva giù	VIRGOLA	VIRGOLA
Attiva premete	Barra spaziatrice	Punto
Attiva su	Punto	Nessuna assegnazione
Aggiungi segnaposto permanente al cursore Dolphin	Control sinistro + Caps Lock + A.	Control sinistro + Caps Lock + A.
Aggiungi segnaposto temporaneo al cursore Dolphin	Control sinistro + Shift sinistro + A.	Control sinistro + Shift sinistro + A.
Attiva/disattiva Cursore Dolphin automatico	Control sinistro + 4	Nessuna assegnazione
Attiva/disattiva Cursore Dolphin automatico limitato all'area	Control sinistro + 2	Control sinistro + 2
Trova con il Cursore Dolphin	F3	CONTROL SINISTROro + BLOC MAIUSC + F
Trova successivo con il cursore Dolphin	F4	Caps Lock + F3

Trova precedente con il cursore Dolphin	F2	Shift + Caps Lock + F3
Attiva/disattiva modalità moduli	Caps lock + Invio	Caps lock + Invio
Interagisci con il controllo	INVIO	INVIO
Blocco modalità	Control sinistro + 1	Control sinistro + 1
Training oggetto grafico	Control sinistro + E accentata	Caps Lock + G
Disattiva il Cursore Dolphin	Meno del Tastierino numerico	Caps Lock + Z
Attiva il Cursore Dolphin	Meno del Tastierino numerico	Caps Lock + Z
Blocco finestre	Control sinistro + 3	Control sinistro + 3

15.6 Cursore Dolphin (movimento)

Funzione	Desktop - Con tastierino numerico predefinito	Portatile - Universale
Parte inferiore della finestra/area	CONTROL SINISTRO + FINE	CONTROL + FINE
Attiva/disattiva Cursore Dolphin automatico limitato all'area	SLASH NUMPAD	CONTROL SINISTRO + BLOC MAIUSC + Z
Dolphin cursore pagina giù	BLOC MAIUSC + PAGINA GIÙ	CONTROL SINISTRO + PAGINA GIÙ

Dolphin Cursor Page Up (pagina su)	BLOC MAIUSC + PAGINA SU	CTRL SINISTRO + PAGINA SU
Fine della linea	FINE.	FINE.
Prossima intestazione	BLOC MAIUSC + CANC	H
Prec. Intestazione	BLOC MAIUSC + INS	MAIUSC + H.
Sinistra	FRECCIA SINISTRA.	FRECCIA SINISTRA.
Bordo sinistro	CONTROL SINISTRO + BLOC MAIUSC + HOME	Nessuna assegnazione
Parola sinistra	CONTROL SINISTRO + FRECCIA SINISTRA	CONTROL SINISTRO + FRECCIA SINISTRA
Spostare il cursore Dolphin nella prima cella della tabella	MAIUSC SINISTRO + NUMPAD MENO	BLOC MAIUSC + F8
Spostare il cursore Dolphin all'applicazione successiva	CONTROL SINISTRO + SINGOLA VIRGOLETTA APERTA	CONTROL SINISTRO + SINGOLA VIRGOLETTA APERTA
Spostare il cursore Dolphin nella finestra successiva	CONTROL SINISTRO + TAB	CONTROL SINISTRO + TAB

Spostare il cursore Dolphin sull'applicazione precedente	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + SINGOLA VIRGOLETTA APERTA	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + SINGOLA VIRGOLETTA APERTA
Spostare il cursore Dolphin nella finestra precedente	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + TAB	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + TAB
Spostare il cursore Dolphin sulla barra di avvio rapido	MAIUSC SINISTRO + ASTERISCO NUMPAD	Nessuna assegnazione
Spostare il cursore Dolphin sulla barra delle applicazioni	MAIUSC SINISTRO + BARRA ROVESCIAATA	Nessuna assegnazione
Sposta fisico verso il basso	MAIUSC SINISTRO + BLOC MAIUSC + FRECCIA GIÙ	SHIFT + ALT + FRECCIA GIÙ.
Spostati fisicamente a sinistra	MAIUSC SINISTRO + BLOC MAIUSC + FRECCIA SINISTRA	MAIUSC + ALT + FRECCIA SINISTRA
Spostati fisicamente a destra	MAIUSC SINISTRO + BLOC MAIUSC + FRECCIA DESTRA	MAIUSC + ALT + FRECCIA DESTRA.

Spostati fisicamente verso l'alto	MAIUSC SINISTRO + BLOC MAIUSC + FRECCIA SU	MAIUSC + ALT + FRECCIA SU.
Passare al cursore dell'applicazione	ASTERISCO NUMPAD	BLOC MAIUSC + MENO
Finestra di dialogo successiva	F7	F7
Oggetto grande successivo	pagGiù	pagGiù
Linea successiva	Freccia giù	Freccia giù
Finestra principale successiva	CONTROL DESTRO + TAB	CONTROL DESTRO + TAB
Oggetto successivo	TAB	TAB
Fondo fisico	MAIUSC SINISTRO + BLOC MAIUSC + PAGINA GIÙ	Nessuna assegnazione
Fisico acceso spento	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 9	Nessuna assegnazione
Parte superiore fisica	MAIUSC SINISTRO + BLOC MAIUSC + PAGINA SU	Nessuna assegnazione
Finestra di dialogo precedente	MAIUSC SINISTRO + F7	MAIUSC SINISTRO + F7
Oggetto grande precedente	PagSu	PagSu
Linea precedente	Freccia su	Freccia su
Finestra principale precedente	CONTROL DESTRO + MAIUSC SINISTRO + TAB	CONTROL DESTRO + MAIUSC SINISTRO + TAB

Oggetto precedente	MAIUSC SINISTRO + TAB	MAIUSC + TAB
Limita il cursore Dolphin alla selezione	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + NUMPAD MENO	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + BLOC MAIUSC + Z
Giusto	FRECCIA DESTRA.	FRECCIA DESTRA.
Bordo destro	CONTROL SINISTRO + BLOC MAIUSC + FINE	Nessuna assegnazione
Parola giusta	CONTROL SINISTRO + FRECCIA DESTRA	CONTROL SINISTRO + FRECCIA DESTRA
Indirizzare il cursore dolphin al mouse	PULSANTE CENTRALE DEL MOUSE	PULSANTE CENTRALE DEL MOUSE
Salta avanti	CONTROL SINISTRO + FRECCIA GIÙ	CONTROL SINISTRO + FRECCIA GIÙ
Torna indietro	CONTROL SINISTRO + FRECCIA SU	CONTROL SINISTRO + FRECCIA SU
Inizio linea	HOME.	HOME.
Tavolo abbassato	BLOC MAIUSC + FRECCIA GIÙ	CONTROL SINISTRO + ALT + FRECCIA GIÙ

Tavolo a sinistra	BLOC MAIUSC + FRECCIA SINISTRA	CONTROL SINISTRO + ALT + FRECCIA SINISTRA
Tabella successiva	BLOC MAIUSC + FINE	T
Tabella prec	BLOC MAIUSC + HOME	MAIUSC + T
Tavolo a destra	BLOC MAIUSC + FRECCIA DESTRA	CONTROL SINISTRO + ALT + FRECCIA DESTRA
Tavolo sollevato	BLOC MAIUSC + FRECCIA SU	CONTROL SINISTRO + ALT + FRECCIA SU
Parte superiore della finestra/area	CONTROL SINISTRO + HOME	CONTROL + HOME

15.7 Cursore Dolphin (controllo del mouse)

Funzione	Desktop - Con tastierino numerico predefinito	Portatile - Universale
Trascinare con il pulsante sinistro del mouse	CONTROL DESTRO + HOME	CONTROL SINISTRO + BLOC MAIUSC + 8

Trascinare con il pulsante destro del mouse	CONTROL DESTRO + MAIUSC DESTRO + HOME	Control sinistro + Caps Lock + 9
Rilascia	CONTROL DESTRO + FINE	Control sinistro + Caps Lock + 7
Fare clic con il pulsante sinistro del mouse sul cursore Dolphin	INSERIRE	BLOC MAIUSC + 8
Fare clic con il pulsante sinistro del mouse sul cursore Dolphin e disattivare il cursore Dolphin	A	A
Fare doppio clic con il pulsante sinistro del mouse sul cursore Dolphin	Q	Q
Fare clic con il pulsante centrale del mouse sul cursore Dolphin	S	S
Rotellina del mouse verso il basso sul cursore Dolphin	X	X
Rotellina del mouse verso l'alto sul cursore Dolphin	W	W
Spostare il mouse sulla messa a fuoco	CONTROL DESTRO + CANC	BLOC MAIUSC + UGUALE
Fare clic con il pulsante destro del mouse sul cursore Dolphin	ELIMINA.	BLOC MAIUSC + 9
Fare clic con il pulsante destro del mouse sul cursore Dolphin e disattivare il cursore Dolphin	D	D

Fare doppio clic con il pulsante destro del mouse sul cursore Dolphin	E	Nessuna assegnazione
---	---	----------------------

Nota: in alcune applicazioni, per esempio Explorer e Adobe Reader, i tasti rapidi sopra citati possono andare in conflitto con un Tasto di Navigazione Rapida di Dolphin ScreenReader. Dove c'è un conflitto, il tasto Navigazione Rapida ha la priorità. Per usare i comandi sopra citati in un'applicazione con tasti di navigazione in conflitto, occorre riassegnare il tasto associato per il Cursore Dolphin (Controllo Mouse).

15.8 Selezione Cursore Dolphin

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Finestra / Area in basso	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + FINE	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + FINE
Copia	CONTROL + C	CONTROL + C
Fine Riga	SHIFT + FINE	SHIFT + FINE
Sinistra	SHIFT + FRECCIA SINISTRA	SHIFT + FRECCIA SINISTRA

Parola sinistra	CONTROL + SHIFT + FRECCIA SINISTRA	CONTROL + SHIFT + FRECCIA SINISTRA
Oggetto Grande successivo	SHIFT + PAGINA GIU'	SHIFT + PAGINA GIU'
Riga successiva	SHIFT + FRECCIA GIU'	SHIFT + FRECCIA GIU'
Oggetto grande precedente	SHIFT + PAGINA SU	SHIFT + PAGINA SU
Riga Precedente	SHIFT + FRECCIA SINISTRA	SHIFT + FRECCIA SINISTRA
Destra	SHIFT + FRECCIA DESTRA	SHIFT + FRECCIA DESTRA
Parola destra	CONTROL + SHIFT + FRECCIA DESTRA	CONTROL + SHIFT + FRECCIA DESTRA
Seleziona tutto	CONTROL + A.	CONTROL + A.
Salta avanti	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + FRECCIA GIU'	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + FRECCIA GIU'
Salta indietro	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + FRECCIA SU	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + FRECCIA SU
Inizio Riga	SHIFT + HOME	SHIFT + HOME

Finestra / Area in alto	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + HOME	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + HOME
-------------------------	--	--

15.9 Lista Utilità

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Lista Utilità	BLOCCA MAIUSCOLA + TAB	BLOCCA MAIUSCOLA + TAB
Link	BLOCCA MAIUSCOLA + 1	BLOCCA MAIUSCOLA + F7
Titoli	BLOCCA MAIUSCOLA + 2	BLOCCA MAIUSCOLA + F6
Frame e Oggetti	BLOCCA MAIUSCOLA + 3	BLOCCA MAIUSCOLA + F9
Tabelle	BLOCCA MAIUSCOLA + 5	Non assegnato
Controlli	BLOCCA MAIUSCOLA + 6	BLOCCA MAIUSCOLA + F5

Revisioni o Commenti	BLOCCA MAIUSCOLA + 7	SHIFT SINISTRO + BLOCCA MAIUSCOLA + R
Errori	BLOCCA MAIUSCOLA + 8	Non assegnato

Lista Utilità Globale

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Elementi System Tray	BLOCCA MAIUSCOLA + 0	BLOCCA MAIUSCOLA + F11

Per informazioni sulle liste personalizzate fate riferimento all'Aiuto di Dolphin ScreenReader per la specifica applicazione. Si possono avere Informazioni di aiuto da Dolphin ScreenReader premendo Blocca Maiuscola + F1.

15.10 Inserimento Testo

Questa categoria elenca i tasti che diventano disponibili in Modalità Moduli che hanno una funzione diversa quando usante il Cursore Dolphin.

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Annulla	ESC	ESC
Cancella Carattere Precedente	Backspace	Backspace
Cancella questo carattere	CANC	CANC
Invio	INVIO	INVIO
Un carattere a sinistra	FRECCIA SINISTRA	FRECCIA SINISTRA
Spostarsi alla fine della riga	FINE	FINE
Spostarsi all'inizio della riga	HOME	HOME
Carattere fonetico	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + 4 TN	Non assegnato
Riga Fonetica	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + 6 TN	Non assegnato
Leggi carattere	4 Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + FRECCIA SINISTRA
Leggi Attributi Carattere (gruppo 1)	SHIFT SINISTRO + 4 TN	Non assegnato
Leggi Attributi Carattere (gruppo 2)	CONTROL SINISTRO + 4 TN	Non assegnato

Leggi riga	6 Tastierino Numerico	BLOCCA MAIUSCOLA + FRECCIA SU
Un carattere a destra	FRECCIA DESTRA	FRECCIA DESTRA
Spelling Riga	SHIFT SINISTRO + 6 TN	Non assegnato
Riga Verbosa	CONTROL SINISTRO + 6 TN	Non assegnato

15.11 Braille

Funzione	Desktop - Con tastierino numerico predefinito	Portatile - Universale
Indietro	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + VIRGOLA	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + VIRGOLA
Attributi ciclo	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 6	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 6
Descrivere il carattere attivato/disattivato	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 7	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 7

Inoltra.	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + PUNTO	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + PUNTO
Andare alla messa a fuoco	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + SLASH	CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + SLASH
Ganci attivati/disattivati	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 2	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 2
Braille letterario on/off	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 8	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 8
Monitor acceso/spento	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 1	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 1
Uscita Braille attivata/disattivata	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 0	Control sinistro + Caps Lock + 0
Modalità fisica/logica	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 9	CONTROL SINISTRO + MAIUSC SINISTRO + 9
Ciclo dello Schema verbosità	MAIUSC SINISTRO + BLOC MAIUSC + UGUALE	CONTROL SINISTRO + BLOC MAIUSC + V

Comandi non assegnati

Di seguito è riportato un elenco di comandi non assegnati all'interno di questa categoria. A questi comandi può essere assegnata manualmente una combinazione di tasti o potrebbe già essere assegnata una combinazione di pulsanti di visualizzazione Braille. Per ulteriori informazioni, fare riferimento all'elenco dei tasti di scelta rapida del display Braille.

Inferiore	Metà larghezza a sinistra
Lettura documento Braille	Metà larghezza destra
Lettura documento Braille (cursore Dolphin)	Comando vocale ON / OFF.
Vai avanti nella lettura del documento braille	Layout attivato/disattivato
Vai avanti nella lettura del documento braille (cursore Dolphin)	Linea giù
Cella a sinistra	Linea giù (cursore Dolphin)
Cella a destra	Fine linea
Cursore attivato/disattivato	Inizio riga
Stile cursore	Allineati
Visualizza caratteri	Allinea (cursore Dolphin)
Visualizza colori del carattere	Azione pulsante Routing
Visualizza colore di primo piano del carattere	Azione pulsante routing nel cursore Dolphin

Visualizza nome carattere	Azione secondaria del pulsante routing
Visualizza dimensione carattere	Azione secondaria del pulsante Routing nel cursore Dolphin
Visualizza stile carattere	Superiore
Otto punti sei punti	Tracciamento attivato/disattivato
Attivazione/disattivazione del potenziamento	Maiuscole on / off
Espandere gli spazi on/off	Larghezza a sinistra
Dati in ingresso	Larghezza destra

15.12 Tasti Rapidi di Navigazione per browser web

Dolphin ScreenReader include l'elenco seguente di tasti rapidi per la navigazione delle pagine web. I comandi da tastiera sono disponibili usando il cursore Dolphin nei browser web compatibili. I comandi da tastiera non possono essere rimossi o riassegnati.

15.12.1 Tasti di navigazione rapida

Per spostarsi all'elemento precedente, usa Shift + tasto

Sposta a	Tasto di accesso
Segnaposto	A
Pulsante	B

Casella elenco	C
Elemento diverso	D
Area editazione	E
Modulo	F
Grafico	G
Intestazione	H
Elemento in elenco	I
Link	K
Elenco	L
Frame	M
Blocco di testo	N
Paragrafo	P
Citazione	Q
Pulsante radio	R
Tabella	T
Link non visitato	U
Link visitato	V
Casella di controllo	X
Intestazioni di livello 1 - 6	1 - 6
Sezione	O accentata

È possibile interagire in modo più semplice con i siti Web che utilizzano tasti di accesso a una sola lettera, come Facebook e YouTube, disattivando i tasti di navigazione rapida di Dolphin ScreenReader. Premere IL TASTO CONTROL SINISTRO + BLOC MAIUSC + 8 per evitare conflitti tra tasti di scelta rapida per utilizzare i tasti di accesso a una lettera singola di un sito Web. Ad esempio, K consente di accedere al collegamento successivo di una pagina Web, ma viene utilizzato anche da YouTube per mettere in pausa la riproduzione di un video. Invece di utilizzare il tasto di scelta rapida passa alla prossima applicazione di Dolphin ScreenReader ogni volta che si desidera mettere in pausa un video su YouTube, è sufficiente disattivare i tasti di navigazione rapida di Dolphin ScreenReader mentre si utilizza YouTube e riattivarli quando si desidera utilizzare un altro sito Web.

Premendo CONTROL SINISTRO + BLOC MAIUSC + 8 si disabilitano i tasti di scelta rapida alfanumerici o di punteggiatura durante l'utilizzo del cursore Dolphin, anche se è possibile attivare/disattivare questa impostazione in qualsiasi modalità. Ciò significa che non disattiva specificamente i tasti di navigazione rapida, ma consente invece di premere tutti i tasti standard che potrebbero controllare un'applicazione Web indipendentemente dalla configurazione dei tasti di scelta rapida. Pertanto, se si ridefinisce un tasto di navigazione rapida su un tasto che non è un tasto alfanumerico, non verrà disattivato. I tasti inclusi sono qualsiasi tasto alfanumerico o di punteggiatura con o senza MAIUSC. I tasti di scelta rapida con BLOC MAIUSC, ALT o CONTROL non sono inclusi.

15.13 Tasti Rapidi di Navigazione per Microsoft Word

Dolphin ScreenReader coding includes the following list of hot keys for supported versions of Microsoft Word. Non è possibile rimuovere o riassegnare questi comandi tastiera.

15.13.1 Tasti di navigazione rapida

Per spostarsi all'elemento precedente usate Shift + Caps Lock +Tasto

Sposta a	Tasto di accesso
Segnalibro	Caps Lock + A
Pulsante	Caps Lock + B
Commento	Caps Lock + C
Stile Paragrafo ù	Caps Lock + D
Campo editazione del form	Caps Lock + E

Nota a piè di pagina o Nota di chiusura	Caps Lock + F.
Grafico	Caps Lock + G
Stile intestazione	Caps Lock + H
Elemento in elenco	Caps Lock + I
Link	Caps Lock + K
Elenco	Caps Lock + L
Casella di testo	Caps Lock + Y
Stile Paragrafo Normale	Caps Lock + N
Oggetto (inclusi i grafici)	Caps Lock + O
Paragrafo	Caps Lock + P
Revisione	Caps Lock + R
Tabella	Caps Lock + T
Casella di Controllo	Caps Lock + X
Interruzione di sezione	Caps Lock + Z

Tenete presente che alcuni tasti di navigazione potrebbero non funzionare quando si sta lavorando su un documento protetto.

15.14 Uscire dai tasti di scelta rapida a livelli

La modalità tasti di scelta rapida a più livelli offre un modo alternativo per accedere alle impostazioni più comuni. Premere BLOC MAIUSC + BARRA SPAZIATRICE per accedere alla modalità tasti di scelta rapida in sequenza

In questa modalità è possibile:

- Premere TAB e MAIUSC + TAB per esplorare le opzioni disponibili al livello corrente. Quando si seleziona un'opzione, è possibile premere INVIO per esplorare le opzioni secondarie o per selezionare un elemento.
- È possibile utilizzare i tasti di scelta rapida per passare direttamente a un'opzione specifica.

generale, si esce sempre automaticamente dalla modalità tasti di scelta rapida a livelli dopo aver eseguito un'opzione.

Come accennato in precedenza, premendo BLOC MAIUSC + BARRA SPAZIATRICE si passa a una speciale modalità di tasti di scelta rapida a più livelli, in cui il funzionamento della tastiera viene rilevato da Dolphin ScreenReader. Pressioni di tasti specifiche consentono di eseguire azioni o modificare le impostazioni o di spostarsi in livelli diversi. I livelli sono contenuti in un livello superiore. Questo è il punto di partenza. Da qui non è possibile passare a un livello precedente.

Tasti generali in modalità stratificata:

- Premere BLOC MAIUSC + BARRA SPAZIATRICE per accedere alla modalità tasti di scelta rapida in sequenza
- ESC esce dalla modalità a livelli.
- BACKSPACE si sposta al livello precedente.
- TAB consente di passare alla voce successiva nel livello corrente.
- MAIUSC + TAB consente di passare alla voce precedente del livello corrente.
- INVIO consente di selezionare la voce corrente nel livello corrente.
- F1 pronuncia le voci nel livello corrente.

Note.

Alcuni livelli sono specifici dell'area. Ad esempio, è possibile accedere al livello tabella solo quando il fuoco si trova all'interno di una tabella.

Alcuni livelli, come il livello tabella, mantengono la modalità a livelli dopo aver eseguito un'azione. È possibile uscire dalla modalità stratificata premendo ESC.

Oltre a Supernova Magnifier, che non include i profili, la modifica del profilo modificherà i livelli disponibili. Ad esempio, nel profilo Magnifier non vengono visualizzati livelli di riconoscimento vocale o livelli di ingrandimento nel profilo ScreenReader.

Il livello superiore contiene i seguenti livelli:

- Audio, A.
- Braille, B.
- Cursore Dolphin, D
- Ricerca oggetti, I
- Scansione, O
- Chiedete ad ai, Q
- Lettore, R
- Discorso, S.
- Tabella, T
- Sistema, Y

oltre ai seguenti tasti di scelta rapida:

- Ripristina profilo predefinito, F2
- Strumento di ricerca delle notifiche, F3.
- Esci, F4
- Stato della batteria, F10
- Schermata Privacy, F11

Data e ora, F12

15.15 [Livello audio]

Per selezionare il livello **audio**, premere A, quindi:

- Divisione audio sinistra, FRECCIA SINISTRA
- Nessuna suddivisione audio, FRECCIA SU
- Divisione audio destra, FRECCIA DESTRA
- Eliminazione audio, FRECCIA GIÙ

15.16 [Livello Braille]

Per selezionare il livello **Braille**, premere B, quindi:

- Uscita On / Off, O
- Letterario attivato / disattivato, L
- Modalità avanzata attivata/disattivata, E
- Tracciamento attivato/disattivato, T
- 6 punti on/off, 6
- Attivazione/disattivazione delle maiuscole tremolanti, A
- Tasti di input On / Off, I
- Comando vocale ON / OFF, Y
- Ganci accesi / spenti, H
- On Screen monitor On/Off, M
- cursore attivato/disattivato, C.

- Impostare stile cursore, U
- Impostare Verbosità, V
- Descrivi livello carattere, D
- Livello fisico, P
- Livello tasti di routing, R

Per selezionare il livello **Descrivi carattere**, premere D all'interno del livello Braille, quindi:

- Descrivere il carattere On / Off, D.
- Nome font mediante identificatori, N
- Dimensione carattere utilizzando gli identificatori, Z
- Stile carattere utilizzando gli identificatori, Y
- Colore di sfondo del carattere mediante identificatori, B.
- Colore del carattere mediante identificatori, C.
- Eseguire il ciclo degli attributi dei caratteri utilizzando gli identificatori, A.
- Torna a testo, T.

Per selezionare il livello **fisico**, premere P all'interno del livello Braille, quindi:

- Attivazione/disattivazione fisica, O
- Layout attivato / disattivato, L
- Espandere gli spazi On / Off, G.

Per selezionare il livello **Routing Buttons** premere R dal livello Braille, quindi:

- ~Imposta azione prima riga =1, M_None, 0, 1
- ~Imposta azione prima riga =2, M_None, 0, 2
- ~Imposta azione prima riga con cursore Dolphin =d, M_None, 0, 389
- ~Imposta azione seconda riga con cursore Dolphin=c, M_None, 0, 390

15.17 Livello Cursore Dolphin

Per selezionare il livello **del cursore Dolphin**, premere D, quindi:

- Attiva/disattiva Cursore Dolphin automatico, A
- Modalità moduli automatica attivata/disattivata, F.
- Attiva/disattiva Cursore Dolphin automatico limitato all'area, R

15.18 [Livello ricerca elementi]

Per selezionare il livello **ricerca articoli**, premere I, quindi:

- Elenco system tray, S
- Livello browser Web, B
- Livello Excel, E
- Livello Outlook, O
- Livello PowerPoint, P
- Livello Word, W

Per selezionare il livello **del browser Web**, premere B dal livello ricerca elementi, quindi:

- Elenco riepilogativo, S
- Collegamenti, K.
- Intestazioni, H.
- Telai, M
- Tabelle, T
- Controlli, C.
- Punti di riferimento, ; (PUNTO E VIRGOLA)
- Posiziona marcatori, A.

Per selezionare il livello **Excel**, premere E dal livello ricerca elementi, quindi:

- Elenco riepilogativo, S
- Collegamenti, K.
- Oggetti, O
- Fogli, T
- Celle commento in Vista, M
- Grafici, C.
- Elementi del grafico, E
- Celle formula in Vista, F.
- Celle dati in vista, D.

Per selezionare il livello **di Outlook**, premere O dal livello ricerca elementi, quindi:

- Elenco riepilogativo, S
- Collegamenti, K.
- Intestazioni, H.
- Oggetti, O
- Tabelle, T
- Commenti, C.
- Errori di ortografia, E
- Errori grammaticali, G.

Per selezionare il livello **di PowerPoint**, premere P dal livello ricerca elementi, quindi:

- Elenco riepilogativo, S
- Diapositive, L

Per selezionare il livello **Word**, premere W dal livello ricerca elementi, quindi:

- Elenco riepilogativo, S
- Collegamenti, K.
- Intestazioni, H.
- Oggetti, O
- Tabelle, T

- Commenti, C.
- Errori di ortografia, E
- Errori grammaticali, G.

15.19 [Livello di scansione]

Per selezionare il livello **di scansione**, premere O, quindi:

- Leggi dal file, F.
- Leggere dallo scanner, S
- Leggere l'immagine della clipboard, C.
- Leggere l'immagine della clipboard nel lettore documenti, D.

15.20 livello chiedi ad AI

Per selezionare il livello chiedi ad ai, premere Q, quindi:

- Descrivi immagine da file, F
- Descrivi immagine da scanner, S
- Descrivi immagine dagli appunti C
- Descrivi immagine dell'intero schermo, W
- Descrivi immagine della finestra dell'applicazione, A
- Descrivi l'immagine al Cursore Dolphin, D
- Descrivi immagine della pagina Lettore Documento, R
- Aiuto alla query, Q.

seconda della selezione effettuata, verrà aperta una finestra di chat per immagini (see "Finestra Chat immagine" page 76) che consente di porre domande ai sull'immagine selezionata, oppure una finestra di chat per la guida che consente di porre domande sulle funzioni e le impostazioni di Dolphin ScreenReader.

15.21 [Livello di lettura]

Per selezionare il livello **Reader**, premere R, quindi:

- Lettore DOC, D.
- Leggi da qui, R
- Migliorare la lettura da qui On / Off, E

15.22 [Livello voce]

Per selezionare il livello **di conversazione**, premere S, quindi:

- Voce ON / OFF, O
- Volume su, FRECCIA SU
- Volume giù, FRECCIA GIÙ
- Parlare più lentamente, FRECCIA SINISTRA
- Parla più velocemente, FRECCIA DESTRA
- Impostare Verbosità, V
- Impostare modalità di digitazione, Y
- Lingua precedente, P
- Lingua successiva, N

- Selezionare sintetizzatore, S.
- Pronunciare la descrizione fonetica quando si naviga per carattere On / Off, H
- Configurazione voce e lingua, L
- Trascrizione, T.

Per selezionare il livello **maiuscole**, premere C all'interno del livello vocale, quindi:

- Maiuscole on / off, O
- Linee di lettura On / Off, L
- Modifica passo per maiuscole ortogonali On / Off, P.
- Utilizzare i segnali acustici, B.
- USA le parole, W.

15.23 [Livello tabella]

Per selezionare il livello **tabella**, premere T, quindi:

- sinistra, FRECCIA SINISTRA.
- destra, FRECCIA DESTRA.
- su, FRECCIA SU.
- giù, FRECCIA GIÙ.
- Prima cella, CONTROL + HOME
- Ultima cella, CONTROL + FINE
- Parte superiore della colonna, CTRL + FRECCIA SU

Parte inferiore della colonna, CTRL + FRECCIA GIÙ

- Inizio fila, CONTROL + FRECCIA SINISTRA
- Fine fila, CONTROL + FRECCIA DESTRA
- Annuncia cella, X
- Annuncia fila, R.
- Annuncia riga a cella, HOME
- Annuncia riga dalla cella, FINE
- Annuncia Colonna, C.
- Annuncia colonna a cella, PAGINA SU
- Annuncia colonna da cella, PAGINA GIÙ
- Tabella successiva, T
- Tabella precedente, MAIUSC + T.

15.24 [Livello sistema]

Per selezionare il livello **sistema**, premere Y, quindi:

- Pronunciare lo stato della batteria, B.
- Annuncia Data, D.
- Annuncia la lingua della tastiera, K.
- Annuncia system tray, S
- Annuncia orario, T
- Ricerca notifiche, N.

- Ripristina profilo predefinito, P
- Chiudi, Q

CAPITOLO 16

Conflitti tasti rapidi

Talvolta si verificano conflitti tra i tasti rapidi di Dolphin ScreenReader con i tasti rapidi di un'applicazione. Potete risolvere questa situazione in diversi modi.

16.1 Disattivare i tasti rapidi di Dolphin ScreenReader

Potete risolvere il conflitto tra i tasti rapidi di Dolphin ScreenReader e quelli della vostra applicazione disattivando i tasti rapidi di Dolphin ScreenReader. Questo disabilita tutti i tasti rapidi eccetto il tasto rapido che riattiva nuovamente i tasti rapidi di Dolphin ScreenReader.

Tasti Rapidi Azione

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Tasti Rapidi on / off	CONTROL SINISTRO + 8	SHIFT + BLOCCA MAIUSCOLA + 3

16.2 Dire a Dolphin ScreenReader di ignorare la prossima pressione di un tasto

Potrete risolvere il conflitto tra i tasti rapidi di Dolphin ScreenReader e quelli della vostra applicazione dicendo a Dolphin ScreenReader di ignorare la

prossima pressione di un tasto. Quando avete rilasciato i tasti, Dolphin ScreenReader riattiva automaticamente i suoi tasti rapidi.

Tasti Rapidi Azione

Funzione	PC da tavolo - Gruppo Tastierino Numerico di Default	PC portatile - Gruppo Universale
Per passare il prossimo tasto all'applicazione:	CONTROL SINISTRO + 7	BLOCCA MAIUSCOLA + 3

Riferimenti

17.1 Finestra di dialogo Impostazioni Nuova Situazione

Menu: File > Nuovo > Impostazioni Situazione

Potete creare o scegliere una Situazione esistente usando le opzioni nella finestra di dialogo "Impostazioni nuova Situazione".

Opzioni:

- Creare pulsante d'opzione Nuova Situazione.
Potete creare una nuova Impostazione Situazione selezionando questo pulsante di opzione e quindi scegliendo il pulsante OK. Vi sposterete al passaggio successivo. Per rivedere tutti i passaggi del processo, fate riferimento al capitolo "Crea Impostazioni Situazione".
- Usare un pulsante d'opzione Situazione già esistente.
Potrete cambiare ad un'altra Situazione selezionando questa opzione e poi selezionando tra l'elenco disponibile. Osservate che la lista Situazione visualizza solo quelle Impostazioni Situazione disponibili nel file Impostazioni Situazione corrente.

17.2 Finestra di dialogo Nuove Impostazioni Applicazione

Menu: File > Nuovo > Impostazioni Applicazione

Potete creare o scegliere un file Impostazioni Applicazione esistente, usando le opzioni nella finestra di dialogo Impostazioni Applicazione.

Opzioni:

- Pulsante opzione Crea un nuovo file Impostazioni
Potete creare una nuova Impostazione per Applicazione selezionando questo pulsante di opzione e quindi scegliendo il pulsante OK. Dopo aver selezionato il pulsante "OK", andrete al passo successivo per la creazione del processo. Per rivedere tutti i passaggi del processo, fate riferimento al capitolo "Crea Impostazioni Situazione".
- Pulsante opzione Usa un file Impostazioni esistente
Potrete cambiare tra i differenti file delle impostazioni selezionando questa opzione e selezionando dall'elenco disponibile. Potrete confermare la vostra selezione scegliendo il pulsante OK. Le impostazioni verranno applicate immediatamente se non avete selezionato l'opzione "Usa Impostazioni di default nel pannello di controllo". Se selezionate questa opzione, allora le vostre nuove impostazioni saranno applicate quando tornerete alla vostra applicazione.

17.3 Finestra di dialogo Nuovo Map

Menu: File > Nuovo > Map

Potete creare o scegliere un Map file esistente, usando le opzioni nella finestra di dialogo "Seleziona Nuovo Map".

Opzioni:

- Pulsante opzione Crea un nuovo Map file.
Potete creare un nuovo Map file selezionando questo pulsante di opzione e quindi scegliendo il pulsante OK. Vi sposterete al passaggio successivo. Per rivedere tutti i passaggi del processo, fate riferimento al Manuale Map File. Questo è disponibile tramite il menù di "Aiuto" di Dolphin ScreenReader.
- Pulsante opzione Usa un Map File esistente
Potrete cambiare Map File selezionando questa opzione e selezionando dall'elenco disponibile. Per conoscere più ragioni al

perchè è necessario cambiare Map File potrete far riferimento all'argomento "Cambia Map file" .

17.4 Nuovo Script

Menu: File > Nuovo > Script

Con questa opzione potete creare nuovi Script per l'applicazione corrente. Il nuovo file Script si aprirà con Dolphin Script Editor. Il Dolphin Script Editor include un menu di aiuto con opzioni che hanno link alla Guida per Script.

Nota: se non esiste un file Script per l'applicazione corrente, allora questa voce di menu sarà disabilitata. per visualizzare e modificare uno Script esistente, andare nel Menu "File" , sottomenu "Edita" e selezionare "Script".

17.5 Finestra di dialogo Modifica Impostazioni Situazione

Menu: File > Modifica > Impostazioni Situazione

Potete cancellare o modificare le proprietà delle vostre Impostazioni Situazione usando le opzioni nella finestra di dialogo "Gestione Situazione". Nota Dovete utilizzare il file Imposta Applicazioni che ha le Impostazioni Situazione per essere abilitati a modificare la Situazione nel file.

- **Elenco Situazione.**
Scegliere la Situazione che si desidera modificare o cancellare da questa lista.
- **Pulsante Edita Regole.**
Potete editare le regole per una Situazione selezionando questo pulsante. Si aprirà la finestra di dialogo "Definisci Regole Situazione". In questa finestra di dialogo potete modificare il nome della Situazione, il titolo e i dettagli della classe della regola e aggiungere o rimuovere le regole Situazione.

- Pulsante Cancella.
Potete cancellare la Situazione corrente dal file Impostazioni Applicazioni selezionando questo pulsante. Dopo aver premuto il pulsante riceverete un messaggio di avviso che vi chiederà conferma per procedere alla cancellazione. Per procedere selezionate il pulsante "Si" o per annullare selezionate il pulsante "No".

17.6 Finestra di dialogo Modifica Impostazioni Applicazioni

Menu: File > Modifica > Impostazioni Applicazione

Potete cancellare o modificare le proprietà delle vostre Impostazioni Applicazione usando le opzioni nella finestra di dialogo "Gestione Situazione".

- Elenco file Impostazioni Applicazioni.
Potrete scegliere il file Impostazioni Applicazioni che volete modificare o cancellare dall'elenco. Nota non potrete cancellare il file di impostazioni "Default Application" perchè è un file di sistema di Dolphin ScreenReader.
- Pulsante Proprietà.
Potete editare le proprietà di un file Impostazioni Applicazione selezionando questo pulsante. Si aprirà la finestra di dialogo "Proprietà File Impostazioni". In questa finestra di dialogo potrete modificare il nome e il numero della versione del file impostazioni e aggiungere o rimuovere le applicazioni associate con il file.
- Pulsante Cancella questo File Impostazioni.
Potrete cancellare il corrente file Impostazioni Applicazioni selezionando questo pulsante. Dopo aver premuto il pulsante riceverete un messaggio di avviso che vi chiederà conferma per procedere alla cancellazione. Per procedere selezionate il pulsante "Si" o per annullare selezionate il pulsante "No".

17.7 Finestra di dialogo Edita Map File.

Menu: File > Modifica > Map

Potrete modificare le proprietà e le regole di un Map File selezionando questo elemento dal menu. Per saperne di più sui Map file fate riferimento alla Guida MapFile disponibile dal Menu di "Aiuto" di Dolphin ScreenReader dal Pannello di Controllo.

Questa finestra di dialogo inoltre contiene le opzioni per gli Script. Potrete creare, ricaricare, modificare e cancellare i file Script e Estensioni dei file Script. Per imparare di più sugli Script, si veda la Guida per gli Script. Potete aprire il Manuale Script dal pannello di controllo di Dolphin ScreenReader, menu Aiuto.

17.8 Modifica Script

Menu: File > Modifica > Script

Con questa opzione potete modificare il file Script per l'applicazione corrente. Il file Script si aprirà con Dolphin Script Editor. Il Dolphin Script Editor include un menu di aiuto con opzioni che hanno link alla Guida per Script.

Nota: se non esiste un file Script per l'applicazione corrente, allora questa voce di menu sarà disabilitata. Per creare un nuovo file Script, andate al menu File, sottomenu Nuovo e selezionate Script.

17.9 Finestra di dialogo Opzioni Evidenziato per Ingrandimento

Menu: Ingrandimento > Evidenzia > Impostazioni

E' possibile creare diversi tipi di focus più visibili, aggiungendo un indicatore evidenziato. E' possibile scegliere lo stile, il colore e il comportamento dell'evidenziato nella finestra "Opzioni Evidenziato".

Scheda Mouse

- Casella di controllo Evidenzia il mouse.
Selezionare questa casella di controllo per attivare l'evidenziato per questo focus. Deselezionare questa casella di controllo per disattivare l'evidenziato per questo focus.
- Gruppo Mostra.
 - Usare le impostazioni per "Forma" per modificare la forma e la dimensione dell'evidenziato.
 - Usare la finestra elenco "Visualizza" per controllare quando l'evidenziato è visibile. Osservate che selezionando "Sul tasto rapido" significa che potete controllare l'evidenziato usando il tasto rapido Evidenziato Focus, mentre selezionando "Inseguimento dinamico" significa che l'evidenziato del mouse resta visibile fino a che non premete un tasto sulla tastiera.
- Gruppo Effetti
Potete scegliere tra diverse opzioni colore. In base all'opzione scelta, potete anche controllare il colore e la trasparenza.

Scheda Cursore.

- Casella di controllo Evidenzia il Cursore
Selezionare questa casella di controllo per attivare l'evidenziato per questo focus. Deselezionare questa casella di controllo per disattivare l'evidenziato per questo focus.
- Gruppo Visualizza.
 - Usare le impostazioni per "Forma" per modificare la forma e la dimensione dell'evidenziato.
 - Usare la finestra elenco "Visualizza" per controllare quando l'evidenziato è visibile. Osservate che selezionando "Sul tasto rapido" significa che potete controllare l'evidenziato usando il tasto rapido Evidenziato Focus, mentre selezionando "Inseguimento dinamico" significa che l'evidenziato del cursore resta visibile fino a che Dolphin

ScreenReader non individua un tipo diverso di focus, per esempio, il mouse.

- Gruppo Effetti
Potete scegliere tra diverse opzioni colore. In base all'opzione scelta, potete anche controllare il colore e la trasparenza.

Scheda Riga.

- Casella di controllo Evidenzia Riga.
Selezionare questa casella di controllo per attivare l'evidenziato per questo focus. Deselezionare questa casella di controllo per disattivare l'evidenziato per questo focus.
- Gruppo Mostra.
 - Usare le impostazioni per "Forma" per modificare la forma e la dimensione dell'evidenziato.
 - Usare la finestra elenco "Visualizza" per controllare quando l'evidenziato è visibile. Osservate che selezionando "Sul tasto rapido" significa che potete controllare l'evidenziato usando il tasto rapido Evidenziato Focus, mentre selezionando "Inseguimento dinamico" significa che l'evidenziato del focus resta visibile fino a che Dolphin ScreenReader non individua un tipo diverso di focus, per esempio, il mouse.
- Gruppo Effetti
Potete scegliere tra diverse opzioni colore. In base all'opzione scelta, potete anche controllare il colore e la trasparenza.

Scheda Focus

Il termine Focus si riferisce al focus usato nelle finestre di dialogo e nei menu.

- Casella di controllo Evidenzia focus
Selezionare questa casella di controllo per attivare l'evidenziato per questo focus. Deselezionare questa casella di controllo per disattivare l'evidenziato per questo focus.

- Gruppo Mostra.
 - Usare le impostazioni per "Forma" per modificare la forma e la dimensione dell'evidenziato.
 - Usare la finestra elenco "Visualizza" per controllare quando l'evidenziato è visibile. Osservate che selezionando "Sul tasto rapido" significa che potete controllare l'evidenziato usando il tasto rapido Evidenziato Focus, mentre selezionando "Inseguimento dinamico" significa che l'evidenziato del focus resta visibile fino a che Dolphin ScreenReader non individua un tipo diverso di focus, per esempio, il mouse.
- Gruppo Effetti
Potete scegliere tra diverse opzioni colore. In base all'opzione scelta, potete anche controllare il colore e la trasparenza.

Scheda Leggi da Qui

Leggi da Qui è una speciale modalità di lettura disponibile in Dolphin ScreenReader. Potete modificare le opzioni per l'evidenziato per la parola corrente e la riga corrente.

- Gruppo Parola.
Selezionare la casella di controllo "Evidenzia la parola letta" per attivare questa opzione per l'evidenziato. Usare le impostazioni disponibili per indicare come la parola letta è evidenziata.
- Gruppo Riga
Selezionare la casella di controllo "Evidenzia la riga" per attivare questa opzione per l'evidenziato. Usare le impostazioni disponibili per indicare come la riga che si sta leggendo deve essere evidenziata.

Scheda Cursore Dolphin

Il Cursore Dolphin è uno speciale tipo di cursore creato da Dolphin ScreenReader. Il Cursore Dolphin permette di leggere il contenuto dello schermo riga per riga, oppure parola per parola, oppure lettera per lettera

usando la tastiera. E' possibile usare il Cursore Dolphin per rivedere qualsiasi parte dello schermo del computer.

- Gruppo Carattere Corrente.
Selezionare la casella di controllo "Evidenzia il carattere" per attivare questa opzione per l'evidenziato. Usare le impostazioni disponibili per indicare come il carattere è evidenziato.
- Gruppo Riga/Oggetto corrente.
Selezionare la casella di controllo "Evidenzia la riga" per attivare questa opzione per l'evidenziato. Usare le impostazioni disponibili per indicare come la riga corrente è evidenziata.

17.10 Lettore Documento Impostazioni ingrandimento

Menu: Ingrandimento > Impostazioni Lettore Documento

Le opzioni disponibili nella finestra di dialogo "Impostazioni lettore Documento" controlla la lettura nel Lettore Documenti. Potete aprire questa finestra di dialogo selezionando l'opzione nel menu "Ingrandimento" o selezionando il pulsante Impostazioni dalla barra strumenti del Lettore Documenti.

Opzioni:

- Impostazioni Font.
All'interno del lettore Documenti potrete definire il font da utilizzare per la visualizzazione del testo all'interno della finestra. Potrete anche dichiarare l'ingrandimento del font utilizzato.
- Impostazioni Colore.
Potete definire i colori da usare nella finestra documento. Esistono tre categorie di colore che potete applicare al primopiano e al fondo.
 - Imposta colore primo piano e fondo utilizzati nel documento all'interno della finestra. Tuttavia, se "Usa colori documento" è selezionata le impostazioni non vengono applicate.

- **Colori Evidenziato Parola** imposta i colori di sfondo e di primo piano usati dal Lettore Documento per il focus corrente. Questa visualizza la parola corrente che il Lettore Documenti sta leggendo . Tuttavia, se "parola invertita" è selezionata questa impostazione non viene applicata E' possibile sostituire l'evidenziato con i colori invertiti rispetto la base del colore impostato.
- **Colori unità evidenziato** Imposta i colori per lo sfondo e il primo piano per la vostra unità di spostamento. La parte evidenziata segue il cursore mentre scende nel documento.
- Casella di controllo "Recupera intero documento".
Con la casella di controllo "Recupera intero documento" selezionata caricherete l'intero documento all'interno del Lettore Documento In base alla dimensione del documento, potrete attendere qualche secondo. Questa opzione è supportata sono con applicazioni dove il supporto DOM è presente come Microsoft Word, Adobe Acrobat Reader, Internet Explorer, Blocco Note, WordPad, etc.
E' possibile specificare il numero di righe che desiderate importare, deselezionate la casella di controllo "Recupera intero documento" e poi specificate il numero di righe dal controllo spin disponibile questo ti permette di caricare in modo più veloce solo una sezione del documento
Se state utilizzando una applicazione che non include il supporto DOM il lettore documento caricherà solo la parte di contenuto presente sullo schermo corrente.
- Casella di controllo Inverti Parola.
Con la casella di controllo "Inverti parola" selezionata il focus evidenziato sarà evidenziato invertito sulla base dei colori documento specificati o sulla base dei colori attuali del documento in dipendenza dalle impostazioni che avete attualmente abilitato.
- Casella di controllo Voce Lettura Documento.
Questa opzione selezionata il documento sarà letto utilizzando le vostre selezioni Voce " Leggi da qui". Potrete disabilitare l'uscita vocale nel documento deselezionando questa casella di controllo.

Casella di controllo Usa colori documento.

Selezionando questa casella di controllo vorrà dire che il lettore Documenti utilizzerà i colori specificati nel documento e non i colori personalizzati.

- Casella di controllo Usa stili documento.
Selezionando questa opzione vorrà dire che gli stili presenti nel documento appariranno nel Lettore documenti.
- Interrompi Riga a. Elenco
L'opzione "Interrompi Riga a" può essere usata per inserire una interruzione di riga se supera una determinata lunghezza. Questa opzione è utile quando le righe escono dalla finestra corrente. Per disabilitare "Interrompi Riga a" impostare il valore a 0.

17.11 Finestra di dialogo Opzioni Avanzate Ingrandimento

Menu: Ingrandimento > Opzioni Avanzate

E' possibile specificare le impostazioni per diverse funzioni di Dolphin ScreenReader selezionando Opzioni nella finestra di dialogo "Opzioni Ingrandimento Avanzate".

Scheda Preferenze Generali

- Gruppo Tasti Rapidi Evidenziato.
Gli evidenziati per l'Ingrandimento possono essere impostati per apparire in modi diversi. Uno di questi modi è quello di mostrare l'evidenziato selezionato quando viene premuto un tasto rapido. Come si comporta un tasto rapido quando viene premuto dipende dalla finestra elenco "Mostra Evidenziato". Questo può essere impostato come "Finchè il tasto rapido non sia nuovamente premuto" o "Fino al rilascio del tasto rapido".

17.12 Finestra di dialogo Preferenze Voce

Menu: Voce > Preferenze Voce

Potete modificare le impostazioni della voce nella finestra di dialogo "Preferenze Voce".

Scheda Generale.

- **Controllo rotazione volume.**
Utilizzare il controllo di rotazione "volume" per modificare il volume della voce. Questo valore è indipendente dall'impostazione del volume del computer.
- **Controllo della velocità di rotazione.**
Utilizzare il controllo di rotazione "velocità" per modificare la velocità di lettura della voce.
- **Controllo della velocità di sillabazione.**
Utilizzare il controllo di selezione "velocità sillabazione" per selezionare la velocità di scrittura dei caratteri. È possibile impostare questa velocità su una velocità inferiore alla normale velocità di lettura per facilitare la comprensione dell'ortografia delle parole.
- **Casella di controllo Cambia tono vocale per lettere maiuscole.**
Selezionare questa casella di controllo per far aumentare il tono della voce di lettura quando si scrive una lettera maiuscola. Esempi di caratteri ortografici includono quando Echo carattere è impostato per riprodurre ogni carattere digitato, quando ci si sposta su una riga di testo un carattere alla volta e quando si elimina un carattere. Si noti che questo elemento non sarà disponibile se il sintetizzatore corrente non supporta questa opzione. Questa opzione include anche una casella di riepilogo direttamente sotto che consente di stabilire il valore di modifica del passo. È possibile impostare il valore in modo che sia superiore o inferiore al valore predefinito. Ciò consente di regolare la variazione del tono in base alla portata dell'udito e di

risolvere potenzialmente eventuali limitazioni della voce del sintetizzatore.

Scheda Configurazione Sintesi.

- **Selezionare il pulsante Sintesi Vocale.**
Scegliere questo pulsante per aprire la finestra di dialogo "Seleziona Sintesi". Si aprirà una finestra di dialogo che elenca tutte le sintesi vocali trovate da Dolphin ScreenReader.
Se la sola opzione nella lista è "Nessun dispositivo vocale", significa non ci sono sintesi vocali configurate da scegliere. Controllare che la vostra sintesi vocale sia configurata correttamente e accertarsi che sia individuata da Dolphin SAM. Fate questo scegliendo "SAM Setup" nella finestra di dialogo "Opzioni Generali Avanzate".
- **Pulsante Configura.**
Il pulsante Configura apre la finestra di dialogo Configurazione Driver per la sintesi vocale correntemente in uso.
- **Lista Configurazione Lingua e pulsante Imposta Lingua.**
Non tutte le sintesi vocali permettono di sapere quali lingue hanno a disposizione. Se Dolphin ScreenReader si accorge che questo è il caso, potete usare la finestra Configurazione Lingua per impostare la lingua. Se Dolphin ScreenReader individua la lingua, allora le opzioni saranno disabilitate.

Scheda Configurazione voce e lingua.

La scheda delle proprietà "Configurazione voce e lingua" consente di scegliere voci diverse per contesti vocali diversi. Un contesto vocale è un attributo speciale del testo da pronunciare che indica da dove proviene o quale funzione Dolphin ScreenReader si sta utilizzando.

Potrebbe essere utile avere voci diverse per contesti diversi. In questo modo è possibile ricordare la funzione utilizzata o il tipo di controllo attualmente utilizzato.

L'insieme di voci scelte qui e attualmente definite viene salvato automaticamente in base al sintetizzatore. Ciò significa che se cambi sintetizzatore avrai un diverso set di voci, ma le voci del tuo primo sintetizzatore vengono salvate e saranno utilizzate di nuovo se torni al sintetizzatore originale.

Le opzioni in questo foglio delle proprietà sono:

- Gruppo Screen Reader.
In questo gruppo è possibile impostare la lingua e la voce del lettore schermo. Ciò riflette la lingua e la voce che Dolphin ScreenReader utilizzerà per pronunciare i messaggi. Un prompt è un messaggio pronunciato che non viene preso dallo schermo. In genere, la lingua del lettore di schermo corrisponde alla lingua del sistema di accesso.
- Gruppo schermo.
Questo gruppo consente di impostare la lingua e la voce del sintetizzatore da utilizzare per leggere il testo dallo schermo. È possibile scegliere quale voce utilizzare per leggere il testo dallo schermo quando ci si trova in un'area di modifica, in un'area di prompt (ad esempio una finestra di dialogo), in un menu, in un foglio di calcolo o quando si legge del testo sotto il mouse. È inoltre possibile utilizzare una voce diversa quando si utilizza una funzione Dolphin ScreenReader. In questo modo, qualsiasi altra voce scelta per un'altra area verrà ignorata.
Ciascuna delle singole caselle di elenco vocale contiene anche un'opzione "No Voice" (Nessuna voce) se si desidera disattivare l'output vocale per quel particolare tipo di area.
- Gruppo di cambio lingua automatico.
Le opzioni di questo gruppo consentono di controllare la commutazione automatica della lingua. La commutazione automatica della lingua modifica il linguaggio del sintetizzatore per adattarlo a particolari script alfabetici, rendendo la lettura dello schermo un'esperienza più fluente.
Se è installata la lingua appropriata per il sintetizzatore, è possibile passare automaticamente da una lingua all'altra, tra cui latino, arabo,

cinese (mandarino), greco, ebraico, script hindi (Devanagari) e russo (cirillico).

Notare che non tutti i sintetizzatori supportano questa funzione. Per ulteriori informazioni sulle lingue disponibili per i sintetizzatori, contatta Dolphin o il tuo rivenditore di fiducia.

- **Installa voci aggiuntive**

Questa opzione consente di installare altre voci e lingue del sintetizzatore vocale del vocalizzatore. Il processo scaricherà e installerà senza problemi le voci selezionate senza dover riavviare il computer.

- **Pulsante carica tutte le voci predefinite.**

Premendo il pulsante "carica tutte le voci predefinite", tutte le voci vengono ripristinate al valore predefinito del sintetizzatore.

- **Eccezioni vocali.**

Le eccezioni vocali sono una funzione di correzione della pronuncia che consente di correggere l'errata pronuncia di alcune parole mediante una voce specifica del sintetizzatore vocale. Tali correzioni di pronuncia possono riguardare parole tecniche o parole provenienti da una lingua diversa. Quando si preme il pulsante "Modifica", viene visualizzata la finestra di dialogo eccezioni voce, che elenca le regole di correzione della pronuncia esistenti per la voce del sintetizzatore vocale attualmente selezionata. Nella finestra di dialogo eccezioni voce è possibile aggiungere, modificare e rimuovere le regole di correzione della pronuncia per la voce del sintetizzatore vocale selezionata. Ogni singola regola di correzione della pronuncia è composta da una "parola di origine", ad esempio "Dr", e una "parola di sostituzione", ad esempio "dottore". Una regola di correzione della pronuncia può essere fatta distinzione tra maiuscole e minuscole attivando la casella di controllo "corrispondenza con distinzione tra maiuscole e minuscole". Esempi di regole che distinguono tra maiuscole e minuscole in inglese potrebbero essere:

IT; US; IVA; WHO; POLACCO

Negli esempi precedenti, le parole con lettere maiuscole sono pronunciate in modo diverso se scritte in minuscolo.

Scheda Voci definite dall'utente.

Questa scheda proprietà è usata per creare e modificare le voci della sintesi vocale. Potete definire le vostre voci o modificare quelle esistenti. Ogni voce ha un nome e alcuni parametri vocali. Il numero dei parametri vocali, il loro significato e l'intervallo dei valori possibili dipendono dalla vostra sintesi vocale.

Le opzioni in questa scheda proprietà sono:

- Finestra elenco Lingua.
Usare questa lista per stabilire su quale lingua si deve basare la nuova voce o su quale lingua si deve basare la voce esistente che volete modificare.
- Finestra elenco Voce.
La lista Voce contiene tutte le voci delle sintesi vocali disponibili. Scegliere la voce che si desidera modificare o cancellare da questa lista.
- Pulsanti Aggiungi, Cancella e Rinomina.
Questi pulsanti permettono di creare una nuova voce, cancellare la voce correntemente selezionata o rinominare quella correntemente selezionata.
- Gruppo Parametri.
Le opzioni in questo gruppo impostano le caratteristiche di base della voce. Queste sono tono e intonazione.
- Gruppo altri Parametri Vocali.
Questa finestra gruppo contiene altre impostazioni della sintesi vocale. Questi parametri sono contenuti in una lista a tendina chiamata "Parametro". Ogni parametro ha un valore che può essere regolato nella finestra elenco "Valore".
- Area di edit Testo di Prova
Testo di Prova è un'area di edit che contiene del testo. Questo testo viene letto ogni volta che modificate il valore di un parametro della

voce. Potete modificare questo testo e inserire ciò che preferite. Questo testo di prova vi permette di modificare i parametri e sentire che effetto hanno sulla lettura, senza rischiare di cambiare la voce e renderla incomprensibile.

- Pulsante Carica Voci Predefinite.
Questo pulsante carica le voci predefinite della sintesi vocale. Il gruppo di voci predefinite dipende dalla sintesi vocale. I nomi della voce usati dipendono dalla lingua del vostro sistema di accesso.

Le voci qui definite sono uniche per Dolphin ScreenReader. Non sono presenti in nessun altro programma che usa la stessa sintesi vocale.

17.13 Finestra di dialogo Eco Carattere

Menu: Voce > Eco Carattere

La finestra di dialogo "Eco Carattere" imposta ciò che viene letto mentre digitate. Potete leegre caratteri, parole, caratteri e parole oppure nulla.

17.14 Finestra di dialogo Annunci Tastiera

Menu: Voce > Annunci Tastiera

La finestra di dialogo "Annunci Tastiera" permette di aggiungere altri tasti da vocalizzare quando vengono premuti.

17.15 Finestra di dialogo annunci stile testo vocale

Menu: Voce > annunci stile testo

È possibile specificare le impostazioni per l'annuncio di punteggiatura, l'annuncio numerico e l'annuncio degli attributi di testo selezionando le opzioni nella finestra di dialogo "annunci stile testo". Questa finestra di dialogo presenta più schede, che dividono le impostazioni in contesti diversi.

Contesti:

- La scheda Modifica aree contiene impostazioni che è possibile applicare al testo in qualsiasi controllo progettato per l'immissione del testo; dove è possibile visualizzare, immettere o modificare testo o numeri. Gli esempi includono la finestra del documento in un elaboratore di testo, una casella di testo in una pagina Web o un campo di immissione in una rubrica.
- La scheda aree prompt contiene impostazioni che è possibile applicare a tutte le aree, ad eccezione delle aree e dei menu di modifica. Gli esempi includono le etichette dei campi nelle finestre di dialogo, nelle finestre dei messaggi e nei fogli di lavoro.
- La scheda Menu contiene le impostazioni che è possibile applicare ai menu.
- La scheda leggi da qui contiene le impostazioni che è possibile applicare a questa modalità di lettura continua Dolphin ScreenReader.
- La scheda Dolphin Cursor (cursore delfini) contiene le impostazioni che è possibile applicare a questa modalità di revisione della schermata Dolphin ScreenReader.
- La scheda Foglio di calcolo contiene le impostazioni applicabili alla lettura dei valori dei fogli di lavoro Excel. Potete controllare la punteggiatura, l'annuncio numerico e numerose proprietà di stile testo.

Impostazioni.

- Elenco dei livelli di punteggiatura.
Dolphin ScreenReader raggruppa i caratteri di punteggiatura in categorie specifiche. È possibile modificare la quantità di punteggiatura annunciata da Dolphin ScreenReader modificando il livello di punteggiatura.

Gruppo annuncio numero.

I numeri possono essere letti come cifre, coppie o parole. Se si seleziona "cifre", Dolphin ScreenReader scriverà ciascun numero, ad esempio uno, due, tre, quattro. Se si seleziona "Pairs" (coppie), Dolphin ScreenReader leggerà i numeri come valore a due cifre, ad esempio dodici, ventitré. Se si seleziona "parole", Dolphin ScreenReader leggerà i numeri per intero, ad esempio mille, duecentoventitré.

- Gruppo di annuncio
 - Casella di controllo righe vuote.
Selezionando questa casella di controllo, è possibile che Dolphin ScreenReader indichi quando il centro è su una riga vuota. Questa opzione si applica specificamente alle aree di modifica.
 - Casella di controllo maiuscolo.
Selezionando questa casella di controllo, è possibile che Dolphin ScreenReader indichi quando viene utilizzata una lettera maiuscola. È possibile scegliere il modo in cui Dolphin ScreenReader indica le lettere maiuscole scegliendo le impostazioni nella finestra di dialogo "Preferenze voce" e nella finestra di dialogo "annunci generali".
 - Casella di controllo Ripeti.
È possibile modificare il modo in cui Dolphin ScreenReader legge i caratteri ripetuti selezionando questa casella di controllo. Ciò si applica ai caratteri di punteggiatura e ai simboli ed esclude lettere e numeri. È possibile controllare il metodo utilizzato da Dolphin ScreenReader per indicare i caratteri ripetuti scegliendo le impostazioni nella finestra di dialogo "ripetizioni".
 - Casella di controllo Cambia colore.
Selezionando questa casella di controllo, è possibile ottenere informazioni sulle modifiche apportate al colore del carattere da Dolphin ScreenReader.
 - Casella di controllo Modifica colore sfondo.
Selezionando questa casella di controllo, è possibile ottenere informazioni sulle modifiche apportate al colore di sfondo da Dolphin ScreenReader.

- Casella di controllo Modifica dimensione punto.
Selezionando questa casella di controllo, è possibile richiedere a Dolphin ScreenReader informazioni sulle modifiche apportate alle dimensioni del carattere.
- Casella di controllo Modifica carattere.
Selezionando questa casella di controllo, è possibile richiedere a Dolphin ScreenReader informazioni sulle modifiche apportate al tipo di carattere.
- Casella di controllo selezionata.
Selezionando questa casella di controllo, è possibile richiedere a Dolphin ScreenReader informazioni sulle modifiche apportate alla selezione. Ad esempio, se si seleziona una parola in una riga di testo e si preme il tasto di scelta rapida leggi riga, Dolphin ScreenReader annuncerà la modifica della selezione.
- Casella di controllo collegamenti.
Selezionando questa casella di controllo, Dolphin ScreenReader indica quando i collegamenti fanno parte del testo che si sta leggendo. Nota: Questa opzione non si applica alle pagine Web. Per modificare l'annuncio dei collegamenti sulle pagine Web, è necessario modificare lo schema di verbosità.
- Casella di controllo Cambia significato.
È possibile che Dolphin ScreenReader indichi quando il testo è contrassegnato come abbreviazione, acronimo, citazione, enfasi, citazione breve, forte e monospace selezionando questa casella di controllo. Questa opzione si applica ai contenuti HTML.
- Casella di controllo Modifica sottolineatura.
Selezionando questa casella di controllo, Dolphin ScreenReader può indicare quando il testo è sottolineato.
- Casella di controllo Modifica peso.
Selezionando questa casella di controllo, Dolphin ScreenReader può indicare quando il testo è in grassetto.
- Casella di controllo Cambia corsivo.
Selezionando questa casella di controllo, è possibile indicare a Dolphin ScreenReader quando il testo è in corsivo.

■
Casella di controllo Modifica barrata.

Selezionando questa casella di controllo, Dolphin ScreenReader può indicare quando il testo viene barrato.

- Casella di controllo errore ortografico.
Selezionando questa casella di controllo, è possibile che Dolphin ScreenReader indichi quando il testo è contrassegnato come errore di ortografia. Questa opzione si applica a Microsoft Office e richiede che vengano visualizzati errori nel documento utilizzando l'opzione sottolineatura ondulata di Office.
- Casella di controllo errore grammaticale.
Selezionando questa casella di controllo, è possibile che Dolphin ScreenReader indichi quando il testo è contrassegnato come errore grammaticale. Questa opzione si applica a Microsoft Office e richiede che vengano visualizzati errori nel documento utilizzando l'opzione sottolineatura ondulata di Office.
- Casella di controllo Modifica script.
Selezionando questa casella di controllo, Dolphin ScreenReader può indicare quando il testo è pedice o apice.
- Casella di controllo Modifica intestazione.
Selezionando questa casella di controllo, è possibile che Dolphin ScreenReader indichi quando si verifica una modifica dello stile dell'intestazione.
- Casella di controllo Modifica effetto testo.
Selezionando questa casella di controllo, è possibile ottenere informazioni su una modifica dell'effetto del testo da parte di Dolphin ScreenReader. Un effetto di testo è un attributo di carattere come punzonatura, ombra o incisione.
- Casella di controllo Modifica animazione testo.
Dolphin ScreenReader può indicare una modifica dell'animazione del testo selezionando questa casella di controllo. Un'animazione di testo è un attributo di carattere come "sfondo lampeggiante", "luci di Las Vegas" e "Marching Red Ants". Questa opzione si applica a Microsoft Office.

17.16 Finestra di dialogo Annunci Generali Voce

Menu: Voce > Annunci Generali

E' possibile specificare le impostazioni per diverse funzioni di Dolphin ScreenReader selezionando le opzioni nella finestra di dialogo "Annunci Generali". La possibilità di attivare qualche opzione dipende dalla sintesi vocale che state utilizzando.

- Casella di controllo Annuncia modifica Braille.
Potrete essere informati con annuncio sulle modifiche che state facendo alle impostazioni Braille quando utilizzate i tasti di scelta rapida selezionando questa casella di controllo. Questo include Attivazione output Braille, Attivazione Braille letterario, Attivazione Braille Fisico, attivazione Braille avanzato e i vostri pulsati azione.
- Casella di controllo Annuncio ' nessun focus trovato'.
Potete chiedere a Dolphin ScreenReader di informarvi quando una applicazione perde il focus selezionando questa casella di controllo. Un esempio una applicazione può perdere il focus quando chiudendo la finestra in primo piano Windows fallisce nel posizionare il focus nel fondo. Di solito potete risolvere la perdita del focus premendo la combinazione di tasti ALT + TAB per passare ad una applicazione aperta oppure premendo il tasto WINDOWS + D per posizionare il focus sul Desktop.
- Casella di controllo Leggi il testo sotto il puntatore del mouse
Potrete far si che Dolphin ScreenReader legga il testo sotto al puntatore del mouse selezionando questa casella di controllo. Per leggere il testo è necessario che il puntatore del mouse venga mosso dove ci sia del testo sullo schermo.
- Casella di controllo Annuncia azione Appunti.
Potrete far si che Dolphin ScreenReader annunci il risultato di un vostro comando di taglia, copia e incolla selezionando questa casella di controllo. Dolphin ScreenReader basa gli annunci per gli Appunti sui comandi utilizzati CONTROL + C per copia, CONTROL + X per

taglia e CONTROL + V per incolla. Se utilizzate comandi tastiera diversi utilizzate le opzioni nella finestra di dialogo "Mappa Tasti Appunti" per definire l'alternativa dei tasti premuti.

- Casella di controllo Annuncia conteggio righe quando selezionate il testo.
Potrete contare le righe che state selezionando, attivando questa casella di controllo. Nota questa opzione è disponibile solo nelle aree che supportano Document Object Model (DOM) (modello a oggetti del documento) come Blocco Note, WordPad e Microsoft Word.
- Casella di controllo annuncia maiuscole durante la lettura delle righe. È possibile includere gli annunci maiuscoli quando si legge una riga di testo selezionando questa casella di controllo. Si sta leggendo una riga di testo quando si sposta la messa a fuoco su una nuova riga, ad esempio utilizzando i tasti FRECCIA SU, FRECCIA GIÙ, PAGINA SU e PAGINA GIÙ.

Nota: Per attivare l'annuncio maiuscolo, selezionare la casella di controllo "maiuscole" nella scheda "Modifica aree" della finestra di dialogo "annunci stile testo".

- Annuncia descrizione fonetica durante la navigazione per carattere
Consente di aggiungere la descrizione fonetica di un carattere alfabetico all'output automatico. La descrizione fonetica viene annunciata circa due secondi dopo la pronuncia del personaggio, ma è relativa alla velocità della voce. Questo può essere utile quando si naviga nel testo e si richiedono chiarimenti sui caratteri a causa della loro somiglianza quando pronunciati dal sintetizzatore, ad esempio, n e m può essere difficile distinguere tra con alcune voci del sintetizzatore.
- Casella di controllo Usa Beep per Annuncio Maiuscole.
Per Default, Dolphin ScreenReader descriverà le maiuscole utilizzando parole. L'utilizzo di parole è il metodo supportato da tutte le sintesi. Tuttavia, è possibile con qualche sintesi utilizzare suoni per indicare le maiuscole. Se questa opzione è disponibile, potete usare

dei beep per indicare le maiuscole, selezionando questa casella di controllo.

- **Lista Usa suoni.**
Se selezionate la casella di controllo "Usa Beep per annuncio maiuscole" poi potrete selezionare il suono che desiderate utilizzare per indicare le maiuscole dalla presente lista.
- **Pulsante Ripetizioni.**
Potete aprire la finestra di dialogo "Ripetizioni" selezionando questo pulsante. La finestra di dialogo "Ripetizioni" vi permette di controllare come Dolphin ScreenReader legge i caratteri ripetuti.
- **Mappatura tasti Appunti**
Potete aprire la finestra di dialogo "Mappatura tasti Appunti" selezionando questo pulsante. La finestra di dialogo "Mappatura tasti Appunti" vi permette di definire quali tasti Windows usa per i comandi taglia, copia e incolla.

17.17 Finestra di dialogo Opzioni Voce Avanzate

Menu: Voce > Opzioni Avanzate

E' possibile specificare le impostazioni per diverse funzioni di Dolphin ScreenReader selezionando Opzioni nella finestra di dialogo "Opzioni Voce Avanzate".

Scheda Cursore.

- **Casella di controllo Usa Cursore Dolphin Automaticamente.**
Questa impostazione vi permette di attivare o disattivare il Cursore Dolphin Automatico.
Il Cursore Dolphin Automatico è una funzione speciale che può essere programmata in un map file. Il map file può impostare certe aree affinché usino il Cursore Dolphin Automatico quando il focus della tastiera si sposta su certe aree dell'applicazione. Ciò è utile quando non esiste nessun focus dell'applicazione nella finestra specifica.

Potete attivare e disattivare il Cursore Dolphin Automatico con un tasto rapido. Per fare ciò, premere CONTROL SINISTRO + 4.

- Casella di controllo Limita Cursore Dolphin all'area corrente.
Il Cursore Dolphin può essere limitato nei suoi movimenti affinché non esca al di fuori dell'area corrente. Questo comportamento è impostato in un Map file. Questa casella di controllo determina se il Cursore Dolphin deve essere limitato all'area corrente oppure no. E' possibile usare un tasto rapido per attivare o disattivare questa restrizione. Per fare ciò, premere CONTROL SINISTRO + 2. Notate che questa impostazione diventerà attiva la prossima volta che attiverete il Cursore Dolphin.
- Casella di controllo Modalità interattiva automatica.
Quando questa casella di controllo è selezionata, verrete automaticamente posizionati in Modalità Moduli quando usate il TAB in un Campo di inserimento. Ciò vi permette di compilare i modelli più facilmente usando il Cursore Dolphin. Un tasto rapido può essere usato per attivare / disattivare questa funzione. Premere BLOCCA MAIUSCOLA + INVIO per attivare e disattivare automaticamente la Modalità Moduli.

Scheda Verbosità

Dolphin ScreenReader contiene diversi schemi Verbosità predefiniti. Uno Schema verbosità controlla ciò che annuncia Dolphin ScreenReader sul tipo di controllo corrente, come un pulsante o una casella di controllo. In questa scheda proprietà potete modificare uno Schema Verbosità esistente o anche creare uno schema vostro personale.

Potete saperne di più su come creare o modificare uno schema personale per la verbosità visitando le pagine Tutorial sul sito di Dolphin.

Scheda Marcatori Monitor

I Marcatori Monitor monitorano certe aree dello schermo che cambiano. Quando c'è un cambiamento, il Marcatore Monitor eseguirà un'azione

definita. Il Marcatore Monitor e l'azione sono impostati in un Map File. Se un Marcatore Monitor è stato implementato in un map file, questo deve essere spiegato nella documentazione a supporto.

La scheda proprietà "Marcatori Monitor" può essere usata per attivare/disattivare singoli Marcatori Monitor.

- **Lista Gruppo Marcatori.**
Usare questa lista per scegliere un gruppo di marcatori monitor sotto indicato. Potete sia elencare tutti i Marcatori Monitor per le aree attualmente visualizzate sullo schermo, oppure per le applicazioni in esecuzione, oppure per un map file specifico.
- **Lista Azione Marcatore.**
Questa lista visualizza tutti i Marcatori Monitor nel gruppo selezionato. Usare le caselle di controllo di fronte ad ogni elemento della lista per attivare o disattivare il marcatore monitor.
Un tasto rapido può essere usato per attivare / disattivare tutti i Marcatori Monitor. Per fare ciò, premere CONTROL SINISTRO + 5.

Scheda Audio.

- **Casella di controllo Dividi Audio.**
Quando si utilizzano cuffie o altoparlanti stereo, questa impostazione consente di avere l'uscita vocale di Dolphin ScreenReader in un orecchio e l'audio di tutte le altre applicazioni nell'altro orecchio. Durante una chiamata Zoom, Teams o Skype, questo consente di digitare più facilmente note, leggere il testo ad alta voce, regolare le impostazioni della riunione ed eseguire altre attività durante la partecipazione alla riunione. Inoltre, questa impostazione può risultare utile anche durante l'ascolto di musica, podcast o audiolibri, durante l'esecuzione di altre attività, come la modifica di un documento. È possibile selezionare l'orecchio in cui ascoltare l'uscita vocale di Dolphin ScreenReader utilizzando i pulsanti di opzione sul canale sinistro o sul canale destro.
- **Casella di controllo Audio Anatra durante la conversazione.**
Questa impostazione riduce temporaneamente il volume di tutte le

altre applicazioni mentre Dolphin ScreenReader sta parlando. Il cursore livello Volume Anatra consente di selezionare il livello del volume per abbassare temporaneamente altre applicazioni mentre Dolphin ScreenReader sta parlando. Anche in questo caso, questa funzione può essere utile in una riunione virtuale o quando si esegue il multitasking durante l'ascolto di musica, podcast o audiolibri.

17.18 Finestra di dialogo Preferenze Generali Braille

Menu: Braille > Preferenze Generali

Potete modificare le impostazioni del Braille nella finestra di dialogo "Preferenze Generali".

Scheda Tabelle Traduzione.

- Lista Conversione da Unicode a Braille.
Scegliere da questa lista la tabella Computer Braille che Dolphin ScreenReader usa per tradurre il testo in braille. La lingua che selezionate viene usata per Computer Braille output e Computer Braille input. Computer Braille usa rigorosamente una cella braille per ogni carattere, qualsiasi sia il carattere. E' molto usato nelle applicazioni dove ogni carattere è importante ed occorre distinguere ogni carattere e ogni spazio.
- Lista Conversione da Unicode a Braille Letterario.
Scegliere da questa lista la tabella Braille Letterario che Dolphin ScreenReader usa per tradurre il testo in braille. La lingua che selezionate si applica solo all'input del Braille Letterario.
L'espressione Braille Letterario si riferisce alle tabelle braille sia in grado 1 che grado 2. Il Braille Letterario è considerato il migliore per la lettura di testi.
- Lista Input Braille Letterario.
Scegliere da questa lista la tabella Braille Letterario che Dolphin ScreenReader usa per convertire l'input braille in testo. The language you select only applies to Literary Braille input. Quando usate l'input in Braille Letterario, usate il braille a 6 punti e usate il braille contratto o

non contratto (in base alla lingua scelta per l'input). Attenzione: i caratteri Braille che digitate appariranno nel vostro testo solo quando premerete il tasto Braille Spazio, o un altro tasto che non è una combinazione di punti Braille.

Scheda Dispositivo Braille.

- **Selezionare pulsante display Braille.**
Scegliere questo pulsante per aprire la finestra di dialogo "Seleziona Display Braille". Questa finestra di dialogo elenca tutti i display braille trovati da Dolphin ScreenReader.
Se non ci sono opzioni nella lista, allora significa che non ci sono periferiche configurate da scegliere. Controllare che il display braille sia correttamente configurato e che sia individuati da Dolphin SAM. Ciò può essere fatto scegliendo "SAM Setup" nella finestra di dialogo "Opzioni Generali Avanzate".
- **Pulsante Configura.**
Il pulsante Configura apre la finestra di dialogo Configurazione Driver per il display braille correntemente in uso.
- **Casella Spin Scorri Margine.**
Lo Scorri Margine determina quanto il display braille si sposterà quando premete i tasti Leggi Indietro e Leggi Avanti. E' anche usata per far scorrere il braille quando il cursore si sposta oltre il limite a destra o a sinistra del display.

17.19 Finestra di dialogo annunci generali in Braille

Menu: Braille > annunci generali

- **Braille cambia gruppo.**
Selezionare le modifiche Dolphin ScreenReader da inviare al display Braille.
La casella di controllo Visualizza intestazioni tabella tra parentesi consente di circondare l'intestazione definita con parentesi per distinguerla dal testo della cella; ad esempio, questo potrebbe essere visualizzato sul display braille "R2C2 (gennaio vendite) 120". Si noti

che l'aspetto dell'intestazione nell'output è controllato dallo schema Verboosità. Il rilevamento dell'intestazione è supportato su pagine Web, fogli di calcolo e documenti Word.

- Gruppo delimitatori.
Questi due elenchi consentono di posizionare vari caratteri Braille di forma intorno a diversi tipi di oggetti in modalità fisica. Scegliere il tipo di oggetto dal primo elenco, quindi i caratteri da utilizzare per contrassegnare tale oggetto dal secondo.

17.20 Input Braille menu e caselle di testo

Menu Braille > Input

Il menu Input permette di modificare le opzioni per l'input braille.

Braille Input controlla l'azione che i cursori tattili eseguono. Alcuni Display braille permettono "L'input da tasti braille", per esempio utilizzare i tasti braille per digitare del testo.

- Tasti Braille.
Questa opzione vi permette di digitare caratteri sei o otto tasti sul vostro Display Braille. Questi pulsanti dipendono dal vostro display braille e non tutti hanno questa possibilità. Sei tasti sono ottimali se desiderate digitare senza spostare le mani dal display braille. Per digitare viene utilizzato il codice Computer Braille
- Elemento Input Letterario.
Questa opzione vi permette di digitare caratteri utilizzando sei o otto tasti sul vostro Display Braille. I pulsanti che utilizzate dipendono dal vostro display braille e non tutti hanno questa possibilità. Inoltre sono limitati alla tabelle braille supportate.

17.20.1 Corsori Tattili

La finestra di dialogo "Input dal Display" vi permette di impostare cosa devono fare i cursori tattili sul vostro display braille e quale modalità di input utilizzare.

- Gruppo Azione Corsore Tattile
Questi pulsanti di scelta determinano cosa accade quando premete un cursore tattile sul vostro display braille. Queste scelte permettono di eseguire click sinistro mouse, doppi click, click destro mouse o descrivere il carattere in quel preciso punto.
- Gruppo Azione Secondo Corsore Tattile
Questi pulsanti di scelta determinano cosa accade quando premete la seconda file dei cursori tattili sul vostro display braille. Queste scelte permettono di eseguire click sinistro mouse, doppi click, click destro mouse o descrivere il carattere in quel preciso punto. Non tutti i display braille hanno una seconda fila di cursori tattili.

17.20.2 Opzioni Corsore Dolphin

La finestra di dialogo "Input dal Display con Corsore Dolphin" vi permette di impostare cosa devono fare i cursori tattili sul vostro display braille quando utilizzate la modalità Corsore Dolphin.

17.21 Caratteri

Menu Braille > Caratteri

Il menu Caratteri vi permette di cambiare diverse impostazioni Braille, come visualizzare i caratteri sul vostro display braille. Questo include le Modalità Braille Letterario e la Modalità Avanzata.

- Letterario.
Questa impostazione attiva o disattiva l'opzione Braille Letterario. Se l'attivate, il vostro Display Braille visualizzerà il Braille Letterario,

diversamente verrà utilizzato il Computer Braille. L'espressione Braille Letterario si riferisce al braille sia in grado 1 che in grado 2.

- **Avanzato.**
Questa impostazione vi permette di attivare o disattivare la funzione Braille Avanzato. Quando attivo, ogni carattere che ha un attributo diverso dal normale verrà segnalato, di solito aggiungendo il punto 8.

17.21.1 Opzioni

Finestra di Dialogo Caratteri.

La finestra di dialogo Caratteri vi permette di cambiare diverse impostazioni Braille, come visualizzare i caratteri sul vostro display braille. Questo include la Modalità Braille Letterario e la Modalità Avanzata.

Opzioni:

- **Casella di controllo Cursore Parola Contratto**
In Modalità Letterario si ha la possibilità di scegliere che la parola contenga il cursore contratto o non contratto. La casella di controllo attiva o disattiva l'impostazione. Se l'opzione è disattivata, la parola conterrà il cursore utilizzato dalla scrittura Computer Braille. Avere il cursore non contratto renderà più semplice la modifica dei documenti.
- **Casella di controllo Mostra Maiuscole.**
Alcune versioni di Braille Letterario indicano le lettere maiuscole o le contrazioni con un prefisso chiamato Segna Maiuscola. Altre versioni di Braille Letterario omettono questo prefisso per risparmiare spazio.
- **Casella di controllo Braille a 8 punti**
La casella di controllo '8 Punti Braille' attiva disattiva l'utilizzo degli 8 o 6 punti Braille. Questo è molto utile quando si utilizza il Computer Braille, dove, per esempio, i due punti bassi possono essere utilizzati per visualizzare Maiuscole o altri simboli. Per esempio, in diversi Computer Code, le lettere maiuscole sono segnalate aggiungendo il

punto 7 al regolare simbolo Braille per le lettere. Potrete utilizzare i sei punti Braille se avete difficoltà nella lettura ad otto punti.

- **Casella di controllo Maiuscole Braille Vibranti**
Questa opzione, particolarmente utile quando si utilizza i 6 punti Braille, fa sì che le lettere maiuscole sul vostro display braille lampeggiano. Potete controllare la velocità del lampeggio nella relativa impostazione presente nella finestra di dialogo "Cursore".
- **Gruppo Avanzati.**
Le opzioni Caratteri Avanzati determina esattamente da che cosa è costituito un Carattere Avanzato. Seleziona attributi che desiderate vengano visualizzati.
- **Elenco Stile.**
Stile che vi permette di selezionare come un carattere avanzato deve essere visualizzato. Per default il punto 8 viene aggiunto al carattere. Altre opzioni include il punto 7 e punto 7 e 8 .

17.22 Menu e casella di controllo Formato Braille

Menu Braille > Formato

Le opzioni in questo menu vi permettono di configurare il layout del Display Braille.

- **Modalità Fisica**
Questa opzione vi permette di passare tra la Modalità Fisica e la Modalità Logica. Questa modalità dà l'opportunità di determinare il formato fisico degli oggetti sullo schermo. In questa modalità il display braille mostrerà l'associazione logica di ogni testo con il focus. Questo è simile all'uscita vocale. Questa modalità è particolarmente utile quando si lavora con finestre di dialogo dove lo screen reader verrà associato al testo dell'etichetta dei corrispondenti controlli.
- **Inseguimento Elemento.**
Questa casella di controllo stabilisce se il display braille segue il movimento del focus in Modalità Fisica quando usate la vostra

applicazione. Normalmente, l'Inseguimento dovrebbe essere attivo, ma potreste volerlo disattivare, per esempio, quando volete controllare una certa area dello schermo.

17.22.1 Opzioni

Finestra di Dialogo Layout.

Le opzioni in questo menu vi permettono di configurare la Modalità Fisica del Display Braille. Includono opzioni come per esempio quella di dividere le righe andando a capo mentre navigate avanti e indietro, quella di avere i marcatori visualizzati per inizio e fine riga e se il layout fisico dello schermo debba essere visualizzato.

- **Casella di controllo Testo a capo Avanti e Indietro.**
Questa casella di controllo imposta se i tasti Leggi Avanti e Leggi Indietro vi sposteranno attraverso le righe sullo schermo quando siete in Modalità Fisica. Se questa opzione è disattivata, questi due tasti rapidi sono limitati alla riga corrente. Tuttavia, se l'opzione Testo a capo è attivata, potrete leggere l'intera finestra semplicemente usando i tasti Leggi Avanti e Leggi Indietro.
- **Casella di controllo Mostra solo parole complete .**
Di solito le righe di un testo sono più lunghe della lunghezza del display braille, ciò significa che un display braille può visualizzare solo una porzione di riga alla volta. Per vedere la porzione di riga successiva, premere il tasto Braille Avanti. Ciò può creare parole divise tra la fine e l'inizio della riga braille quando vi spostate in avanti. Selezionando "Mostra solo parole complete" non verranno visualizzate le parole tronche che non riescono ad essere completamente visualizzate sul display. Questa funzione è particolarmente utile se si usa il Braille contratto, per esempio il Braille Grado 2 Inglese. Questa opzione significa che la posizione del margine di scorrimento viene regolata sulla base della posizione delle parole.
Se vi spostate in avanti ma la parola seguente non può essere completamente visualizzata sulla riga braille, uno spazio verrà

mostrato dopo l'ultimo carattere dell'ultima parola visualizzata. Ciò rende più facile cliccare dopo la fine dell'ultima parola visualizzata. Dà anche l'indicazione che è la fine della parola.

Quando ci sono spazi multipli che occupano diverse celle braille, potrebbe accadere che quando vi muovete avanti o indietro il testo non inizi nella prima cella a sinistra.

Quando la parola eccede il numero totale delle celle braille, la parola appare troncata sul display, cioè si comporterà come se non fosse selezionata l'opzione "Mostra solo parole complete". E' anche possibile che grandi parti del display appaiano vuote.

- Caselle di controllo per Marcatori Inizio e Fine.
Queste due caselle di controllo stabiliscono se ci deve essere un simbolo come marcatore posizionato all'inizio o alla fine delle righe di testo quando siete in Modalità Fisica. Questo potrebbe essere utile quando l'opzione A Capo è attiva e volete sapere quando vi spostate da una riga all'altra.
- Casella di controllo Mostra Layout.
Questa casella di controllo attiva o disattiva l'opzione Layout per la Modalità Fisica. Con Layout attivo, i caratteri sulla riga sono posizionati sul display braille nel modo più simile possibile al formato dello schermo. Ciò può risultare in alcune compressioni o espansioni. Se Layout è disattivato, il display braille mostrerà solo i caratteri e gli spazi (per esempio tra le colonne), ma il layout potrebbe non corrispondere esattamente al layout dello schermo.
- Casella di controllo Espandi spazi.
Quando Mostra Layout è disattivato, questa opzione stabilisce se gli spazi in una riga di testo sono visualizzati sul display braille.
- Lista Pixel per cella in spazi.
Con l'opzione Mostra Layout disattivata, si determina quante celle braille dovrebbero essere usate negli spazi nelle righe di testo.
- Caselle di controllo Metodo Layout.
Le caselle di controllo Frasi, Parole e Caratteri determinano il modo in cui i caratteri sono posizionati sul display braille in Modalità Fisica

quando Mostra Layout è attivo. Ogni elemento (una frase, una parola o un carattere) è posizionato nelle celle che occupa.

- Casella di controllo Espandi in spazi.
Questa casella di controllo permette ad un gruppo di caratteri di riempire lo spazio che lo segue, se l'opzione Mostra Layout è attiva. Ciò può provocare una leggera minor compressione dei caratteri necessari, ma gli spazi in mezzo, per esempio due colonne di testo, non avranno la larghezza corretta.
- Casella di controllo Visualizza trattini.
In Modalità Fisica, con Mostra Layout attivo, se fossero necessarie delle espansioni, lo spazio extra che il testo dovrebbe occupare sarà riempito con trattini. Questa casella di controllo stabilisce se questi trattini vengano o meno visualizzati.
- Lista Lunghezza Layout.
La Lunghezza Layout è il numero di celle braille da distribuire sull'intera larghezza dello schermo. La quantità di spazio che una cella braille rappresenta è la risoluzione totale dello schermo divisa per questo numero.
Per esempio, se avete una risoluzione schermo 800-pixel e una Lunghezza Layout di 80, ogni cella sul display braille rappresenterà 10 pixel.

17.23 Finestra di dialogo Celle di Stato

Menu: Braille > Celle di Stato

La finestra di dialogo "Celle di Stato" imposta ciò che deve essere visualizzato nelle celle di stato del display braille.

Selezionare gli elementi che si vogliono visualizzare. Ogni opzione occupa una cella.

- Casella di controllo Funzioni sul display.
Questa cella di stato mostra l'impostazione corrente delle varie modalità per il braille, comprese le modalità Attributi, Braille Letterario,

Modalità Fisica e Inseguimento.

I quattro punti in alto mostrano quale modalità Attributi è attiva: se fosse vuota, il display mostra caratteri normali. Le lettere dalla A alla E rappresentano i cinque attributi disponibili usando il tasto Ciclo Attributi. La lettera F rappresenta la modalità Descrivi Carattere.

I quattro punti più in basso mostrano altre impostazioni, come segue:

- Punto 3: Alzato in Braille Letterario, altrimenti in Computer Braille.
- Punto 6: Alzato in Modalità Fisica, altrimenti in Modalità Logica.
- Punto 7: Alzato se il display attualmente mostra il focus.
- Punto 8: Alzato se Inseguimento è attivo.

- **Casella di controllo Posizione cursore**

Questa cella di stato mostra la posizione del cursore lungo la riga di testo quando vi trovate in un'area di edit.

I quattro punti in alto rappresentano le decine e i quattro punti in basso le unità. Per esempio i punti 245678 mostrano che il cursore è alla posizione 0 (estrema sinistra). Osservate che il numero dei caratteri che stanno su di una riga dipendono dalla dimensione del carattere e della finestra.

- **Casella di controllo Tipo Focus.**

Questa cella di stato indica il tipo e lo stato del focus. E' molto utile in Modalità Fisica.

- **Casella di controllo Attributi**

Le varie caselle di controllo per gli Attributi visualizzano gli attributi del carattere sotto al cursore in un'area di edit. Le informazioni sono le stesse della funzione Modalità Attributi.

17.24 Menu Cursore Braille e finestra di dialogo

Menu Braille > Cursore

Il menu Cursore permette di modificare come appare il cursore sul display braille. La maggior parte di queste impostazioni sono usate solo quando si scrive un testo in un'area di edit.

Opzioni:

Visualizza sul display braille

Questa impostazione stabilisce se il cursore è visualizzato sul display braille. In un'area di editi, il cursore braille è una cella singola, che appare sovrapposta al carattere nel punto di inserimento.

Quando non siete in un'area di edit e il display è impostato in Modalità Fisica, il "cursore" viene considerato il focus corrente. Tutti i caratteri con il focus sono sottolineati con i punti 7 e 8.

17.24.1 Stile

La finestra "Stile Cursore" determina l'aspetto del cursore. Le impostazioni includono la forma e la frequenza del lampeggio usate per indicare la posizione del cursore e lo stile da usare quando siete in modalità Braille Fisico.

- Lista Forma

Questo elenco determina la forma del cursore in un'area di edit. Le opzioni disponibili sono: Punto 8; Punti 7 e 8; Tutti i punti; Punto 8 lampeggiante; Punti 7 e 8 lampeggianti; Tutti i punti lampeggianti.

Il cursore è sovrapposto al carattere corrente. Così, più grande è il cursore, più facile è trovarlo, ma è però più difficile leggere il carattere sotto di esso.

- Velocità lampeggio.

La lista Velocità Lampeggio imposta la velocità del cursore lampeggiante e ogni altro testo lampeggiante sul display braille. Più alto è il numero, più veloce sarà il lampeggio.

- Lista Stile Focus Fisico.

La lista a tendina "Stile Focus Fisico" permette di selezionare come Dolphin ScreenReader debba indicare la posizione del focus quando siete in modalità Braille Fisico. Le opzioni disponibili sono: Punto 8;

Punti 7 e 8; Punto 7; Punto 8 lampeggiante; Punti 7 e 8 lampeggianti; Punto 7 lampeggiante.

17.25 Finestra di dialogo Opzioni Braille Avanzate

Menu: Braille > Opzioni Avanzate

E' possibile specificare le impostazioni per diverse funzioni di Dolphin ScreenReader selezionando Opzioni nella finestra di dialogo "Opzione Braille Avanzate".

Scheda Braille sullo Schermo.

Qui potete impostare la dimensione e la posizione della finestra per la funzione "Mostra Braille sullo Schermo".

Questa piccola finestra riflette il contenuto del display braille.

17.25.1 Scheda Verbosità (Braille)

Scheda Verbosità.

Dolphin ScreenReader contiene diversi schemi Verbosità predefiniti. Uno Schema verbosità controlla ciò che annuncia Dolphin ScreenReader sul tipo di controllo corrente, come un pulsante o una casella di controllo. In questa scheda proprietà potete modificare uno Schema Verbosità esistente o anche creare uno schema vostro personale.

Potete saperne di più su come creare o modificare uno schema personale per la verbosità visitando le pagine Tutorial sul sito di Dolphin.

17.25.2 Scheda Aree Bloccate (Braille)

Scheda Aree Bloccate.

Aree Bloccate Braille possono monitorare certe aree dello schermo e visualizzare questi dati sul display braille. Un'Area Bloccata Braille viene impostata in un map file ed è comunemente configurata per applicazioni di centralini telefonici. Se un'Area Bloccata Braille è stata implementata in un map file, questo deve essere spiegato nella documentazione a supporto.

La scheda proprietà "Aree Bloccate" può essere usata per attivare/disattivare singole aree bloccate braille.

- **Lista Gruppo Aree Bloccate**
Usare questa lista per scegliere un gruppo di Aree Bloccate sotto indicato. Potete sia elencare tutte le aree correntemente visualizzate sullo schermo oppure quelle disponibili nelle applicazioni attive.
- **Lista Azione Blocchi Braille.**
Questa lista visualizza tutte le Aree Bloccate nel gruppo selezionato. Usare le caselle di controllo di fronte ad ogni elemento della lista per attivare o disattivare le Aree Bloccate.
Un tasto rapido può essere usato per attivare / disattivare tutte le Aree Bloccate Braille. Per fare ciò, premere CONTROL SINISTRO + SHIFT SINISTRO + 2.

17.26 Finestra di dialogo Impostazioni Media per Scansione e Lettura

Menu: Media > Scansione e Lettura > Impostazioni Scansione e Lettura

La finestra di dialogo "Impostazioni Scansione e Lettura" contiene opzioni che potete usare per modificare come Dolphin ScreenReader salva e converte i documenti di cui avete fatto la scansione.

Opzioni:

- **Lista Scanner.**
La lista "Scanner" mostra l'elenco degli scanner disponibili sul computer. Dovete accertarvi che lo scanner selezionato corrisponda a quello che state usando con Dolphin ScreenReader.

- **Lista Lingua.**
La Lista Lingua si riferisce alla lingua del testo di cui dovete fare la scansione. Se state facendo la scansione di un testo in lingua straniera, accertatevi che questa impostazione corrisponda alla lingua del testo.
- **Lista Colore.**
La lista Colore permette di modificare l'impostazione colore per lo scanner. Per ottimizzare il risultato, assicuratevi che il valore sia vicino al colore del testo scansionato. Per esempio se dovete leggere un testo semplice, l'opzione "bianco e nero" darà il riconoscimento più accurato.
- **Lista Carta.**
La Lista Carta si riferisce al formato della carta di cui dovete fare la scansione. Per ottenere i migliori risultati, accertarsi che il formato della carta sia corrispondente al formato di cui state facendo la scansione.
- **Finestra Cartella Documenti Scansione e Lettura**
Questa casella di testo stabilisce dove Dolphin ScreenReader salva i documenti convertiti. Usare il pulsante Sfoglia per cambiare la cartella di destinazione.

17.27 Finestra di dialogo Trova elementi

Menu: Generale > Trova elementi

È possibile utilizzare Trova elementi per avere sotto forma di elenco determinati oggetti in una finestra dell'applicazione. Dopodichè sarà possibile selezionare gli oggetti ed eseguire azioni su di essi. Ad esempio, cliccare sul link di una pagina Web o spostarsi ad un'intestazione di un documento.

È possibile usare Trova elementi in programmi come Microsoft Office e Internet Explorer.

siete in un'applicazione che non supporta Trova elementi, Trova elementi sarà disattivato.

Per ulteriori informazioni su Trova elementi e sul supporto offerto per l'applicazione in uso, consultare la Guida di Dolphin ScreenReader disponibile per l'applicazione in uso.

17.28 Strumento di ricerca delle notifiche generali

Menu: Generale > trova notifiche

È possibile utilizzare il Finder delle notifiche per esaminare le notifiche visualizzate sul computer da Microsoft Outlook, Microsoft Teams e Windows, che potrebbero non essere visualizzate quando si è lontani dal computer.

Questa funzione si basa sulla "visualizzazione" della notifica popup da parte di Dolphin ScreenReader, pertanto se in queste applicazioni sono abilitate le opzioni "non disturbare" o "modalità concentrazione", la notifica potrebbe non essere acquisita da Dolphin ScreenReader.

Per ulteriori dettagli, vedere utilizzo del Finder delle notifiche (see "Utilizzo di trova notifiche" page 79).

17.29 Controllo generale degli aggiornamenti

Menu: Generale > controlla aggiornamenti

Questa opzione consente di verificare la presenza di aggiornamenti software, script e file di mappatura per il software Dolphin ScreenReader.

17.30 Note di rilascio più recenti...

Menu: Generale > Note di rilascio più recenti

Questa opzione consente di aprire una pagina Web contenente le novità e le modifiche apportate nell'ultima versione di Dolphin ScreenReader.

17.31 Finestra di dialogo Impostazioni Generali Aggiornamento

Menu: Generale > Impostazioni Aggiornamento

La finestra di dialogo "Impostazioni Aggiornamento" imposta quando Dolphin ScreenReader deve verificare automaticamente gli aggiornamenti. Dolphin ScreenReader può controllare ogni giorno, ogni settimana, ogni mese oppure mai.

E' possibile mantenere Dolphin ScreenReader sempre aggiornato, selezionando nel menu Aiuto "Controllo Aggiornamenti".

17.32 Finestra di dialogo Impostazioni generali della Pagina web

Menu: Generale > Impostazioni Pagina web

E' possibile cambiare il modo in cui Dolphin ScreenReader interagisce con una pagina web cambiando le impostazioni per la pagina web. Le impostazioni scelte potranno essere applicate ad una singola pagina web, ad un sito web o a tutte le pagine web.

- Impostazioni Generali.
Potete impostare come Dolphin ScreenReader individua gli elementi in una pagina web modificando le impostazioni generali. Per esempio l'individuazione di una tabella può essere disabilitata deselegionando le caselle di controllo "Annuncia tabelle...".

17.33 Finestra di dialogo Generale Tastiera

Menu: Generale > Tastiera e Tasti Rapidi > Tastiera

Potete specificare quale formato tastiera e gruppo di tasti rapidi Dolphin ScreenReader deve usare nella finestra di dialogo "Tastiera".

Opzioni:

- **Lista Tastiera.**
La lista Tastiera imposta il tipo di tastiera. Questo non deve essere una reale rappresentazione della tastiera in uso.
- **Lista Lingua.**
La lista "Lingua" dovrebbe coincidere con il formato tastiera di Windows. Il valore si riferisce agli Annunci Tastiera e ai tasti rapidi.
- **Lista Gruppo.**
La lista Gruppo specifica il gruppo dei tasti rapidi da utilizzare. I gruppi disponibili saranno limitati alle selezioni nelle liste "Tastiera" e "Lingua".
- **Pulsante Ripristina Tasti Rapidi predefiniti.**
Potete ripristinare tutte le modifiche che avete fatto ai tasti rapidi selezionando questo pulsante.
- **Blocca Numeri attivo (ON) abilita la casella di controllo Tasti Tastierino Numerico.**
Potete scrivere numeri con il Tastierino Numerico selezionando questa casella di controllo. Se selezionate questa opzione, dovete quindi disattivare Blocca Numeri per utilizzare i tasti rapidi di Dolphin ScreenReader che usano il Tastierino Numerico.

17.34 Tasti di scelta rapida generali

Menu: Generale > tastiera e tasti di scelta rapida > tasti di scelta rapida

È possibile aggiungere, sostituire o rimuovere le assegnazioni dei tasti di scelta rapida ai comandi Dolphin ScreenReader utilizzando le opzioni della finestra di dialogo "tasti di scelta rapida". Si noti che l'elenco dei comandi è globale. I tasti di scelta rapida definiti in script e mappe non possono essere modificati utilizzando questa finestra di dialogo.

È anche possibile impostare più di un tasto modificatore delfino, ad esempio, è possibile impostare sia il tasto INS che il tasto INS NUMPAD come tasto modificatore Dolphin.

È anche possibile impostare un tasto secondario modificatore Dolphin. Ciò consente di assegnare un comando diverso alla stessa pressione del tasto, ad esempio, il tasto modificatore Dolphin principale di NUMPAD INSERT + FRECCIA GIÙ può iniziare a leggere da qui, mentre BLOC MAIUSC + FRECCIA GIÙ possono regolare l'ingrandimento.

Premere due volte il tasto Dolphin il tasto effettivo consente di evitare che il tasto modificatore Dolphin (ad es. BLOC MAIUSC) venga attivato accidentalmente quando viene utilizzato come modificatore. Quando questa opzione è selezionata, è necessario toccare il tasto due volte per modificarne lo stato.

Per ulteriori informazioni sulla modifica dei tasti di scelta rapida, vedere gli argomenti "risoluzione dei conflitti dei tasti di scelta rapida" in questa guida dell'utente.

17.35 Finestra di dialogo Generale nel Pannello di Controllo

Menu: Generale > Pannello di Controllo

La finestra di dialogo "Pannello di Controllo" contiene le impostazioni globali per controllare l'interfaccia utente di Dolphin ScreenReader.

Lista Lingua Sistema di Accesso

Questa lista vi permette di modificare la lingua di sistema di Dolphin ScreenReader. Ciò include tutti i testi nel pannello di controllo di Dolphin ScreenReader, la lingua della sintesi vocale e i file di aiuto.

- Casella di controllo Abilita messaggi utili.
Questa casella di controllo abilita/disabilita i messaggi utili. Un esempio per un messaggio utile è la modalità grafica: se premete un tasto rapido per la modalità grafica ma questa è disattivata, non avrete il messaggio relativo.
- Casella di controllo Abilita messaggi di aiuto.
Messaggi di aiuto possono apparire per guidarvi attraverso specifiche attività. Se questa opzione non è selezionata, allora questi messaggi non appaiono. E' anche possibile disabilitare specifici messaggi di aiuto quando appaiono, deselegzionando la casella di controllo "Non visualizzare questo messaggio in seguito" all'interno del messaggio stesso.
- Usare le Impostazioni Predefinite nel pannello di controllo.
Per default, userete le impostazioni correnti di Dolphin ScreenReader quando entrerete nel pannello di controllo di Dolphin ScreenReader. Questo vi permetterà di provare gli effetti di eventuali modifiche alle impostazioni.
In alcuni casi, le impostazioni che desiderate usare nella vostra applicazione non sono adatte al pannello di controllo di Dolphin ScreenReader. Selezionando questa casella di controllo permetterete a Dolphin ScreenReader di usare le impostazioni Applicazione predefinite e non le impostazioni Applicazione personalizzate.
- Casella di controllo Nascondi quando Ridotto a Icona.
Potete evitare che il pannello di controllo di Dolphin ScreenReader sia sulla barra dei task e parte della finestra "Passa a" selezionando questa casella di controllo.
Potete continuare ad accedere al pannello di controllo di Dolphin ScreenReader con il tasto rapido "Apri pannello di controllo" o attraverso il System Tray.

- Pulsanti opzione per Stile Barra Menu e Barra Pulsanti.
Potete visualizzare il pannello di controllo di Dolphin ScreenReader solo come barra menu oppure come barra menu e barra pulsanti. Lo stile Barra Pulsanti include grandi pulsanti grafici che danno facile accesso alle principali impostazioni di Dolphin ScreenReader.
- Casella di controllo Barra di Stato.
E' possibile nascondere la barra di stato che è parte del pannello di controllo di Dolphin ScreenReader deselezionando questa casella di controllo.
La barra di stato contiene informazioni sull'applicazione e il file impostazioni corrente in uso. Tutte le modifiche fatte nel pannello di controllo vengono applicate a questo file impostazioni.
- Casella di controllo Sempre in Alto
Se questa impostazione è abilitata, il pannello di controllo di Dolphin ScreenReader sarà sempre in alto nelle altre finestre.
- Avvio con Pannello...Pulsanti di opzione.
Potete controllare l'aspetto del pannello di controllo di Dolphin ScreenReader quando avviate Dolphin ScreenReader. Potete impostare il pannello di controllo affinché sia visualizzato, ridotto a icona o nella stessa posizione in cui era quando avete chiuso l'ultima volta Dolphin ScreenReader.

17.35.1 Aspetto del Pannello di Controllo

- Scelte per Aspetto Pannello di Controllo.
Questa lista vi permette di modificare i colori visualizzati nel pannello di controllo di Dolphin ScreenReader e di selezionare uno degli schemi colori predefiniti. L'impostazione predefinita è "Colori Sistema", che permette a Dolphin ScreenReader di usare i colori dello schema colori di Windows che avete scelto.

17.36 Finestra di dialogo Preferenze Generali di Avvio

Menu: Generale > Preferenze Avvio

E' possibile specificare le impostazioni per diverse funzioni di Dolphin ScreenReader selezionando le opzioni nella finestra di dialogo "Preferenze Avvio". La disponibilità di alcune opzioni dipende dalla sintesi vocale che state utilizzando, e se Dolphin ScreenReader sta lavorando in locale, in rete o dalla pen drive.

Opzioni:

- Casella di controllo Avvia Dolphin ScreenReader dopo logon. Potete impostare il vostro computer per avviare automaticamente Dolphin ScreenReader dopo il logon utente selezionando questa casella di controllo.

17.36.1 Tasti di scelta rapida.

- Tasti di scelta rapida. Consente di scegliere il tasto di scelta rapida Windows per avviare Dolphin ScreenReader. riproduzione: Nessuno, CTRL+MAIUSC+S E CTRL+ALT+S. Potrebbe essere necessario disconnettersi da Windows e quindi eseguire nuovamente l'accesso affinché Windows riconosca la modifica apportata ai collegamenti. L'impostazione predefinita dei tasti di scelta rapida è CTRL+MAIUSC+S.
- Casella di controllo Disabilita splash screen all'avvio. Potete disabilitare lo splash screen di Dolphin ScreenReader selezionando questa casella di controllo. Lo splash screen è un'immagine che appare mentre un programma si sta caricando.

17.36.2 Disattiva suoni all'avvio

- Casella di controllo Disattiva suoni all'avvio. Attivando questa casella di controllo eviterete che Dolphin ScreenReader riproduca il suono all'avvio ogni 5 secondi fino quando

finisce di caricarsi (in modo che sappiate che il programma si sta ancora caricando).

- Casella di controllo Annuncia quando caricato.
Potete far annunciare "Dolphin ScreenReader caricato" quando Dolphin ScreenReader termina l'installazione, selezionando questa casella di controllo.
- Casella di controllo Carica tutti i driver SAM all'avvio.
Potete avere SAM che esegue il controllo per tutte le periferiche ogni qual volta che si avvia selezionando questa casella di controllo. Nota questa opzione può causare un avvio di Dolphin ScreenReader lento perchè dovrà attendere che SAM abbia terminato il processo di controllo. Dovreste selezionare questa casella solo se cambiate spesso i dispositivi in output.
- Casella di controllo Salva sempre Impostazioni Utente.
Per default, Dolphin ScreenReader salverà automaticamente le modifiche fatte alle impostazioni di Dolphin ScreenReader. Per modificare questo comportamento del programma, deselegionare la casella di controllo "Salva sempre impostazioni utente". Se questa casella di controllo non è selezionata, allora dovete salvare manualmente le modifiche fatte. Potete farlo selezionando l'opzione "Salva Impostazioni" nel menu File.
-
- Casella di controllo Richiedi all'utente.
La casella di controllo "Richiedi all'utente" diventa disponibile quando deselegionate la casella di controllo "Salva sempre impostazioni utente". Se selezionate la casella di controllo "Richiedi all'utente", allora Dolphin ScreenReader vi chiederà se volete salvare le modifiche ogni volta che chiudete Dolphin ScreenReader.

Casella di controllo Braille al logon utente.

Potete aggiungere il supporto braille alla schermata di logon di Windows

selezionando questa casella di controllo. Per utilizzare il display braille al logon utente occorre configurare inizialmente Dolphin ScreenReader perchè possa identificare il display.

- Casella di controllo Voce al logon utente.
Potete aggiungere il supporto vocale alla schermata di logon di Windows selezionando questa casella di controllo. Dopo aver selezionato questa casella di controllo , alla schermata di Logon di Windows potrete utilizzare i seguenti comandi rapidi per controllare la voce:
 - Premere F1 per annunciare i tasti rapidi disponibili.
 - Premere F2 per silenziare la voce.
 - Premere F3 per ripetere l'ultima vocalizzazione.

Nota: La vocalizzazione delle schermate del Logon di Windows è possibile solo avendo un componente di Dolphin ScreenReader in esecuzione come servizio di Windows. Non potrete eseguire il programma in modo completo durante il Login di Windows per le restrizioni di sicurezza.

17.37 Finestra di dialogo Opzioni Generali Avanzate

Menu: Generale > Opzioni Avanzate

E' possibile specificare le impostazioni per diverse funzioni di Dolphin ScreenReader selezionando Opzioni nella finestra di dialogo "Opzione Generali Avanzate".

Scheda Configurazione Sistema

- Pulsante Impostazioni Windows.
Dolphin ScreenReader fa alcune modifiche al sistema per garantire una miglior accessibilità. Potete disabilitare tutte le modifiche fatte selezionando questo pulsante per aprire la finestra di dialogo "Impostazioni di Windows" e deselegionando gli elementi elencati.

- Pulsante Setup SAM.
Potete accedere alla finestra di dialogo "Configura SAM" selezionando questo pulsante. SAM vi permette di attivare/disattivare il rilevamento di dispositivi braille e vocali e di configurare il driver di SAM per ciascun dispositivo.
- Casella di controllo Chiudi SAM all'uscita.
Dolphin SAM è una componente separata di Dolphin ScreenReader. Potete uscire da Dolphin SAM quando uscite da Dolphin ScreenReader selezionando questa casella di controllo.

Scheda Impostazioni Riconoscimento

- Pulsante Azioni.
Si aprirà la finestra di dialogo "Lista Azione". La finestra di dialogo Lista Azione vi permettet di regolare le azioni globali. Potete anche editare e cancellare azioni. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla Guida per Map nella documentazione completa.
- Pulsante Oggetti Grafici.
Si aprirà la finestra di dialogo "Archivio Grafici". Questa finestra elenca tutti i grafici che avete impostato manualmente. Potete editare e cancellare i grafici da questa finestra di dialogo.
- Casella di controllo Permetti mapping remoto.
Potete abilitare il mapping remoto selezionando questa casella di controllo. Questo permette ai computer che attivano l'utilità Dolphin remote training di collegarsi al vostro computer.
Per ragioni di sicurezza, se abilitate questa opzione, sarà automaticamente disattivata all'uscita da Dolphin ScreenReader.
- Casella di controllo Leggi in colonne se presenti.
Potete organizzare lo schermo in colonne utilizzando il sistema interno di rilevamento di Dolphin ScreenReader selezionando questa casella di controllo. Questo influenza le opzioni di lettura in Dolphin ScreenReader nelle aree senza Document Object Model (DOM).

17.38 Nomi Controlli Braille

I nomi di molti controlli di Windows sono stati abbreviati per ottimizzare lo spazio sul display braille.

La seguente tabella contiene le abbreviazioni usate.

Controllo	Abbreviazione
Fumetto	fumetto
Pulsante	pulsante
Barra Pulsanti	barra pulsanti
Cella	cella
Casella di controllo (selezionata)	casella selezionata
Casella di controllo (parzialmente selezionata)	casella parz sel
Casella di controllo (non selezionata)	Casella non sel
Colonna	colonna
Console	console
Controllo	controllo
Finestra di dialogo	dialogo
Grafico	grafico
casella Gruppo	gruppo
Titolo	titolo
Ipertesto	ipertesto
Elemento	elemento
Elemento (puntato)	elem puntato
Link	link
Link (visitato)	link visitato
Finestra elenco	lista
Visualizzazione a elenco	lista
Menu	menu

Barra Menu	barra menu
Oggetto	oggetto
Scheda Proprietà	scheda propr
Pulsante opzione (selezionato)	opzione attiva
Pulsante opzione (non selezionato)	opzione disattiva
Barra Scorrimento	barra scorrim
Controllo Spin	spin
Barra di stato	barra stato
Controllo tab	controllo tab
Scheda tab	scheda tab
Tabella	tabella
Barra Titolo	barra titolo
Barra Strumenti	barra strumenti
Barra Inseguimento	barra inseguim
Visualizzazione ad albero	albero
Controllo albero	controllo albero
Opzione albero	opzione albero
Controllo albero opzione	opzione albero
Finestra	finestra
Finestra di dialogo	dialogo

Gli schemi verbosità braille determinano la quantità di informazioni sono visualizzate sul display braille. Per i livelli di verbosità Minima e Bassa, i vari controlli sopra elencati non saranno visualizzati in braille. E' possibile personalizzare gli schemi verbosità in base alle preferenze personali.

Note:

- Alcuni tipi di area, come le aree di edit, non vengono normalmente visualizzate sul display braille. Un cursore lampeggiante viene mostrato al loro posto. Potete modificare il modo in cui appare il cursore, per dettagli si veda Opzioni Cursore Braille.

- Alcuni tipi di controllo vengono visualizzati solo se utilizzate il Cursore Dolphin e navigate verso di essi.
- Potete anche usare le Celle di Stato sul display braille per indicare i tipi di focus. Questo potrebbe essere particolarmente utile se volete usare la Verbosità Braille minima o bassa.

Indice

L

- [Livello audio] · 131
- [Livello di lettura] · 137
- [Livello di scansione] · 136
- [Livello ricerca elementi] · 133
- [Livello sistema] · 139
- [Livello tabella] · 138
- [Livello voce] · 137
- [Livello Braille] · 131

A

- Abilita il cambio automatico della lingua · 17
- Accesso alla chat chiedi all'ai dell'immagine · 95
- Annuncia lettere maiuscole · 32
- Aspetto del Pannello di Controllo · 188
- Attiva annuncia lettere maiuscole · 32
- Attiva Annuncia maiuscole in lettura riga · 34
- Attiva Cursore Dolphin · 65
- Avviare Dolphin ScreenReader · 5
- Avviare Dolphin ScreenReader per la prima volta · 5
- Avviare lettore documenti · 71
- Azioni · 101

B

- Braille · 122

C

- Cambia display Braille · 49
- Cambia Map file · 92
- Cambia sintesi vocale · 18
- Cambia Tabella Braille · 48
- Cambia voce · 15
- Caratteri · 172
- Cerca utilizzando il Comando Trova del Cursore Dolphin · 67
- Chiudere il pannello di controllo di Dolphin ScreenReader · 12
- Chiudere Lettore documenti · 75
- Chiusura della finestra Chat immagine · 97
- Ciclo attributi · 58

- Comandi tastiera del Lettore di Dolphin ScreenReader · 83
- Comandi tastiera per muoversi nel Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader · 8
- Comprensione delle immagini con l'intelligenza artificiale · 95
- Conflitti tasti rapidi · 141
- Consente di attivare o disattivare la voce · 13
- Consente di attivare o disattivare l'output Braille · 41
- Controlla attributi testo · 57
- Controlla dove sei · 28
- Controllo generale degli aggiornamenti · 183
- Creare Impostazioni Applicazione · 89
- Creare Impostazioni Situazione · 90
- Cursore Dolphin · 65
- Cursore Dolphin (controllo del mouse) · 115
- Cursore Dolphin (Generale) · 109
- Cursore Dolphin (movimento) · 110
- Cursori Tattili · 172

D

- Descrivi Carattere · 60
- Descrizione immagine Media · 77
- Dire a Dolphin ScreenReader di ignorare la prossima pressione di un tasto · 141
- Disattiva Cursore Dolphin · 65
- Disattiva Cursore Dolphin Automatico · 66
- Disattiva inseguimento focus · 44
- Disattiva suoni all'avvio · 189
- Disattivare i tasti rapidi di Dolphin ScreenReader · 141

E

- Eeguire la scansione e leggere un file · 80

F

- Fai una domanda · 97
- Fai una domanda all'ai sulla pagina visualizzata · 74
- Fai una domanda sull'immagine... · 77, 78
- File Impostazioni · 89
- Finestra Chat immagine · 96
- Finestra di dialogo annunci generali in Braille · 170
- Finestra di dialogo Annunci Generali Voce · 164
- Finestra di dialogo annunci stile testo vocale · 159

Finestra di dialogo Annunci Tastiera · 159
 Finestra di dialogo Celle di Stato · 177
 Finestra di dialogo Eco Carattere · 159
 Finestra di dialogo Edita Map File. · 147
 Finestra di dialogo Generale Tastiera · 185
 Finestra di dialogo Generale nel Pannello di Controllo · 186
 Finestra di dialogo Impostazioni Generali Aggiornamento · 184
 Finestra di dialogo Impostazioni generali della Pagina web · 184
 Finestra di dialogo Impostazioni Media per Scansione e Lettura · 181
 Finestra di dialogo Impostazioni Nuova Situazione · 143
 Finestra di dialogo Modifica Impostazioni Applicazioni · 146
 Finestra di dialogo Modifica Impostazioni Situazione · 145
 Finestra di dialogo Nuove Impostazioni Applicazione · 143
 Finestra di dialogo Nuovo Map · 144
 Finestra di dialogo Opzioni Avanzate Ingrandimento · 153
 Finestra di dialogo Opzioni Braille Avanzate · 180
 Finestra di dialogo Opzioni Evidenziato per Ingrandimento · 147
 Finestra di dialogo Opzioni Generali Avanzate · 191
 Finestra di dialogo Opzioni Voce Avanzate · 166
 Finestra di dialogo Preferenze Generali Braille · 169
 Finestra di dialogo Preferenze Generali di Avvio · 189
 Finestra di dialogo Preferenze Voce · 154
 Finestra di dialogo Trova elementi · 182

I

Immissione tramite il display Braille · 47
 Imparare ad usare i pulsanti Braille · 51
 Imparare i Tasti Rapidi · 6
 Impostazioni Braille · 41
 Impostazioni nel Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader · 9
 Impostazioni Voce · 13
 Input Braille menu e caselle di testo · 171
 Inserimento Testo · 120
 Installazione e Set Up · 5
 Introduzione al pannello di controllo di Dolphin ScreenReader · 7

L

Leggere e scrivere · 21
 Leggi carattere · 21
 Leggi controllo · 24
 Leggi da Qui · 108
 Leggi da qui (Cursore Dolphin) · 30

Leggi data e ora · 27
 Leggi finestra · 25
 Leggi Focus · 24
 Leggi parola · 21
 Leggi riga, leggi riga fino al cursore e leggi riga dal cursore · 22
 Leggi stato · 26
 Leggi tasto rapido · 27
 Leggi testo selezionato · 23
 Lettore Documento · 71
 Lettore Documento Impostazioni ingrandimento · 151
 Lettura continua · 29
 Lettura del controllo · 72
 Lettura in braille · 51
 Lista Utilità · 119
 livello chiedi ad AI · 136
 Livello Cursore Dolphin · 133

M

Media · 77
 Media · 79
 Media EasyReader · 82
 Menu Cursore Braille e finestra di dialogo · 178
 Menu e casella di controllo Formato Braille · 174
 Modifica di ciò che viene letto mentre digitate · 31
 Modifica il volume · 14
 Modifica l'azione dei Cursori Tattili sopra le celle di stato · 57
 Modifica lettura caratteri ripetuti · 38
 Modifica lingua della voce di lettura · 16
 Modifica Script · 147
 Modificare la velocità di lettura · 14
 Modificare l'aspetto del pannello di controllo di Dolphin ScreenReader · 11
 Modificare l'azione dei Cursori Tattili · 55
 Modificare l'azione dei Cursori Tattili quando si usa il Cursore Dolphin · 56
 Modificare le Impostazioni per · 81
 Modificare le informazioni fornite da Dolphin ScreenReader su ciascun tipo di controllo · 37, 54
 Mostra Braille sullo Schermo · 62
 Mostra caratteri con attributi (grassetto, corsivo, ecc.) · 43
 Mostra informazioni sulle celle di stato del display Braille · 61
 Mostra lettere maiuscole · 41
 Mostra posizione cursore · 42

N

Nomi Controlli Braille · 193
 Note di rilascio più recenti... · 184
 Nuovo Script · 145

O

Opzioni · 173, 175
Opzioni Cursore Dolphin · 172

P

Pannello di Controllo di Dolphin ScreenReader · 7
Porre una domanda su un'immagine negli Appunti di
Windows · 79
Profili · 85

R

Rendi il focus più visibile · 69
Revisione e navigazione della conversazione · 97
Riassegnare un tasto rapido di Dolphin ScreenReader · 82
Riferimenti · 143

S

Salva modifiche impostazione · 91
Scansione e Lettura di testi stampati · 80
Scegli Computer Braille o Braille Letterario · 46
Scheda Aree Bloccate (Braille) · 180
Scheda Verboosità (Braille) · 180
Seleziona testo usando il Cursore Dolphin · 67
Selezione Cursore Dolphin · 117
Spostare il cursore usando i Cursori Tattili. · 55

Spostarsi sullo schermo · 51
Stile · 179
Strumento di ricerca delle notifiche · 99
Strumento di ricerca delle notifiche generali · 183

T

Tasti di navigazione rapida · 125, 127
Tasti di pronuncia · 105
Tasti di scelta rapida generali · 186
Tasti di scelta rapida. · 189
Tasti Rapidi · 101
Tasti Rapidi di Navigazione per browser web · 125
Tasti Rapidi di Navigazione per Microsoft Word · 127
Tipi di Impostazioni · 89

U

Uscire da Dolphin ScreenReader · 6
Uscire dai tasti di scelta rapida a livelli · 128
Utilizzare il cambio di tono voce per indicare maiuscola
durante spelling carattere · 36
Utilizzare suoni per indicare Maiuscola · 34
Utilizzo di trova notifiche · 99

V

Visualizza il contenuto dello schermo · 45
Vocalizza tasti premuti · 37
Voce · 103